

### Jeux Vidéo : Drakensang The River of Times de Micro-Application

#### Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publiée le : 31/5/2010 0:00:00

**Micro Application** signe un accord d'édition et de distribution avec **DTP pour Drakensang**  **The River of Time**

« Nous sommes heureux de poursuivre notre fructueuse collaboration avec DTP, notre partenaire allemand depuis maintenant cinq ans. Drakensang est une référence dans l'univers du RPG, un genre majeur sur PC. L'attente des joueurs français sur ce jeu semble réelle et nous nous réjouissons de pouvoir répondre à leur impatience. » déclare **Rémy Poirson**, directeur marketing de **Micro-Application**.



Basé sur la fameuse licence **L'œil Noir**, jeu de rôle papier créé en 1984 par Ulrich Kiesow, le monde de Drakensang est riche d'une histoire de plus de 20 ans. Le premier jeu vidéo, Drakensang  L'œil Noir, paru en 2009, a rencontré un véritable succès et s'est vu remettre, en Allemagne, le prix du meilleur jeu de l'année 2009 (Deutscher Computerspielpreis 2009).



**Très attendu des joueurs français**, Drakensang  $\square$  The River of Time, se situe 23 ans avant les événements du premier épisode et fait la lumière sur un grand nombre de faits mentionnés au cours du premier opus.

Les adeptes du premier épisode retrouveront avec plaisir le monde d'Aventurie et ses figures emblématiques, notamment Ardo, Forgrimm et Cuano.

Pour **Drakensang  $\square$  The River of Time**, les équipes du studio Radon Labs ont su apporter les nouveautés nécessaires à une expérience enrichie tout en conservant les mécaniques de base qui ont fait de Drakensang



**L'œil Noir un RPG majeur sur PC en 2009- Parmi les nouveautés les plus marquantes, on trouve :**

- 2 nouvelles classes de personnages
- Une personnalisation plus poussée des personnages

-Plébiscitée par les joueurs, la classe des Elfes voit son importance s'accroître, avec notamment une ville Elfe spécifique.

-Les personnages non joueurs reconnaissent désormais la classe du personnage et réagissent en fonction.



-Des points d'accès pour se déplacer plus rapidement à travers le monde d'Aventurie.

-Une réévaluation de la classe des Voleurs

-La possibilité de mettre des notes sur la carte du monde.

-Une rejouabilité accrue : les lieux restent disponibles tout le long de l'aventure. -Une personnalisation des armes et des équipements grandement améliorée.