

Jeux Vidéo : Need For Speed Hot Pursuit, des courses à l'infini

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 18/6/2010 15:00:00

Criterion réinvente la Franchise Need for Speed avec **Need for Speed Hot Pursuit**. Criterion Games, un studio développé par Electronic Arts Inc. annonce que ce studio de développement, déjà récompensé par le passé, travaillait sur le nouvel épisode de la fameuse franchise Need for Speed.

Need for Speed Hot Pursuit, qui reprend le nom du grand classique sorti il y a quelques années, sera présenté aujourd'hui pour la première fois par Criterion à Los Angeles, à l'occasion de l'Electronic Entertainment Expo (E3). Avec ses poursuites intenses entre policiers et pilotes clandestins, Need for Speed Hot Pursuit, qui sortira en novembre 2010, constitue un retour aux sources pour la franchise.



Criterion profitera de l'occasion pour présenter un tout nouveau réseau en ligne, baptisé Need for Speed Autolog, qui permettra à chacun de comparer ses statistiques de course et de recevoir automatiquement des recommandations de la part de ses amis. Une véritable révolution dans le monde du jeu de course en ligne pour la génération connectée.



Need for Speed Hot Pursuit va permettre de vivre des poursuites sensationnelles, à pleine vitesse, avec la possibilité de jouer pendant toute une carrière le rôle du policier ou celui du pilote, en solo ou en ligne. Arrestations à pleine vitesse, évasions spectaculaires, tout est géré par Need for Speed Autolog, un réseau qui permet non seulement de relier des amis souhaitant s'affronter le temps d'une course ou d'une poursuite, mais aussi de comparer les performances et les statistiques. Autolog est le réseau social idéal et ultime pour la compétition.



Craig Sullivan, Directeur de la Création du jeu, déclare : « Chez Criterion, on joue à Need for Speed depuis le premier jeu sur 3DO. C'est vraiment un honneur et une joie de pouvoir réinventer la franchise pour le public à l'heure d'aujourd'hui. Notre objectif était de créer des poursuites entre flics et pilotes amusantes, rapides et palpitantes, et de permettre à chacun de partager les montées d'adrénaline et l'intensité des poursuites à grande vitesse avec ses amis ».

Développé par Criterion Games, Need for Speed Hot Pursuit sera disponible le 16 novembre 2010 en Amérique du Nord, et le **18 novembre 2010 en France** sur console de jeu et de loisirs Xbox 360, système de loisir interactif PLAYSTATION®3 et PC. Une version Need for Speed Hot Pursuit pour Wii™ sera développée par Exient.

[Pour en savoir plus sur Need for Speed.](#)