

### Insolite : Trouver un job grâce à Second-Life

#### Insolite

Posté par : JerryG

Publié le : 18/2/2008 0:00:00

Le jeu On-Line, **Second-Life** bien décrit par les défenseurs d'une morale puritaine et de la protection de nos chères têtes blondes, n'est pas l'antichrist numérique auquel on voudrait nous faire croire, ainsi **GE Energy-Europe**, vient de lancer **une campagne de recrutements de ses futurs collaborateurs**, le succès est au rendez-vous.

Condamné pour son côté libertin et paillard, Second-Life fait les choux gras de ses détracteurs qui n'y voient que le côté obscur et pernicieux des effets du jeu, l'une des sociétés les plus en vogue du moment se nomme **Generale-Electric (Energy-Europe)** a lancé via le jeu une campagne de recrutement, jamais autant de candidatures et de rencontres n'ont été faites via ce support



À

#### Pour rappel :

**Second Life** est une simulation sociale virtuelle, permettant de vivre une "**seconde vie**" sous la forme d'un avatar dans un univers persistant géré par les joueurs. La quasi-totalité du monde virtuel est directement produite par les joueurs, qui font évoluer leur propre univers.

**Dans Second-Life**, pas de combats avec des haches et de quêtes du pouvoir en amassant des richesses ou des points d'expérience, ici tout un chacun vit sa "seconde vie" comme bon lui semble, bien sûr il y a la monnaie de Second-Life (**L\$**), facilement convertible en dollars.

Les grandes marques n'ont donc pas hésité à y être présentes, "**Business is Business**", c'est le nouveau paradis consumériste. Alors pourquoi pas y chercher de nouveaux collaborateurs, c'est ce qu'a réalisé **General-Electric**, dont le siège social est situé en Franche-Comté et tout particulièrement à Belfort (90).

**Un véritable tsunami** a déferlé virtuellement dans le bureau du DRH (**Directeur des Ressources Humaines**) de la société, imaginez, **1.600 CV** résumés, **81** candidats rencontrés virtuellement avec un entretien moyen de **20** minutes chacun, dixit **ER**.

Comme le groupe GE a de grandes ambitions, ce sont **665** candidats à l'embauche qui ont pu rencontrer les **8** entreprises partenaires associées à cette opération de recrutement jamais tentée jusqu'à présent, via un portail Internet.



GE imagination at work

**Pour réaliser** cette prouesse, GE a préparé ses cadres à l'utilisation du jeu Second-Life et de l'autre, les candidats ont pu déposer leur CV sur le site d'inscription en ligne, via la société TN-TNO, chargée de la connexion par l'intermédiaire de Second-Life.

Dans le monde de Second-Life, on trouve aussi un Forum Internet où l'on assiste à des conférences, des formations, du recrutement, des concerts et même des mariages.

Alors, Second-Life, n'est pas vraiment celui que l'on voudrait bien nous faire croire !