

Jeux Vidéo : Electronic-Arts Sport, vous met au Fitness via Kinect

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 16/6/2010 15:00:00

EA SPORTSTM, un label d'Electronic Arts Inc., annonce que **EA SPORTS Active™ 2 est en développement pour Kinect** sur la console de jeu et de loisirs Xbox 360 de Microsoft et sera disponible en Europe le 18 novembre et en Amérique du Nord le 16 novembre, tout comme les versions PLAYSTATION®3, Wii™, iPhone® et iPod touch® d'Apple. Annonce.

Les programmes de fitness pour consoles EA SPORTS Active 2 offriront des résultats rapides grâce à un cardiofréquencemètre et à un système de détection de mouvements sans fil innovants « total body tracking »* ainsi qu'une nouvelle plateforme en ligne pour suivre et partager les données des séances.

EA SPORTS Active 2 vous permettra d'obtenir de véritables résultats mesurables, où que vous vous trouviez.

« Kinect pour Xbox 360 détecte les mouvements du corps entier, ce qui est idéal comme accessoire pour le fitness et pour EA SPORTS Active 2 » déclare Andrew Wilson, Vice-président senior du Développement Mondial chez EA SPORTS. « C'est le complément parfait de la gamme EA SPORTS Active : cela montre notre désir d'étendre notre offre de nouveaux publics et d'offrir la meilleure expérience de fitness interactif du marché. »



Kinect pour Xbox 360 détecte les mouvements du corps entier avec une précision de 1:1, ce qui permettra de contrôler des exercices dont le suivi était impossible jusqu'à maintenant et de créer des séances de fitness naturelles, sans jamais utiliser de manette. Les utilisateurs auront une liberté de mouvement totale pour une séance plus efficace et plus approfondie, similaire à l'expérience offerte par le système de « total body tracking » d'EA Sports

Active 2 sur PLAYSTATION®3 et sur Wii, qui utilise des capteurs de mouvements sans fil placés dans des bandeaux de jambe et de bras. Avec Kinect pour Xbox 360 exclusivement, les utilisateurs pourront parcourir les séances grâce à la reconnaissance vocale et de mouvements, bénéficiant ainsi de séances de fitness vraiment fluides et naturelles. Grâce au cardiofréquencemètre innovant inclus dans le jeu EA SPORTS Active 2, les utilisateurs pourront suivre en permanence leur rythme cardiaque à l'écran, ce qui leur permettra de maîtriser l'intensité de leurs séances et d'optimiser leurs performances sur la durée. De plus, tout comme sur PLAYSTATION®3, les utilisateurs auront la possibilité de télécharger de nouvelles séances et exercices sur leur console Xbox 360 via le service de divertissement en ligne Xbox LIVE® afin de renouveler les séances et d'entretenir la motivation**.

EA SPORTS Active est actuellement le programme de fitness pour Wii le mieux noté du marché*** et l'efficacité de ses séances a été récemment prouvée selon les règles de l'American College for Sports Medicine (ACSM), une société spécialisée dans la médecine sportive. Les produits EA SPORTS Active 2 offriront la même qualité d'exercices avec 70 nouveaux exercices et activités de fitness dont certains étaient impossibles avant l'arrivée du système de « total body tracking » sans fil. EA SPORTS Active 2 permet une sollicitation du corps dans son ensemble grâce à des exercices à la difficulté progressive. Un programme sur neuf semaines en 3 phases fournit aux utilisateurs un planning qui leur permettra de rester motivés et d'atteindre leurs objectifs. Des mini-programmes additionnels pourront également être ajoutés, permettant ainsi de renouveler l'intérêt des séances. Le coach personnel d'EA SPORTS Active accompagne l'utilisateur tout au long des séances et l'encourage tout en commentant ses performances afin de l'aider à bénéficier d'une séance optimale.

EA SPORTS Active 2 est actuellement en développement chez EA Canada à Vancouver. Il n'a pas encore été classé par l'ESRB ou le PEGI. Rendez-vous sur : esrb.org (site en anglais) et pegi.info pour obtenir des informations à jour concernant les classifications. Pour plus d'informations, rendez-vous sur : easportsactive.fr.

EA SPORTSTM est l'une des principales marques de loisir sportif du monde, proposant des franchises de jeux vidéo à succès, une technologie interactive récompensée par des prix, des compétitions mondiales de jeu vidéo et des expériences numériques sans précédent. EA SPORTS offre un accès personnel à l'animation sportive grâce à des jeux vidéo de simulation sportive, dont Madden NFL (football américain), FIFA (football), NHL® (hockey), NBA LIVE (basketball), Fight Night (boxe), EA SPORTS MMA (combat), Tiger Woods PGA TOUR® (golf) et EA SPORTS ActiveTM.

Pour obtenir plus d'informations sur EA SPORTS comme l'actualité du label, des vidéos, des blogs, des forums et des applications de jeux, rendez-vous sur : easports.com (site en anglais) pour vous connecter, partager et vous affronter.

Suivi en continu des mouvements du corps et de la fréquence cardiaque

** Connexion Internet et compte de membre EA requis

*** Données Metacritic.com, Juin 2010

Ce produit n'est pas un accessoire médical et n'est pas destiné à modifier la structure ou les fonctions du corps humain au-delà des modifications pouvant être obtenues avec les équipements de fitness classiques. Il n'est pas non plus destiné à être utilisé dans le but de diagnostiquer, soigner, soulager, traiter ou prévenir quelque maladie que ce soit.