

**Console : EA SPORTS La simulation de basket avec NBA Elite 11**

**Console**

Posté par : ThomasG

Publié le : 4/6/2010 15:00:00

**Electronic Arts Inc.** annonce que NBA ELITE serait le nouveau nom de sa célèbre franchise de basket. **NBA ELITE 11 révolutionnera la façon de jouer** avec une toute nouvelle technologie de base, un nouveau système de commandes et pour la toute première fois dans un jeu de basket, l'introduction de la vraie physique des joueurs.

Actuellement en développement sur PLAYSTATION 3 et XBOX 360, NBA ELITE 11 sera disponible en magasin au mois d'octobre.

*Nous avons eu l'opportunité de faire évoluer en profondeur l'expérience de la simulation de basket d'une manière encore jamais vue ces dix dernières années déclare Peter Moore, Président d'EA SPORTS. Dans NBA ELITE 11, nous introduirons une grande liberté dans la façon de jouer dont tout le monde pourra profiter, fans de sport y compris, et qui était attendu depuis des années.*

**S'appuyant sur les principes de conception des meilleures franchises EA SPORTS** comme FIFA, NBA ELITE 11 apporte plusieurs modifications de jouabilité importantes faisant la part belle au contrôle de l'utilisateur. Le nouveau style de commandes Contrôle total rend la gestion des mouvements d'un joueur et de l'action sur le parquet encore plus personnelle. Finies les animations préconçues qui obligeaient les utilisateurs à attendre la fin de ces dernières avant d'enchaîner avec un autre mouvement. Ce contrôle total s'applique à tous les éléments de l'arsenal offensif et défensif du joueur : dribbles, dunks, pénalités, fadeaways, équilibre en l'air, contres, interceptions et bien plus encore.



# NBA ELITE 11

**Le nouveau système de physique en temps réel de NBA ELITE 11** permet à chaque joueur sur le terrain de se déplacer indépendamment des autres, supprimant les interactions

par paire qui ont pendant longtemps empêché l'utilisateur d'avoir un vrai contrôle du jeu. De plus, le nouveau système de shoot basé sur la position sur le parquet requiert une intervention précise de l'utilisateur pour marquer. L'adresse ne dépendra plus du hasard, contrairement aux simulations de basket précédentes.

Pour **David Littman**, directeur créatif du jeu, « *NBA ELITE 11 offrira aux joueurs les mêmes aptitudes que les pros ont à leur disposition. C'est le premier jeu de basket où vous contrôlerez chaque mouvement, dribble, shoot, dunk, layup, interception, contre;* en temps réel et à votre façon. Vous n'aurez plus à appuyer sur une touche et attendre que l'IA gère une longue animation. C'est comme si vous étiez sur le terrain avec une incroyable palette technique. Cela devrait changer à jamais ce que les gens attendent d'un jeu de basket. »

« Dès le premier jour de développement de ce produit, nous avons clairement voulu instaurer un changement radical dans le segment de la simulation de basket » affirme **Jordan Edelstein**, vice-président marketing chez EA SPORTS. « *NBA ELITE*, c'est un tout nouveau jeu qui méritait un tout nouveau nom pour refléter pleinement la transformation que nous souhaitons apporter. »

**Electronic Arts** célèbre des jeux de basket depuis 1983. Le premier, One on One : Dr. J vs. Larry Bird, a introduit pour la première fois les vraies équipes NBA, les vraies apparences de joueurs et les mouvements propres à chacun. Au cours des six années suivantes, la franchise a changé plusieurs fois de nom et la franchise NBA LIVE est apparue lors de la sortie de NBA LIVE 95, pour une durée de 16 ans avec sa tête NBA LIVE 10 sorti l'an dernier. Les franchises EA sous licence NBA se sont vendues à plus de 25 millions d'exemplaires depuis 1995\*.

**NBA ELITE 11 sera disponible** sur PlayStation®3 et Xbox 360®. Il est développé par EA Canada à Burnaby, B.C. Le jeu n'a pas encore de classification PEGI ou ESRB.

**EA SPORTSTM** est l'un des leaders mondial de la simulation sportive. Ses franchises comptent parmi les plus vendues et la marque a été récompensée pour sa technologie interactive et ses expériences numériques révolutionnaires. EA SPORTSTM offre un accès personnel à l'émotion du sport via ses simulations : Madden NFL (football américain), FIFA (football), NHL® (hockey), NBA LIVE (basketball), NCAA® Football et NCAA Basketball, Fight Night (boxe), EA SPORTS MMA, Tiger Woods PGA TOUR® (golf) et EA SPORTS Active.