

## Jeux Vidéo : EA-Sport, Un centre de Création pour FIFA 11

### Console

Posté par : ThomasG

Publié le : 12/7/2010 0:00:00

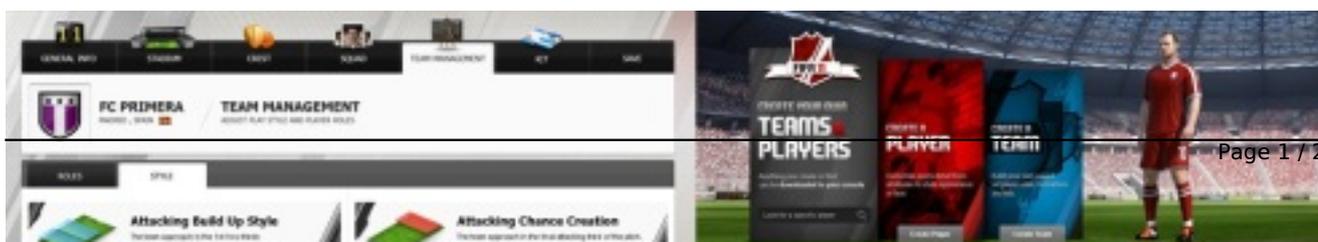
**EA SPORTS** a dévoilé une nouvelle option appelée **Centre de création** qui fournira aux fans de football tous les outils nécessaires pour personnaliser de manière inédite le contenu de FIFA 11 sur Xbox 360 et PlayStation3.

Grâce à une [application basée sur Internet](#) et présente sur le site, il sera possible de créer son propre joueur de football et de bâtir l'équipe de ses rêves. Chacun pourra donner naissance à un joueur en choisissant son apparence, ses accessoires et ses attributs, mais aussi concevoir une équipe originale disposant de son propre club, de ses propres maillots et de son propre stade.



**Les fans pourront partager** avec leurs amis les joueurs et les équipes qu'ils auront créés et les télécharger sur leur console pour jouer en ligne, participer aux modes Compétition et Coup d'envoi de FIFA 11. De plus, les fans pourront choisir les attributs de leur joueur et gérer les dispositifs et la tactique de leurs équipes directement via Internet. Le Centre de création verra le jour lors de la sortie de FIFA 11, prévue le 30 septembre en France.

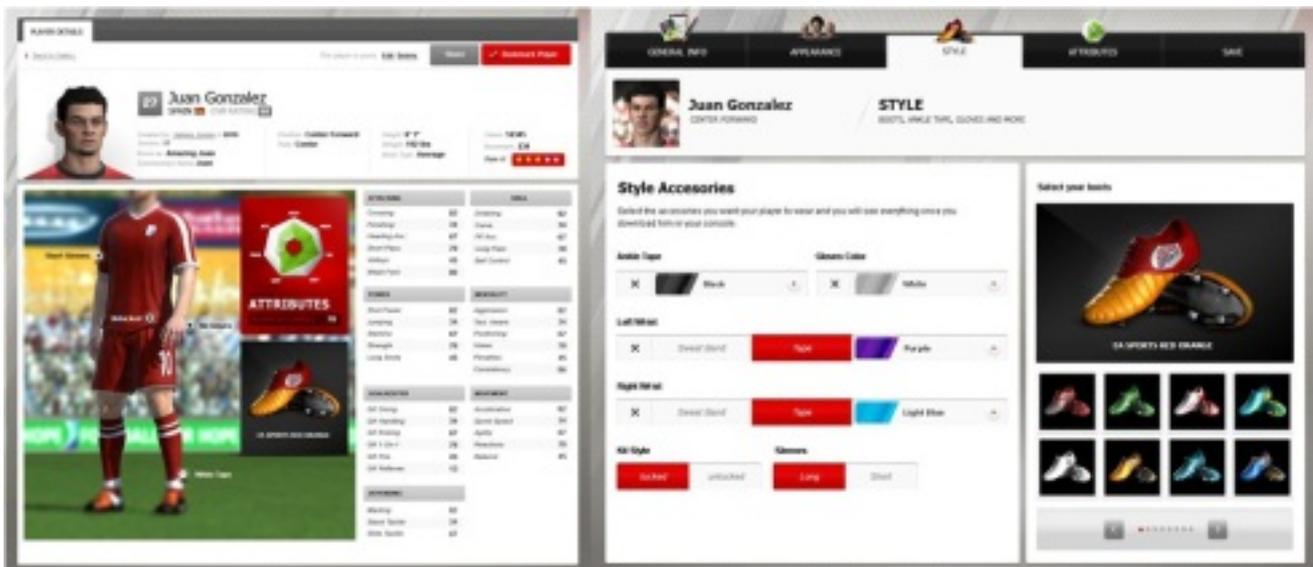
*Le fait de pouvoir personnaliser le contenu de FIFA 11 jusqu'au niveau des joueurs et des équipes, de pouvoir définir les attributs des joueurs et gérer la tactique de son équipe sans effort, via Internet, ouvre une large palette de possibilités aux utilisateurs en termes de création de contenu original*, explique **David Rutter**, producteur de FIFA 11 sur Xbox 360 et PS3.



Le Centre de cr ation est le compl ment id al des licences officielles des championnats et des  quipes qui restent la marque de fabrique de la franchise FIFA.

**FIFA 11 pr sente  galement cette ann e une autre nouveaut ** : un son personnalisable. Cette option permet aux utilisateurs d'attribuer des chants   chaque  quipe de chaque championnat du jeu. Chacun pourra d finir les chants de son club lors des pr sentations de matchs,   la mi-temps et apr s les buts.

Il sera m me possible d'entendre son nom scand  dans les tribunes d'Old Trafford ou de San Siro avec les chants cr  s pour son Pro virtuel. Enfin, les fans pourront  couter dans le jeu leur propre musique pr sente sur leur disque dur.



[Rendez-vous sur le site](#) pour rejoindre le groupe FIFA sur Facebook et consultez le site pour obtenir de [plus amples informations](#).

FIFA 11 sera disponible   la vente sur PlayStation3, Xbox 360, PC, Wii, PlayStation2, Nintendo DS, PSP et t l phones portables le 28 septembre en Am rique du nord et le 30 septembre en Europe et en Asie. FIFA 11 sera disponible   la vente sur Wii le 30 septembre en Europe et en Asie et le 4 octobre en Am rique du nord.

D velopp  sous la marque EA SPORTS par EA Canada   Burnaby, dans les environs de Vancouver, le jeu n'a pas encore fait l'objet d'une classification.