

Hardware : ZOTAC GeForce GTX 460, streaming HD pour le Blu-Ray

Hardware

Posté par : JPilo

Publié le : 13/7/2010 15:00:00

ZOTAC GeForce GTX 460 1GB et GeForce GTX 460 Synergy. Ces nouvelles cartes offrent des options de choix et des technologies parmi les plus récentes, qui pourront satisfaire tous les utilisateurs exigeants.

Des visuels parfaits sont désormais possibles grâce à la puissance de l'architecture NVIDIA Fermi qui procure une puissance graphique bien supérieure et accueille la plus récente technologie de graphismes : Microsoft DirectX 11. La tessellation amène les jeux en 3D vers des niveaux de réalisme encore jamais atteints en augmentant les détails à l'écran dans les derniers jeux compatibles avec la technologie DirectX 11, pour une expérience proche des grandes productions Hollywoodiennes.



Les ZOTAC GeForce GTX 460 se chargent de toutes les tâches qui demandent de la puissance au jour le jour comme l'encodage vidéo et l'adaptation d'image avec la technologie NVIDIA CUDA. En tirant pleinement partie de cette technologie, les applications profitent d'un gain de performances net avec les ZOTAC GeForce GTX 460 bien plus important qu'un CPU ou que l'ancienne génération de cartes graphiques.

Nous voulions faire passer notre gamme ZOTAC GeForce® GTX série 400 sous la barre des 250€ – tout en gardant les options et technologies qui font son succès. Nous obtenons deux ZOTAC GeForce GTX 460 qui sont des lous d'égouts en agneaux déclare **Carsten Berger** directeur marketing chez ZOTAC International.

Notre gamme ZOTAC GeForce GTX 460 redéfinit les attentes des utilisateurs en termes de performances et d'options.

La force brute des ZOTAC GeForce GTX 460 est née du nouveau processeur qui embarque 336 shaders unifiés prêts à faire tourner n'importe quelle application ou jeu en 3D. La ZOTAC GeForce GTX 460 1GB est couplée à 1GB mémoire GDDR5, elle-même connectée à une interface large de 256-bit. La ZOTAC GeForce GTX 460 Synergy Edition quant à elle possède 768MB de GDDR5 sur une interface de 192-

bit.

Les ZOTAC GeForce GTX 460 sont les premières cartes graphiques GeForce au monde à supporter le streaming HD des codecs audio utilisés pour les films en Blu-ray. Une fois connectées à un récepteur compatible, les ZOTAC GeForce GTX 460 peuvent restituer un son en Dolby TrueHD et DTS-HD Master Audio.

Tous les nouveaux films Blu-ray contiennent une piste Dolby TrueHD ou DTS-HD Master

Audio. Nos ZOTAC GeForce GTX 460 permettent aux utilisateurs d'apprécier enfin l'audio HD à sa juste valeur, ajoute **M. Berger**. La clarté des formats Dolby TrueHD et DTS-HD Master Audio rendent les films bien plus prenants.

Les ZOTAC GeForce GTX 460 sont les premières cartes à proposer le nouveau bundle logiciel ZOTAC Boost Premium qui contient cinq applications dont vReveal 2.0, Nero Vision Xtra, Cooliris, Kylo et XBMC media centre, afin de profiter de votre système à son maximum.

Un exemplaire complet du dernier Prince of Persia® de Ubisoft Les Sables Oubliés est également offert pour l'achat d'une ZOTAC® GeForce® GTX 460 1GB afin que les joueurs puissent dès les premières minutes constater la puissance incroyable de leurs cartes. Prince of Persia® Les Sables Oubliés emmène le joueur dans l'univers de l'ancien opus Les Sables du Temps pour une aventure épique, captivante, avec de nouveaux mécanismes et systèmes de combats.

Général

o Nouvelles ZOTAC GeForce® GTX 460

o ZOTAC GeForce® GTX 460 1GB

Fréquence GPU : 675 MHz

336 shaders unifiés

Fréquence shaders : 1350 MHz

1GB de mémoire GDDR5

Interface mémoire 256-bit

Fréquence mémoire : 3600 MHz

Jeu inclus : Prince of Persia®: Les Sables Oubliés

Sorties HDMI, double dual-link DVI et DisplayPort

o ZOTAC GeForce® GTX 460 Synergy Edition

Fréquence GPU : 675 MHz

336 shaders unifiés

Fréquence shaders : 1350 MHz

768MB de mémoire GDDR5

Interface mémoire 192-bit

Fréquence mémoire : 3600 MHz

Jeu inclus : Prince of Persia®: Les Sables Oubliés™

Sorties double dual-link DVI et DisplayPort

o PCI Express 2.0 (Compatible 1.1)

o Microsoft DirectX® 11 avec Shader Model 5.0 et support DirectCompute

o Compatible OpenGL® 4.0

o NVIDIA® 3D Vision™

o NVIDIA® CUDA™ & PhysX®

o NVIDIA® SLI (Â« 2-way Â»)

o NVIDIA® PureVideo™ HD

o Compatible HDMI 1.3a (avec streaming audio Dolby® TrueHD™ & DTSHD™ Master Audio)

o Compatible xvYCC Color & DeepColor

o Support Blu-ray 3D avec futur pilotes