

« Nous sommes frappés par l'incroyable croissance et popularité des jeux en ligne, ouvrant le monde du jeu vidéo à des populations jusqu'à présent étrangères à cet univers. Mais ce phénomène ne est trop récent pour être traité correctement par les médias. C'est la raison pour laquelle nous avons souhaité organiser ces rencontres entre les acteurs majeurs de cette nouvelle industrie et les médias. » Explique **Victor Perez**, dirigeant de VPCOM.

Les Conférences Jeux en Ligne accompagneront les participants et les intervenants à décrypter ce phénomène tant au niveau créatif que économique. Elles traiteront aussi bien des mécanismes de fonctionnement de ce modèle économique que de l'offre faite aux joueurs. Ces journées seront un temps de rencontre entre experts des jeux en ligne, venus des plus importantes sociétés européennes du secteur, et tous ceux souhaitant s'informer et débattre de ces sujets.

Pour en savoir plus sur les [Conférences Jeux en Ligne](#), ou pour s'inscrire