

Jeux Vidéo : La communauté APB votera la customisation d'un Avatar Humain !

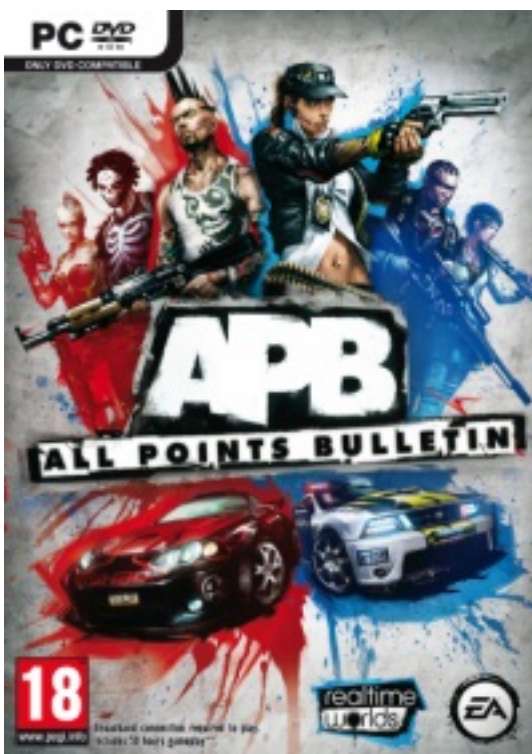
Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 9/7/2010 0:00:00

Inspiré par la liberté de création offerte par les outils de personnalisation vestimentaire et corporelle intégrés à **APB: All Points Bulletin** et par le décor de l'univers brut et urbain de San Paro (la ville imaginaire du jeu), Real Time Worlds va transformer **un vrai joueur** (ou joueuse) **en citoyen britannique de San Paro !**

Cette personne gagnera une transformation complète: coupe de cheveux, piercings, tatouages, vêtements; tous les codes typiques de San Paro seront appliqués conformément aux votes de la communauté en ligne d'APB.



Aujourd'hui marque l'ouverture du premier vote communautaire [sur le site](#) (site en anglais, *Human Avatar) : le sexe de l'Avatar Humain. Puis, au fil des semaines, le public façonnera son look : d'abord, la coupe de cheveux, puis l'emplacement des piercings, des tatouages, et pour finir la tenue vestimentaire.

À la fin du dernier vote, l'Avatar Humain, personne réelle, aura subi une véritable transformation.

La « transformation » de l'Avatar Humain, d'une durée de trois semaines, sera expliquée [sur le site](#). Des séquences vidéo portant sur chaque étape de la transformation (avec en prime les faits du sujet) seront mises en ligne du début à la fin de la procédure, avec des photos prises sur site accompagnées de réactions en direct sur Twitter en suivant @human_avatar.

Une fois la personne relookée, les graphistes de Realtime Worlds seront chargés de

modéliser l'Avatar Humain et de l'envoyer dans le jeu, dans les rues mal famées de San Paro, en espérant survivre le plus longtemps possible. D'après certains experts du jeu, le joueur moyen ne survit pas plus de 6 minutes 30...

APB: All Points Bulletin est un jeu d'action multijoueur en ligne où chaque jour, les Criminels et les Justiciers s'affrontent dans une lutte constante pour le contrôle de San Paro. Comme une ville réelle, San Paro ne s'arrête jamais : pas de mode hors connexion, pas d'issue de secours, et aucune possibilité d'abandonner une action enclenchée.

Dans ce monde en évolution constante, l'action est centrée sur les joueurs et sur les conflits qu'ils mènent entre eux, sur leur créativité et leur quête de gloire.

Avec cet Avatar Humain, la frontière entre le monde virtuel et le monde réel vont encore s'estomper!

[Pour en savoir plus sur l'Avatar Humain](#), (site en anglais) À partir du 5 juillet et suivez @human_avatar sur twitter.

[Pour en savoir plus sur APB: All Points Bulletin](#) (site en anglais).