Jeux Vidéo: Drakensang The River of Times de Micro-Application

https://www.info-utiles.fr/modules/news/article.php?storyid=13781

<u>Jeux Vidéo : Drakensang The River of Times de Micro-Application</u> Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publiée le: 31/5/2010 0:00:00

Micro Application signe un accord d'édition et de distribution avec DTP pour Drakensang â\[\]
The River of Time

« Nous sommes heureux de poursuivre notre fructueuse collaboration avec DTP, notre partenaire allemand depuis maintenant cinq ans. Drakensang est une $r\tilde{A} @ f\tilde{A} @ rence$ dans l'univers du RPG, un genre majeur sur PC. L'attente des joueurs fran \tilde{A} sais sur ce jeu semble $r\tilde{A} @$ elle et nous nous $r\tilde{A} @$ jouissons de pouvoir $r\tilde{A} @$ pondre \tilde{A} leur impatience. \hat{A} » d $\tilde{A} @$ clare $\tilde{A} @$ my Poirson, directeur marketing de Micro-Application.



Basé sur la fameuse licence **L'Å**[il **Noir**, jeu de rôle papier créé en 1984 par Ulrich Kiesow, le monde de Drakensang est riche d'une histoire de plus de 20 ans. Le premier jeu vidéo, Drakensang \hat{a} [] L'Å[il Noir, paru en 2009, a rencontré un véritable succès et s'est vu remettre, en Allemagne, le prix du meilleur jeu de l'année 2009 (Deutcsher Computerspielpreis 2009).



TrÃ "s attendu des joueurs français, Drakensang â∏ The River of Time, se situe 23 ans avant les événements du premier épisode et fait la lumià "re sur un grand nombre de faits mentionnés au cours du premier opus.

Les adeptes du premier \tilde{A} © pisode retrouveront avec plaisir le monde d'Aventurie et ses figures embl \tilde{A} © matiques, notamment Ardo, Forgrimm et Cuano.

Pour **Drakensang â** The **River of Time**, les à © quipes du studio Radon Labs ont su apporter les nouveautà © s nà © cessaires à une expà © rience enrichie tout en conservant les mà © caniques de base qui ont fait de Drakensang



L'Å∏il Noir un RPG majeur sur PC en 2009- Parmi les nouveautés les plus marquantes, on trouve :

â∏¢2 nouvelles classes de personnages

â□¢Une personnalisation plus poussée des personnages

â∏¢Plébiscitée par les joueurs, la classe des Elfes voit son importance s'accroître, avec notamment une ville Elfe spécifique.

â□¢Les personnages non joueurs reconnaissent d \tilde{A} ©sormais la classe du personnage et r \tilde{A} ©agissent en fonction.



â∏¢Des points d'accÃ"s pour se déplacer plus rapidement à travers le monde d'Aventurie.

â dune rà © Ã © valuation de la classe des Voleurs

â∏¢La possibilité de mettre des notes sur la carte du monde.

 \hat{a}_{\Box} \$Une rejouabilit \tilde{A}_{\odot} accrue : les lieux restent disponibles tout le long de l'aventure. \hat{a}_{\Box} \$Une personnalisation des armes et des \tilde{A}_{\odot} \$Quipements grandement am \tilde{A}_{\odot} \$lior \tilde{A}_{\odot} \$e.