

Jeux Vidéo : Un nouveau moteur pour FIFA 11 sur PC

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 13/7/2010 0:00:00

Electronic Arts Inc. annonce que la version pour système de loisir interactif PlayStation®3 et console de jeu et de loisirs Xbox 360 du moteur de FIFA d'EA SPORTS, jeu maintes fois prisé par la critique, débarquait dans **la version PC de FIFA 11**.

Après deux années de développement, le moteur pour consoles de salon a été optimisé pour PC, permettant d'offrir sur FIFA 11 PC une jouabilité, des modes de jeu et des graphismes dignes des versions consoles.

« La franchise FIFA d'EA SPORTS tient à investir et à innover sur PC et il s'agit d'un tournant décisif », a expliqué Kaz Makita, producteur exécutif. « Nous proposons sur FIFA 11 PC la jouabilité, les modes de jeu et les graphismes de qualité qui ont fait de FIFA le jeu de sport le mieux noté sur PlayStation3 et Xbox 360 et qui lui ont permis de remporter plus de 50 récompenses de meilleur jeu de sport de l'année. »



La technologie à l'origine du moteur de football d'EA SPORTS, basée sur la physique et sur de nombreuses données, a été optimisée pour l'environnement PC afin de pouvoir restituer une totale liberté sur le terrain, permettre un contrôle individualisé des joueurs et de leurs mouvements, effectuer des contrôles de balle très précis et autoriser une interaction physique entre les joueurs. FIFA 11 sur PC proposera le système de dribbles à 360°, leader sur le marché, et qui permet aux joueurs de maîtriser précisément le ballon. Ce système autorise également des animations de nouvelle génération avec notamment des dribbles avancés grâce auxquels les meilleurs dribbleurs peuvent défier les défenseurs et utiliser des gestes latéraux très actifs pour les éliminer. De plus, grâce aux

améliorations aux contacts, les joueurs peuvent effectuer des contrôles plus amples et la lutte pour la maîtrise du ballon devient plus variée et moins prévisible.

Les fonctionnalités et les modes de jeu de FIFA 11 sur PC seront dévoilés dans les semaines et les mois à venir. [Consultez le site](#) pour obtenir de plus amples informations.



FIFA 11 sera disponible à la vente le 30 Septembre 2010 en Europe et en Asie sur PlayStation®3, Xbox 360®, Wii™, PC, PlayStation®2, Nintendo DSTM, système PSP® (PlayStation®Portable) et téléphone portable. Développé sous la marque EA SPORTS par EA Canada à Burnaby, dans les environs de Vancouver, le jeu n'a pas encore fait l'objet d'une classification.

EA SPORTSTM est un des leaders mondiaux sur le marché des jeux vidéo de sport, auteur de franchises à succès, de technologies interactives récompensées par la critique, à l'origine de compétitions mondiales et virtuelles et d'expériences numériques inédites. EA SPORTS propose à chacun de vivre toute l'émotion de nombreux sports avec ses simulations à succès : le foot US (Madden NFL), le football (FIFA), le hockey sur glace (NHL®), le basketball (NBA LIVE), le sport universitaire (NCAA® Football, NCAA Basketball), la boxe (Fight Night), les sports de combat (EA SPORTS MMA), le golf (Tiger Woods PGA TOUR®) et le fitness (EA SPORTS Active™).

Pour en savoir plus sur EA SPORTS et retrouver des news, des vidéos, des blogs, des forums et toutes les compétitions communautaires, [connectez-vous au site pour participer et partager](#).