

Jeux Vidéo : Crysis 2, de la 3D chez Electronic-Arts

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

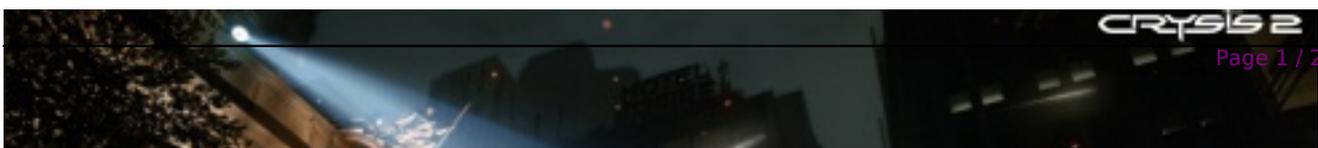
Publié le : 16/6/2010 0:00:00

Lors de la conférence de presse d'Electronic Arts, qui a eu lieu hier dans le cadre de l'Electronic Entertainment Expo (E3), Crytek GmbH, le studio de développement qui a créé la franchise succès Crysis, annonce que **le jeu Crysis 2 serait compatible avec la technologie de la 3D en stéréoscopie**.

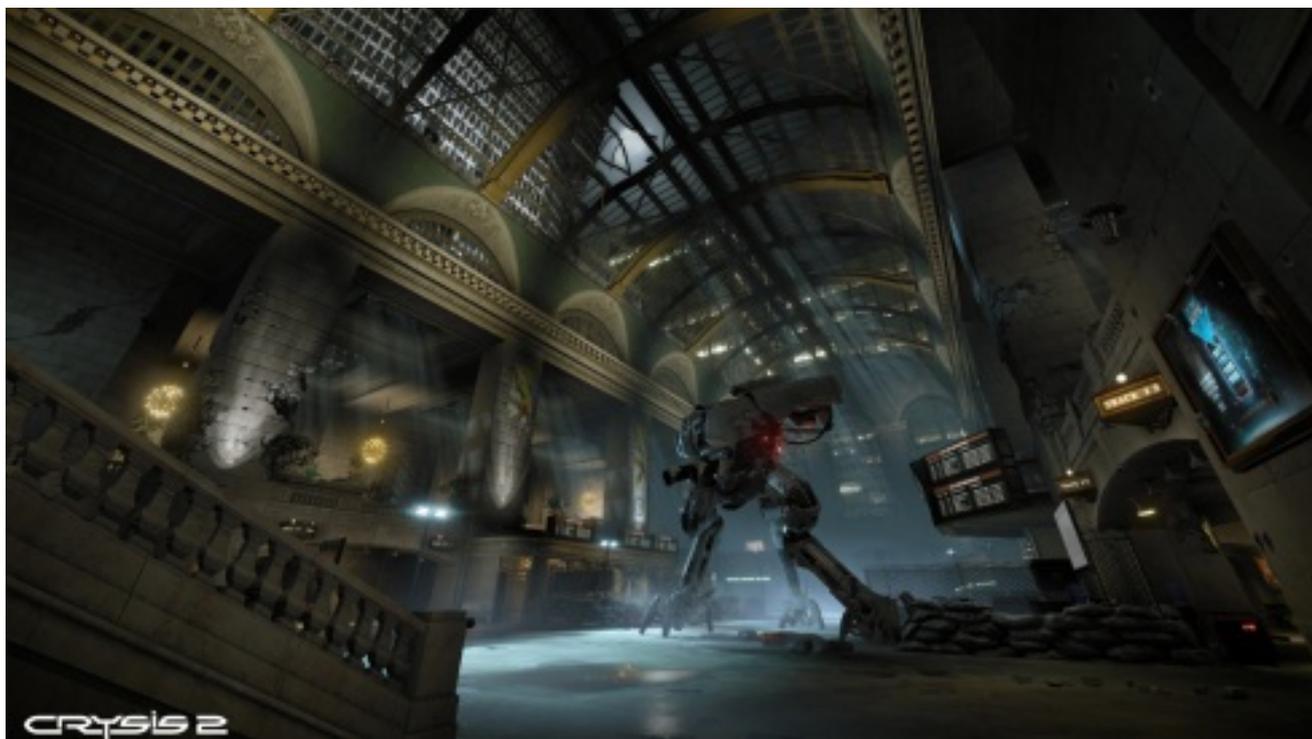
Ce jeu d'action attendu par tous les fans sera le premier titre multiplateforme majeur à exploiter intégralement la 3D en stéréoscopie. Crytek est reconnu dans le monde entier pour son expertise technique, que ce soit avec les célèbres franchises Far Cry et Crysis ou avec le CryENGINE, son moteur propriétaire maintes fois récompensé.



« Crytek a toujours cherché à placer la barre le plus haut possible sur un plan technologique. Alors que la révolution de la 3D a gagné l'industrie cinématographique et audiovisuelle, nous sommes heureux d'exploiter à notre tour cette technologie dans Crysis 2. Ce sera le premier gros jeu d'action compatible avec la 3D en stéréoscopie, » explique **Cevat Yerli**, PDG et président de Crytek. « La 3D est un véritable bond en avant pour le divertissement interactif. La version 3D de Crysis 2 reprend la jouabilité et le scénario de la version 2D du jeu, mais elle offre également aux joueurs une nouvelle dimension d'intensité et d'immersion. »



Qu'ils plongent dans Crysis 2 en 3D ou en 2D standard, les joueurs pourront y arpenter les rues d'immenses de New York au beau milieu de l'attaque dévastatrice d'une terrifiante race extraterrestre. Ces ennemis venus d'ailleurs, dotés d'armes mortelles et d'aptitudes sensorielles exceptionnelles, mettront les nerfs et les capacités des joueurs à rude épreuve. Ces effroyables envahisseurs vont rapidement mettre la ville à feu et à sang. Plongés en plein cœur de cette catastrophe sans précédent, les joueurs devront exploiter les caractéristiques de la nanosuit pour repousser les extraterrestres et sauver New York.



Basé sur le CryENGINE®3, système de développement multiplateforme à la pointe de la technologie, Crysis 2 sera disponible sur le système de loisir interactif PlayStation®3, sur la console de jeu et de loisirs Xbox 360®, ainsi que sur PC, en 2D et en 3D.

Pour plus d'informations sur Crysis 2, rendez-vous sur crysis.ea.com..

*Du matériel et des accessoires additionnels, non inclus avec le jeu, peuvent être requis pour profiter des effets 3D