

Accessoire : Des périphériques pour Halo Reach sur Xbox 360

Accessoire

Posté par : ThomasG

Publié le : 27/7/2010 0:00:00

Microsoft et Bungie dévoilent également le mode "Forge World" pour créer et partager vos cartes multijoueurs sur le Xbox LIVE dès la sortie du jeu en septembre

"Halo : Reach", le jeu le plus attendu de 2010

À s'offrir une gamme de périphériques aux couleurs de la saga. Lors de la Comic-Con International, Microsoft et Bungie ont présenté ces nouveaux accessoires et dévoilé de nouveaux détails sur le jeu.



XBOX 360

Manette sans fil et micro-casque en édition limitée à Halo : Reach

Dès le 14 septembre, les fans de "Halo" pourront s'offrir une manette sans fil et un micro-casque sans fil en édition limitée à Halo : Reach, tous deux de couleur argentée et agrémentés d'un artwork exclusif signé Bungie. La manette sans fil inclut un code Xbox LIVE pour obtenir l'objet pour Avatar "Banshee Covenant". Ces deux accessoires, en quantité limitée, sont disponibles en précommande dès aujourd'hui au Prix Moyen Estimé (PME) de 50 € TTC*.



Forge World et le Versus Firefight revÃ©lÃ©s

Donner aux joueurs la possibilitÃ© de personnaliser leur expÃ©rience de jeu a toujours Ã©tÃ© au coeur de la philosophie "Halo", et "Halo : Reach" respectera cette tradition avec Forge 2.0. Cet Ã©diteur de niveau complet et intÃ©grÃ© Ã "Halo : Reach" permet aux apprentis game-designers de crÃ©er et partager avec le monde entier leurs cartes multijoueurs en toute simplicitÃ©. SituÃ© dans lâ€™un des mythiques anneaux "Halo", Forge World est un paysage gigantesque et magnifique servant de laboratoire aux joueurs.



Ils pourront y crÃ©er des cartes multijoueurs seuls ou en coopÃ©ration jusqu'Ã huit sur le Xbox LIVE et en rÃ©seau local, ou Ã quatre en Ã©cran partagÃ©. Tirant partie des amÃ©liorations de Forge 2.0, Forge World propose un potentiel crÃ©atif illimitÃ© pour des millions de designers en herbe souhaitant sculpter, construire et partager les cartes les plus complexes et somptueuses qu'ils puissent

imaginer. Pour prÃ©senter les nouvelles possibilitÃ©s offertes par Forge 2.0, Bungie a sorti un nouveau ViDoc offrant un tour du propriÃ©taire de Forge World, disponible d'Ãs maintenant sur Halo Waypoint, Halo.Xbox.com et bungie.net

De plus, Microsoft et Bungie ont offert au public du Comic-Con la possibilitÃ© de s'essayer pour la premiÃ¨re fois au mode multijoueur "Firefight" sur le stand Xbox, ainsi qu'Ã sa dÃ©clinaison

Versus. Le Firefight Versus verra s'affronter une Équipe d'Elites bnficiant d'un soutien Covenant contr'IA contre une Équipe de Spartans.

Développé par le célèbre studio Bungie en exclusivité sur Xbox 360, "Halo Reach" sera disponible partout dans le monde le 14 septembre 2010. "Halo Reach" peut être commandé en conditions Standard, Collector Limitée ou Légendaire dans tous les magasins participants. L'Édition Standard est disponible pour 70 € TTC (PME)* tandis que les conditions Collector Limitée et Légendaire seront respectivement vendues à 80 € TTC et 129 € TTC (PME)* dans la limite des stocks disponibles. Pour toute commande dans un magasin participant, les joueurs pourront profiter d'un casque "Spartan Recon" pour changer leur apparence dans le jeu.