Insolite : Et si Internet s'arrÃªtait ? !
Insolite
PostÃ© par : JerryG
PubliÃ©e le : 22/12/2009 15:00:00

La Next-Gen devenue si omniprÃ©sente dans notre vie quotidienne, nous a rendu dÃ©pendant, Internet, la messagÃ¨re instantanÃ©e, le mobile, le PDA, le baladeur numÃ©rique font partie de notre vie, et si Internet disparaissait,Â que ferions-nous ? Fiction ou rÃ©alitÃ©, **Le Journal de la Next-Gen a fait son enquÃªte, le pire est Ã venir**.

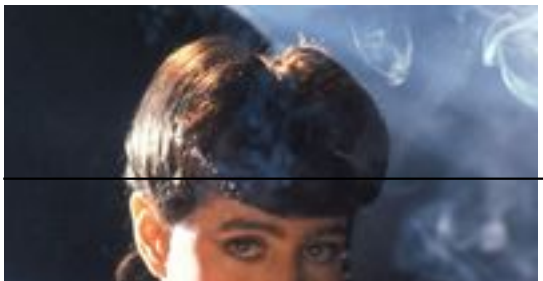
Â

Â

L'Armageddon numÃ©rique est pour demain, en voici des preuves.

Une petite histoire pour commencer :

La puce RFID implantÃ©e sous-cutanÃ©e dans l'avant bras de John Anderson se mise Ã vibrer, il ouvrit les yeux, la journÃ©e s'annonÃ§ait prometteuse, c'Ã©tait le jour de son sacre. En se levant du lit, John regarde une fois encore sa maÃ®tresse nue qui dort profondÃ©ment, quelle nuit, il avait usÃ© et abusÃ© de ce beau corps aux courbes callipyges, vivement ce soir, il en profiterait encore et encore jusqu'Ã Ãªtre repu.



Â

Tout en se frictionnant sousÂ la douche micro-onde qui le dÃ©barrasse des impuretÃ©s sÃ©crÃ©tÃ©es par son corps,Â l'UnitÃ© Centrale Individuelle de son Loft compose son petit-dÃ©jeuner, un jus d'orange de Californie et du cafÃ© Colombien, le tout sans OGM, proscrit depuis des annÃ©es.

John pensa que dÃ©cidÃ©ment, les androÃ¯des sexuels valaient cent fois les escortes girls du centre-ville.Â Tout en dÃ©gustant son cafÃ© il ne put dÃ©tacher ses yeux de Rachael, un rÃ©pliquant de gÃ©nÃ©ration 7 de la Tyrell-Corp, ce soir elle serait lÃ , Ã l'attendre.

John se concentre alors, cette journÃ©e du 1 er janvier 2113 va marquer un tournant dÃ©cisif dans sa vie, Ã l'unanimitÃ© le Consortium de l'OCP va le nommer Ã la tÃªte du directoire, la consÃ©cration de 15 annÃ©es de labeur au service du Cartel. John y a mÃªme sacrifiÃ© sa vie amoureuse pour se consacrer uniquement Ã son travail, d'un physique peu reluisant, ce petit homme allait devenir le plus grand de toute la planÃ¨te, une belle revanche sur l'ingratitude de MÃ¨re Nature.

Car John Ã©tait un enfant de l'amour, Ã l'Ã©poque ses parents auraient pu dÃ¨s sa conception, rÃ©parer les imperfections gÃ©nÃ©tiques qui le caractÃ©riseraient une fois nÃ©, grÃ¢ce Ã la gÃ©nÃ©tique cellulaire, mais le destin voulu que pour leur premier enfant, John ne passerait pas entre les bistouris des robots chirurgiens, au contraire de son frÃ¨re Paul, un parfait spÃ©cimen humain de perfection de classe 98.999, comparÃ© au 72.621 de John.

Tout en prenant l'ascenseur de la tour de mille Ã©tages, qui le conduit au niveau "***ZÃ©ro -36***", John rÃ©flÃ©chissait, il Ã©tait Ã deux doigts du pouvoir suprÃªme, il serait considÃ©rÃ© comme un dieu vivant ayant tous pouvoirs sur les Hommes, cette idÃ©e de puissance lui dÃ©coche alors un sourire sarcastique.

Â

Le grand sous-sol de l'immeuble abritait sa voiture personnelle, un vÃ©hicule hybride fonctionnant avec une pile Ã hydrogÃ¨ne, qui ne rejetait que de la vapeur d'eau dans l'atmosphÃ¨re rÃ©gulÃ©e du bouclier magnÃ©tique qui protÃ©geait la terre des rayons du soleil.

La thÃ©orie du rÃ©chauffement climatique avait Ã©tÃ© balayÃ©e par de nouvelles Ã©tudes, en rÃ©alitÃ©, ce n'Ã©tait pas le travail de l'homme (pollution des voitures, de l' industrie, la dÃ©forestation, etc.) qui Ã©tait responsable, mais l'accÃ©lÃ©ration de la combustion du soleil qui telle une machine emballÃ©e avait accÃ©lÃ©rÃ© la production d'explosions solaires et de son cortÃ¨ge de rayons, le bouclier avait alors Ã©tÃ© mis en place.

A quelques pas de la voiture, les portes papillons s'ouvrent sans bruit, John se mit au volant,

s'identifie en posant sa main sur le scanner de la console, aussitÃ´t, la voix fÃ©minine du synthÃ©tiseur vocal, l'accueillie avec un "**bonjour John**" des plus suaves, lui rappelant au passage les principaux rendez-vous, devoirs et obligations qu'il devait au Cartel.

Â

La voiture dans un silence absolu s'Ã©branle et empreinte la grande artÃ¨re de la mÃ©galopole, John ne prÃªte aucune attention au trafic dense, mais se concentre sur la page de son Ã©-book Ã©lectronique, ses sujets prÃ©fÃ©rÃ©s s'affichent au premier plan, d'un doigt expert, il touche l'Ã©cran tactile pour faire apparaÃ®tre la rubrique des sports, il sourit bÃ©atement Ã la vue des gros titres, l'Ã©quipe des Giants laisse le titre s'envoler aprÃ¨s une dÃ©faite de 25 Ã 5, John vient de gagner 335.000 crÃ©dits sur les paris internationaux, la journÃ©e commence bien.

GuidÃ©e par le rÃ©seau entremÃªlÃ© de circuits Ã©lectromagnÃ©tiques du Next-Gen 238, John se laisse conduire par la voiture autonome, comme tous les matins, New-Gotham, la MÃ©galopole de 100 millions d'habitants est en perpÃ©tuelle agitation.Â

Tout d'un coup John ressent un lÃ©ger ralentissement de son vÃ©hicule comme si celui-ci avait eu un dÃ©ratÃ© et lÃ¨ve les yeux, la voiture se cale sur la file la moins dense grÃ¢ce aux capteurs de dÃ©tection du trafic implantÃ©s sous le capot, le parcours Ã©tait optimisÃ© en temps rÃ©el.

La voiture accÃ©lÃ©ra de nouveau, les balises du cerveau positronique du moteur avaient trouvÃ© une nouvelle fenÃªtre de connexion au rÃ©seau Next-Gen, en changeant automatiquement l'IPv8 du calculateur, John se replongea alors dans la lecture de son article, mais il ne saura jamais pourquoi l'entraÃ®neur des Giants n'avait pas fait jouer Johnatan E, le champion du Roller-Ball.Â

John Anderson ne saura jamais non plus pourquoi le transporteur de matiÃ¨re fissible de l'usine de retraitement des dÃ©chets radioactifs s'encastra sur sa voiture.

John Anderson, cÃ©libataire de 42 ans, haut cadre dirigeant de l' OCP, connu sous le matricule 235.4678.ARCVH, promu Ã une belle carriÃ¨re, dÃ©cÃ¨de en ce 1er Janvier 2113 Ã 08h04.

TrÃ¨s prÃ©cisÃ©ment, 0.03 seconde plus tard aprÃ¨s l'arrÃªt total de l' Internet.....

On se rassurera, ceci n'est que pure fiction et spÃ©culation de l'avenir, mais Ã y regarder de plus prÃªt, on s'apercevra alors, que les Ã©vÃ©nements dÃ©crits ci-dessus, ne sont pas si Ã©loignÃ©s de la rÃ©alitÃ©, Ã en juger par la majoritÃ© d'entre-nous, dÃ©pendants Ã la Next-Gen et aux rÃ©seaux interconnectÃ©s.

Les experts les plus aguerris montrent que la cyberdÃ©pendance sera en augmentation constante dans les prochaines annÃ©es, de Windows Ã MSN, notre jeune gÃ©nÃ©ration ne sait plus organiser une soirÃ©e sans passer par ces concepts, le PC et la messagerie instantanÃ©e, sans oublier les SMS, les mails et bien d'autres choses encore, demeurent une seconde peau pour les branchÃ©s.

Et si un jour la page de Internet Explorer affichait un message "***Il n'y a pas d'abonnÃ© Ã l'IP demandÃ©e***", rÃ©sultant d'une fin de l'Internet, voici quelques spÃ©culations "**rÃ©elles**" d'un Armageddon numÃ©rique.

Le Spam et les virus phagocytent nos boites Ã Mails et nos PC :

Les grands Ã©diteurs de solutions de protection antivirale, Ã l'instar des Editions-Profil (***mÃ¨re de BitDefender***) le montrent, 95 % du courrier que l'on reÃ§oit sont du Spam, du courrier indÃ©sirable qui nous vante les merveilles du Viagra pour ressembler Ã Rocco Siffredi et nous font miroiter des investissements prolifiques dans des sociÃ©tÃ©s off-shore, etc.

On dÃ©nombre des centaines de milliers de virus, malwares et autres saletÃ©s du Net qui circulent dans les tuyaux, si Windows reste la cible potentielle de ces vermines, les autres systÃ¨mes d'exploitation ne sont pas Ã l'abri pour autant, ce n'est qu'une question de temps.

Â

Les hackers se font terroristes :

La troisiÃ¨me guerre mondiale ne sera pas nuclÃ©aire, ni mÃªme avec un lance-pierres comme le disait Einstein, elle sera numÃ©rique, il suffira de dÃ©brancher les 13 PC qui font fonctionner le Web

pour paralyser les centres stratÃ©giques des Nations, couper les approvisionnements de l'Ã□nergie, de laÂ Communication et de la StratÃ©gie de riposte, etc.

Â

Il faut savoir que le Web repose sur 13 PC (***date de mise en circulation : annÃ©e 1983***) qui garantissent le fonctionnement du Web, bon il ne s'agit pas ici de PC comme vous possÃ©dez, mais il suffira alors de faire disjoncter ces 13 machines pour voir l'Internet s'effondrer.

Ces 13 PC, (***Serveurs DNS qui recensent toutes les adresses des sites Web en .com, .fr, etc.***) sont d'Ã©normes machines sises pour la plus part aux USA, notamment Ã la NASA, Ã l'universitÃ© du Maryland et ailleurs, pour les "parano" ce serait alors le Talon d'Achille du Net, dÃ©brancher ces PC reviendrait Ã plonger l'humanitÃ© dans l'hiver numÃ©rique.

Le principe du Web repose sur une simple question de connexion des PC, chacun ayant alors une adresse IP (***c'est comme votre adresse postale, elle permet au facteur de vous identifier, ici c'est pareil, l'IP identifie un PC connectÃ©***).

Quand vous expÃ©diez des infos de votre PC (***mails, documents, etc.***), elles se transforment en "paquets" qui transitent d'un PC Ã l'autre, de serveur en serveur et se recomposent Ã l'arrivÃ©e et ce quel que soit le chemin empruntÃ©, les informations arrivent toujours Ã bonne destination et ce quitte Ã faire 100 fois le tour de la terre.

Â

Mais on se rassurera, ce n'est pas simple de dÃ©brancher ces PC, mÃªme avec des attaques Deni Of Service (+ 36 % dans les annÃ©es 2004), cela consiste en une overdose de connexions Ã un serveur pour le saturer et le faire tomber.

La Cyberguerre a dÃ©butÃ©, les Ã©tats coupent Internet :

La dÃ©mocratisation de l'accÃ¨s au rÃ©seau des rÃ©seaux a changÃ© la donne, il n'est pas rare d'entendre qu'un pays se livre Ã son sport favori, le piratage de Copyright, la violation de la PropriÃ©tÃ© Intellectuelle, grÃ¢ce au rÃ©seau de P2P (***Peer To Peer***) qui permet de tÃ©lÃ©charger de la musique, de la vidÃ©o, des logiciels et Ã§a, sans s'acquitter des droits d'auteurs et sans payer une licence Ã l'Ã©diteur du dit logiciel.

La guerre contre les pirates comme on les appelle a dÃ©jÃ dÃ©butÃ©, vÃ©ritable bras de fer que mÃ¨nent les sociÃ©tÃ©s comme Microsoft, Adobe, Corel et bien d'autres sans oublier les artistes Ã l'instar du groupe Kyo lors du dÃ©bat sur la trÃ¨s controversÃ©e Loi DAVDSI (***empÃªcher la copie de musique sur le Net et punir par des sanctions***).

Â

La Chine, la Russie, les USA, la Birmanie, la France etc., se livre au piratage, des mesures antipiratages ont vu le jour, les **DRM** (***Digital Rights Management ou Gestion NumÃ©rique des Droits***) et le fameux Windows Genuine Advantage, **WGA** de Microsoft qui Ã terme restreint l'utilisation du PC qui tourne sous une licence illicite de Windows XP et Vista, quoique !

Sous la pression des ayants-droits, des Ã©diteurs et des sociÃ©tÃ©s, l'Ã©tat serait amenÃ© Ã couper l'Internet, via les FAI (***Fournisseurs d'AccÃ¨s Ã Internet***), c'est le marketing de la peur, il se pourrait mÃªme qu'Ã l'instar de la Chine qui lutte aussi contre le piratage de voir fleurir sur les Ã©crans des voyous des messages d'alertes intempestifs, rendant la navigation pÃ©nible.

Â

Les K7, les VHS, les CD, les DVD ont Ã©tÃ© copiÃ©s sans vergogne, les Ã©diteurs renforcent les sÃ©curitÃ©s de leur mÃ©dia Ã l'aide de logiciels ou de matÃ©riels de plus en plus sophistiquÃ©s qui rendent quelque fois aussi l'utilisation de ce mÃ©dia difficile mÃªme Ã ceux qui se sont acquittÃ©s d'une licence.

Nintendo par exemple a changÃ© ses K7 contre des cartouches, un pas d'avance sur les copieurs, le DVD vient d'Ã©voluer d'une simple couche Ã double couches, voir en de multicouches et pour refreiner l'ardeur des pirates, le HD-DVD et les Blu-Ray ont aussi leur protection.

Les bons paient pour les mÃ©chants, la taxe Ã la copie privÃ©e a vu le jour, un impÃ´t est prÃ©levÃ© sur chaque mÃ©dia, CD, DVD, mÃ©moire, Baladeur, disque dur, etc. sont soumis Ã cette taxe pour compenser les pertes des ayants-droits.

Internet ne tient qu'Ã un fil :

De temps en temps, les connexions Internet connaissent des ratÃ©es, le DSLAM a ses humeurs, la foudre est tombÃ©e sur le transformateur du village, un bateau pÃ©cheur ramÃ¨ne dans ses filets un cÃ¢ble de communication qui relie deux pays sÃ©parÃ©s par la mer.

Depuis 2001, les cÃ¢bles qui relient les pays baignent dans l'eau salÃ©e, ces cÃ¢bles qui transportent de la fibre optique se voient protÃ©ger par des couches anti-corrosion, assurant l'Ã©tanchÃ©itÃ© et la sÃ»retÃ©, la soliditÃ© du dit cÃ¢ble.

Â

En 2003, la France a Ã©tÃ© coupÃ©e de l'Angleterre, un cÃ¢ble sous marin appartenant Ã un Consortium national a Ã©tÃ© coupÃ©, rÃ©duisant ces deux nations au silence radio.

Et oui, Internet circule grÃ¢ce Ã des fils, vulnÃ©rables, ces rÃ©seaux de fibres optiques peuvent subir des dommages volontaires ou involontaires, un risque qui nous couperait de l'Internet, juste sur l'envie d'un requin de se faire un petit dÃ©jeuner Ã la fibre optique arrosÃ©e de Mo de donnÃ©es.

En son temps, Microsoft avait dÃ©posÃ© un projet de remplacement de ces cÃ¢bles par un rÃ©seau (basse-altitude) de satellites, mais devant l'ampleur du projet de par son gouffre financier, cela a Ã©tÃ© abandonnÃ©.

Â

Â

Enfin de compte, Internet ne tient qu'Ã un fil !

Consommer plus d'Ã©nergie nous couperait d'Internet :

Le maÃ®tre mot du moment c'est "***Ã conomiser l'Ã©nergie***", rÃ©chauffement climatique, diminution des ressources fossiles, l'humanitÃ© se voit bien mal "barrer", Ã force de consommer sans modÃ©ration, de gÃ¢cher et de dilapider, il y a fort Ã parier que l'Ã©nergie va nous manque, et en l'occurrence, l'Ã©lectricitÃ© et Internet fonctionne aussi Ã l'Ã©lectricitÃ© !

Â

Alors inexorablement, l'Ã©lectricitÃ© viendra Ã manquer et Internet s'Ã©teindra de lui-mÃªme comme une bougie en fin de vie.

Il faut savoir que la consommation des principaux Centres de DonnÃ©es a plus que doublÃ© entre 2000 et 2005, pour s'Ã©tablir Ã 45 milliards de kWh, reprÃ©sentant un coÃ»t de 2.7 milliards de dollars pour les USA et 7.2 milliards de dollars pour le reste de la planÃ¨te.

Ce surcoÃ»t de consommation est du principalement Ã l'hÃ©bergement de sites Web, de la tÃ©lÃ©phonie IP ou VoIP (voix sur IP), le tÃ©lÃ©chargement de musique, vidÃ©o sur leÂ

Web, la visioconfÃ©rence, les blogs des auteurs en herbe, etc.

Mais bon qu' Internet s'effondre Ã cause d'un manque d Ã©nergie sera alors le moindre de nos soucis, vu qu'il faudra alors penser Ã manger, Ã se chauffer, Ã se protÃ©ger et Ã bien d'autres choses plus importantes et vitales que de relever ses mails ou de lire des articles de visionnaires, disciples de Nostradamus !

[InspirÃ© de Minority Report, Blade-Runner, Higthlander, Robocop, RollerBall, Les Robots,BitDefender, FHM]