

Navigateur : Un Widget pour le mobile avec Ericsson et Opera-Software

Navigateur

Posté par : JulieM

Publié le : 30/7/2010 0:00:00

Ericsson lance un nouveau concours international à destination des développeurs du monde entier. En partenariat avec **Opera Software**, la compétition a démarré depuis le 13 juillet. Objectif : imaginer et concevoir le plus novateur des widgets dans le domaine de la téléphonie mobile

Le vainqueur se verra décerner un chèque de 15 000 € en décembre 2010. Alors tous à vos idées et vos lignes de code !

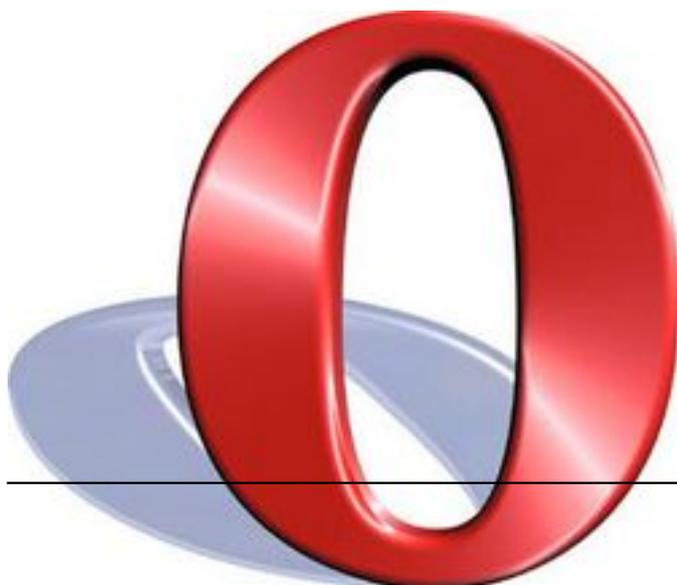
Après l'Ericsson Application Awards qui s'est achevé en juin 2010, Ericsson relance la compétition avec un nouveau concours international qui s'adresse aux développeurs de tous les pays. Intitulé Ericsson Widget Awards, le défi technologique à relever consiste cette fois à créer un widget pour téléphone mobile à partir des outils applicatifs d'Opera Software et d'Ericsson eStore.



Le concours a démarré depuis le 13 juillet. Les candidats ont jusqu'au 15 novembre 2010 pour soumettre leur projet de [widget sur le site dédié](#). Les idées de widgets peuvent être déposées individuellement ou en équipe. Le premier prix sera récompensé par une dotation pécuniaire de 15 000 €. Le deuxième recevra un chèque de 10 000 € et le troisième un chèque de 5 000 €.

Tous les vainqueurs recevront leur prix au cours d'une cérémonie officielle qui se tiendra le 15 décembre au siège international d'Ericsson à Kista près de Stockholm en Suède.

Ils visiteront à cette occasion l'Ericsson Experience Centre, un espace qui présente les dernières innovations technologiques de l'entreprise. Les gagnants auront également l'opportunité de voir leurs réalisations exposées dans les publications technologiques d'Ericsson et de rencontrer les hauts dirigeants de l'entreprise.



Les dossiers seront analysés et évalués par un jury composé de professionnels issus d'Ericsson et d'Opera Software. Les critères majeurs seront la créativité du widget proposé, son unicité et son caractère novateur par rapport aux widgets déjà disponibles sur le marché. Ces widgets peuvent être caractérisés par payant, gratuit ou payant.

Le widget proposé devra obligatoirement s'inscrire dans l'une des catégories précitées ci-dessous :

☐ Musique ☐ Réseaux sociaux ☐ Outils/Productivité ☐ Jeux/loisirs ☐ Cartes ☐ Information ☐ Photos & vidéos ☐ Enfants ☐ Voyage ☐ Dictionnaires ☐ Santé ☐ Sports ☐ Style de vie

Durant la phase de soumission et d'évaluation, les descriptions des widgets devront être fournies en Anglais uniquement afin de garantir aucune idée intéressante. Par la suite, les descriptifs pourront également être réalisés dans d'autres langues. Pour la soumission de widgets premium, un numéro de TVA intra-communautaire sera également exigé. L'intégralité du règlement est disponible en cliquant sur ce lien.

Comment participer ?

La boîte à outils à disposition des développeurs sera composée des applications de développement d'Opera Software, notamment via l'Opera Widgets Software Development Kit et l'[Opera Widgets Mobile Emulator](#) disponibles en téléchargement gratuit. Un environnement de [test et de débogage](#) avec des documentations est également accessible.

Une fois que le développeur estime son projet fini, il peut alors déposer son [idée de widget sur le site](#).