

Jeux Vidéo : Runes of Magic touché par la fièvre footballistique

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 14/6/2010 15:00:00

Même Runes of Magic succombe à la ferveur footballistique du moment. Les joueurs pourront encourager les Bleus dans Runes of Magic tout au long de la Coupe du Monde, du premier match de poule le 9 juin à 17h jusqu'au soir de la finale le 11 juillet à 23h59.

Même si les joueurs de Runes of Magic ne seront pas en Afrique du Sud, ils pourront au moins s'y rendre par la pensée tout en continuant à arpenter le monde de Taborea.

Un magasin d'objets a spécialement créé pour les supporters afin qu'ils puissent arborer en jeu les couleurs de leur pays sur des vêtements pour leur avatar ou des drapeaux pour décorer leur maison. Ces objets seront aussi disponibles via la boutique de jetons Phirius.



Vingt-quatre heures avant le début des phases de qualification, Frogster mettra en place une offre spéciale sur les diamants. Pendant cette période, les joueurs recevront un certain nombre de diamants supplémentaires pour tout achat de la monnaie officielle de la boutique d'objets du jeu, bonus qui variera en fonction des résultats des matchs. Plus l'équipe du pays du joueur marquera de buts, plus le nombre de diamants qu'il recevra sera élevé. Peu importe que son équipe gagne, perde ou fasse match nul, le joueur sortira toujours gagnant. Plus les Bleus marqueront de buts, plus les bonus offerts pour chaque achat de diamants aux joueurs évoluant sur les serveurs français seront élevés.

Comme de coutume, de plus amples informations sont à votre disposition sur : runesofmagic.com.

Quoi de neuf dans le Chapitre III ?

â€¢ Augmentation du niveau maximum au niveau 58

â€¢ Deux nouvelles zones avec de nouvelles instances et de nouveaux boss

â€¢ Guerres de Siège permettant à des guildes entières de s'affronter

â€¢ Amélioration du Braviaire de Monstres

â€¢ Nouvel outil de recherche de groupe

â€¢ Nouveau système d'artisanat permettant de créer des Pierres de Fusion avec des caractéristiques personnalisées

â€¢ Nouveau système de compétences lié à l'équipement du joueur

â€¢ Choix de la difficulté dans certaines instances

â€¢ Nouveau système de récompense permettant aux joueurs de récupérer de nouvelles armures

â€¢ Bonus de guilde disponibles dans les châteaux de guilde

â€¢ Nouveaux mini-jeux pour les membres d'une guilde

Qu'attendre pour la suite du Chapitre III ?

â€¢ Augmentation du niveau maximum au niveau 60

â€¢ Montures pour deux joueurs

â€¢ De nouveaux événements de jeu de rôle comme par exemple un système de mariage

â€¢ De nouvelles instances

â€¢ De nouvelles zones