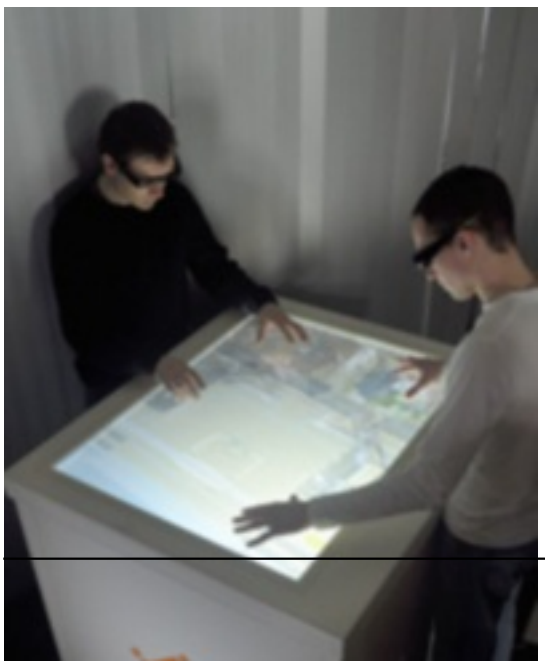
Table multitouch stÃ©rÃ©oscopique (3D) multi utilisateurs par Immersion
Internet
PostÃ© par : JerryG
PubliÃ©e le : 26/7/2010 15:00:00

Ã lâoccasion du Siggraph 2010 , confÃ©rence scientifique et exposition, Immersion est sÃ©lectionnÃ© pour prÃ©senter parmi les Â« Emerging technologies Â» **une solution multitouch multivues stÃ©rÃ©o** pour lâexploration collaborative de maquettes.

Du 25 au 29 juillet 2010, Immersion prend la direction de Los Angeles pour prÃ©senter lors de la 37Ã¨ Ã©dition du Siggraph, confÃ©rence et exposition consacrÃ©e Ã lâimagerie numÃ©rique et Ã lâinteraction, une dÃ©monstration inÃ©dite intitulÃ©e : Â« 3D Multitouch: When Tactile Tables Meet Immersive Visualisation Technologies Â» (Multitouch 3D : lorsque les tables tactiles rencontrent les technologies de visualisation immersive).

Lâapplication multitouch 3D prÃ©sentÃ©e au Siggraph a Ã©tÃ© dÃ©veloppÃ©e dans le cadre du projet de recherche europÃ©en V-City (co-financÃ© par la Commission EuropÃ©enne sous le numÃ©ro de contrat ICT-231199-VCITY), qui vise Ã rechercher, dÃ©velopper et valider un systÃ¨me innovant pour les reconstruction, visualisation et exploitation de larges environnements urbains 3D. Cette dÃ©monstration associe une interface multitouch de collaboration intuitive en 2D (suivi vidÃ©o des mains) Ã des solutions de visualisation en relief (stÃ©rÃ©oscopie multi-utilisateurs, tracking de tÃªte avec 6 degrÃ©s de libertÃ©).



GrÃ¢ce Ã cette interface novatrice, 2 utilisateurs peuvent collectivement explorer une ville 3D oÃ¹ chacun a son propre point de vue des lieux, comme ce serait le cas avec une vraie maquette.

Â« *Ce nâ□□est pas tant le recours au tactile et au multivues qui est inÃ©dit, que leur combinaison au sein dâ□□une mÃªme interface, avec toutes les problÃ©matiques que cela soulÃ¨ve. Lâ□□intÃ©rÃªt de ce dispositif est dâ□□ailleurs confirmÃ©, parallÃ¨lement Ã notre dÃ©monstration, par notre participation Ã une prÃ©sentation orale de cette interface et de ses spÃ©cificitÃ©s aux confÃ©rences du Siggraph* Â», explique **Jean-Baptiste de la RiviÃ¨re**, Responsable R&D.

Le dispositif aborde donc ces problÃ©matiques nouvelles de faÃ§on alternative, et Immersion voit dans la confÃ©rence un moyen de les confronter Ã des utilisateurs concrets.

Lâ□□interface propose par exemple un rendu immersif lorsquâ□□aucun bras ne vient faire obstacle au contenu (effet de jaillissement, objets Â« sur Â» la table), mais tente dâ□□Ã©viter les collisions entre doigts et objets virtuels en dÃ©plaÃ§ant dynamiquement le contenu pour lâ□□amener Â« Ã lâ□□intÃ©rieur Â» de la table.

AprÃ¨s avoir fait sensation au Siggraph Asia avec lâ□□HoloCubtile en dÃ©cembre dernier, Immersion espÃ¨re avec cette nouvelle participation valoriser son savoir-faire et ses travaux de recherche dans le domaine des techniques de visualisation interactives, et Ã©changer autour des applications et dÃ©veloppements logiciels avec de nombreux partenaires potentiels.

Regardez la vidÃ©o de soumission aux Emerging Technologies (Siggraph 2010 - Los Angeles)

A propos dâ□□Immersion

Immersion est le leader franÃ§ais de lâ□□intÃ©gration de solutions de rÃ©alitÃ© virtuelle, de la visualisation en trÃ¨s haute dÃ©finition et de la simulation 3D temps rÃ©el. Immersion rÃ©alise pour ses clients des solutions sur-mesure clefs en mains: salles de visualisation stÃ©rÃ©oscopique, murs dâ□□image Ã trÃ¨s haute densitÃ© de pixels, environnements immersifs Ã plusieurs faces, simulateurs visuels 3D temps rÃ©elâ□¦

Immersion se distingue par lâ□□accompagnement des clients tout au long de la vie des projets.

Immersion innove et crÃ©e de nouveaux produits et solutions (table interactive, pÃ©riphÃ©riques de navigation...) et participe Ã des projets de recherche europÃ©ens sur la rÃ©alitÃ© augmentÃ©e, et les nouvelles mÃ©thodes dâ□□interaction et de visualisation multimodales.Immersion compte parmi ses nombreux clients, des grands noms comme Renault, EADS, PSA, Louis Vuitton, Eurocopter, le CEA, lâ□□Inria, Dassault...