

**Jeux Vidéo : MySims-Skyheroes, sus À Morcubus**

**Jeux Vidéo**

Posté par : JerryG

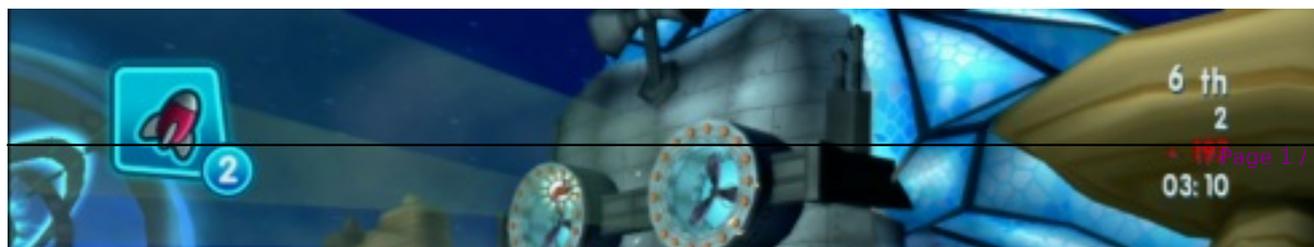
Publié le : 7/5/2010 0:00:00

Le frisson et l'action supersonique du pilotage s'allient à l'univers créatif et immersif de MySims. **Le label EA Play d'Electronic Arts Inc.** annonce que **MySims SkyHeroes**, le nouveau jeu d'action-aventure dernier titre en date de la franchise MySims, est actuellement en développement pour la Wii, la Nintendo DS et, pour la première fois, pour la console de jeu et de loisirs Xbox 360 et le système de loisir interactif PLAYSTATION 3.

À



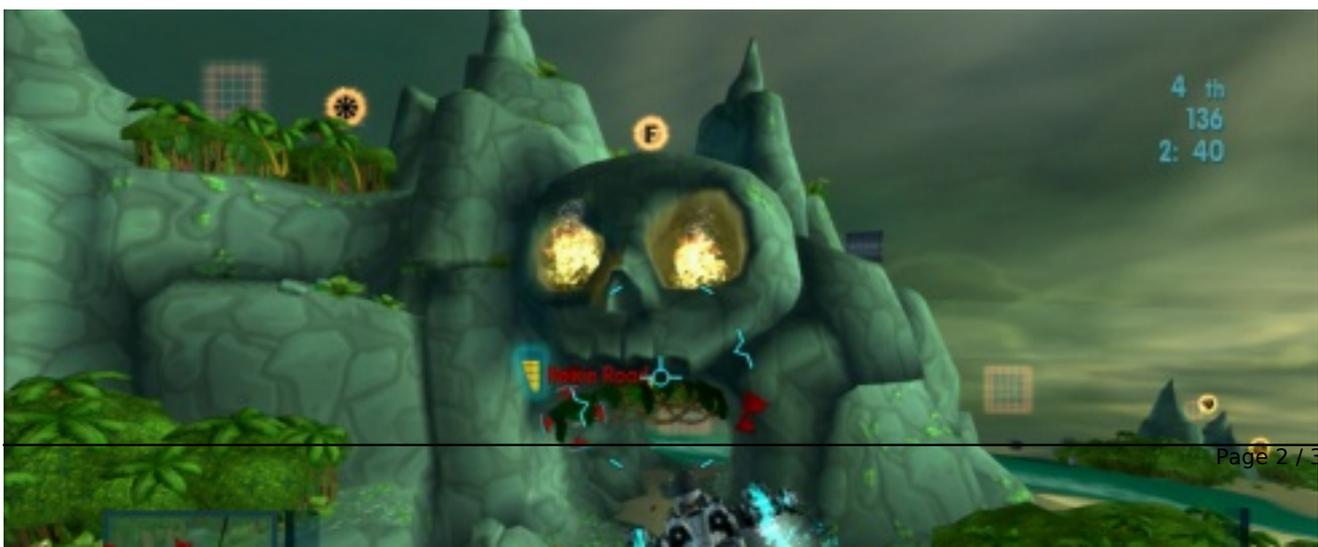
« Les jeux MySims ont rencontré un grand succès auprès des enfants, des familles et des gamers ; nous avons donc décidé de relever un nouveau défi de développement afin de proposer un nouveau type d'aventure pour les fans incluant des caractéristiques de jeu dans le style MySims qui seront appréciées de tous », déclare Scott Evans, Directeur général du studio Les Sims. « Nous sommes ravis d'avoir autant innové avec MySims SkyHeroes : nous avons introduit des combats de boss épiques, des missions en coopération et des modes de jeu en ligne, tout cela pour la première fois dans un jeu MySims. »



**Dans MySims SkyHeroes**, les joueurs prennent leur envol afin de mener la résistance contre Morcubus et son armée de drones et de lâcher de s'emparer du ciel. Ils commencent le jeu dans la peau d'un pilote inconnu et devront lutter pour devenir un héros acclamé en éliminant des ennemis dangereux en combat aérien, en testant leurs réflexes dans des défis de vitesse grisants et en affrontant des boss surpuissants qui n'cessiteront toutes leurs compétences de pilote. Au fil de leur progression, les joueurs construisent, personnalisent et adaptent les réglages de leur appareil afin de prendre l'avantage en combat : des ailes améliorées pour des manœuvres plus rapides, un nouveau moteur pour une meilleure accélération ou une peinture neuve pour camoufler l'avion et éviter les tirs ennemis.



**La franchise MySims**, qui s'est vendue à plus de 8 millions d'exemplaires dans le monde, sortira pour la première fois sur console Xbox 360 et sur PLAYSTATION 3 avec MySims SkyHeroes. En investissant ces nouvelles plateformes, le jeu offrira une campagne solo complète ainsi qu'un mode de jeu multijoueur local en écran partagé et en ligne, où les joueurs pourront voler avec (ou affronter) un maximum de 10 amis en coopération ou en compétition.



Développé par le studio Les Sims au sein du label EA Play, MySims SkyHeroes sortira dans le monde entier à l'automne 2010.