## Insolite : Les jeux de société passent à lâ∏à re numérique Insolite

Posté par : JerryG

Publiée le: 5/7/2010 0:00:00

La 14à me à © dition du Monde du Jeu vous fera dà © couvrir la rà © volution du jeu de socià © tà © : le jeu Numà © rique ! Câ □ est la grande nouveautà © de lâ □ annà © e qui bouleverse les habitudes des joueurs ! Venez rencontrer les acteurs de lâ □ industrie et dà © couvrez cette nouvelle tendance.

Les jeux de soci $\tilde{\mathbb{A}}$ © font peau neuve gr $\tilde{\mathbb{A}}$ ¢ce au support num $\tilde{\mathbb{A}}$ ©rique. Plus besoin de retrouver les pions ou les d $\tilde{\mathbb{A}}$ ©s perdus, on peut d $\tilde{\mathbb{A}}$ ©sormais compter sur le jeu de soci $\tilde{\mathbb{A}}$ ©t $\tilde{\mathbb{A}}$ © 2.0 qui sera l $\tilde{\mathbb{A}}$ □une des grandes tendances de l $\tilde{\mathbb{A}}$ □ $\tilde{\mathbb{A}}$ ©dition 2010 du Monde du Jeu!

Lâ∏iPad et les tablettes tactiles en général, les ordinateurs, les téléphones offrent une toute nouvelle façon de jouer, plus rapide et plus intuitive. Carcassonne, Scrabble, Uno, Cluedo, les Aventuriers de Rail ou encore Monopoly, tous les grands classiques ont déjà sauté le pas!



Facile  $\tilde{A}$  utiliser, didactique $\hat{a}$  |  $l\hat{a}$  | l

Les possibilités se multiplient grâce notamment aux deux approches distinctes du jeu dématérialisé: le téléchargement dâ $\square$ application dédiée et la mise à disposition de jeux jouables directement sur internet. Un phénomÃ"ne que lâ $\square$ on retrouve ainsi sur de nombreux appareils de notre vie quotidienne.

PC, Mac, tablettes tactiles, téléphone portable, baladeur, consoles de jeuxâ∏¦ Le jeu de société numérique sâ∏attaque à tous les fronts!

La société franco-américaine Days of Wonder qui a proposé le tout premier jeu de société sur iPad â $\square$  Small World - témoigne du phénomÃ"ne. « Avec lâ $\square$ iPad, nous avons su trouver la premiÃ"re machine électronique nous permettant de transmettre toutes les sensations dâ $\square$ un jeu de société sans les contraintes matérielles. Small World pour iPad marque lâ $\square$ entrée dans une nouvelle Ã"re, celle du jeu de société numérique. » déclare

## Insolite : Les jeux de société passent à lâ∏Дère numérique

https://www.info-utiles.fr/modules/news/article.php?storyid=13995

Adrien Martinot, responsable marketing de Days of Wonder.

Les avis sur la d $\tilde{\mathbb{A}}$  $\mathbb{C}$  mat $\tilde{\mathbb{A}}$  $\mathbb{C}$  rialisation, quâ $\mathbb{C}$  $\mathbb{C}$  viennent des experts du jeu de soci $\tilde{\mathbb{A}}$  $\mathbb{C}$  ou des acteurs de lâ $\mathbb{C}$  $\mathbb{$ 

Olivier Arneodo - créateur du portail de jeux de société en ligne jsp-mag.com et directeur de la publication pour le magazine Jeux sur un Plateau - voit lâ $\square$ arrivée de ces jeux dématérialisés comme une convergence et un véritable tremplin pour le marché : « Depuis bien longtemps nous savions que les jeux vidéo, le jeu de société, la BD, le cinéma, la téléphonie étaient des activités connexes avec le même type de consommateur. La dématérialisation en apporte la preuve formelle et elle lance trà s probablement l'essor du jeu de société que nous pressentions depuis quelques années. Il fallait un détonateur, c'est fait. »

Présents sur le Monde du Jeu, Days of Wonder et Jeux sur un Plateau proposeront au public de tester leurs jeux de société numérique : la meilleure façon dâ $\Box$ ²tre convaincu de lâ $\Box$ efficacité du concept !

Monsieur Phal, rédacteur en chef du site Trictrac.net, numéro un sur lâ∏actualité des jeux de société sur Internet apprécie le gain de confort quâ∏apporte ce type de technologie : « Le monde du jeu de société, celui fait de bois et de carton, regarde arriver l' iRévolution avec les yeux dâ∏un enfant qui vient de terminer son premier Jules Verne. Il pense virtualisation du matériel, plus dâ∏encombrement du domicile, réduction du temps de préparation et de rangementâ∏¦ »

Rendez-vous au Monde du Jeu 2010 pour toutes les nouveautés jeu de société 2.0!

Le Monde du Jeu, évènement ludique de lâ∏année, sera donc une occasion unique pour ses 75 000 visiteurs de découvrir cette nouvelle tendance et ces nouveaux usages. Le rendez-vous est donc pris pour découvrir les jeux dématérialisés du 10 au 12 Septembre 2010 Ã Paris, Porte de Versailles.Â