

**Jeux Vidéo : EA-Play, Monopoly Streets de la 3D pour ses 75 ans**

**Jeux Vidéo**

Posté par : JPilo

Publié le : 10/5/2010 15:00:00

Le label **EA Play** de **Electronic Arts Inc.** annonce le développement de **MONOPOLY Streets** sur Wii, la console de jeu et de loisirs Xbox 360 et le système de loisir interactif PlayStation 3. Les joueurs vont enfin pouvoir découvrir MONOPOLY, dans un environnement 3D réaliste et entièrement dynamique qui évoluera au fil du jeu.

**MONOPOLY Streets** comprendra également un mode multijoueur en ligne, ainsi que du contenu téléchargeable et inédit, pour tous les joueurs Xbox 360 et PlayStation 3 à travers le monde. Prévu pour l'automne 2010, ce titre proposera de nombreuses fonctionnalités pour combler les futurs rois de l'immobilier MONOPOLY. Le jeu classique de Hasbro MONOPOLY, sortira également sur Nintendo DS, en même temps que MONOPOLY Streets.



**Pour fêter les 75 ans de MONOPOLY**, le jeu de société préféré de tous, MONOPOLY Streets offrira aux joueurs la possibilité de se plonger totalement dans un univers inspiré par MONOPOLY et d'évoluer dans les rues du jeu lui-même. Pour accentuer l'aspect visuel et dynamique du jeu, l'amélioration des propriétés au sein des beaux quartiers fera apparaître des maisons et hôtels de haut standing, tandis que les constructions dans les zones moins luxueuses donneront naissance à des bâtiments plus modestes, mais tout aussi attrayants. Chaque joueur aura la possibilité de disposer de son propre quartier général qui se modifiera en fonction des succès accomplis : le QG sera imposant et somptueux en cas de victoire, étroit et minuscule en cas de défaite. MONOPOLY Streets proposera également des modes plus classiques pour les puristes.

**MONOPOLY Streets** proposera toute une s  rie d'options innovantes, comme la cr  ation de « r  gles personnalis  es » o   les joueurs pourront sauvegarder leurs propres r  gles, adapt  es    leurs groupes d'amis. Les joueurs pourront   galement cr  er et jouer avec leur Mii   sur Wii ou leur avatar sur Xbox 360, et   voluer dans une ville peupl  e par les Mii sur Wii ou avatars Xbox 360 de leurs amis.



**Le mode de jeu en ligne permettra** aux joueurs de s'amuser en d  fiant d'autres magnats de l'immobilier et de suivre leur progression dans les classements tant au niveau local qu'au niveau national ou mondial. Enfin, MONOPOLY Streets sur Xbox 360 et PS3 offrira diff  rents contenus t  l  chargeables, comme de nouveaux plateaux de jeu et des pions.

   Avec MONOPOLY Streets, nous offrons    tous les fans de MONOPOLY une version moderne du jeu de soci  t   familial    succ  s d'Hasbro. Les joueurs pourront s'amuser au sein d'un environnement classique dot   de graphismes spectaculaires et arpenter v  ritablement les rues de MONOPOLY   , d'clare **Chip Lange**, le directeur g  n  ral et vice-pr  sident senior de la division Hasbro d'EA.    Gr  ce aux fonctions en ligne des consoles de jeu, MONOPOLY Streets permettra de retrouver ses amis et les membres de sa famille pour jouer n'importe o   dans le monde. Nous pensons que cette offre riche et unique r  unira toutes les familles dans les salons pour des s  ances de jeu classiques, divertissantes et m  morables.   



Par ailleurs, **EA s'élargira la franchise MONOPOLY avec MONOPOLY City**, actuellement en développement, dès sa sortie, [les joueurs pourront télécharger le jeu](#) et en profiter immédiatement sur leur PC.

\*Connexion Internet nécessaire. Pour plus d'informations, consultez le boîtier du jeu.