

### **Pas de joueurs sur PC Linux !**

#### **Mac et Linux**

Posté par : JerryG

Publié le : 27/6/2008 15:06:10

La plate-forme multimédia et ludique par excellence, se nomme Windows, bien sûr. Les Mac et les Linux savent aussi jouer mais à quel prix et encore faut-il en avoir envie, puisque le site [JeuxLinux lance un appel d'âmes pour trouver des joueurs sous Linux pour acheter un jeu vidéo](#).

Y aurait-il un manque flagrant d'intérêt pour le jeu vidéo de la part des aficionados de Linux ? A en croire [nos confrères de Toolinux qui se font le porte-parole de JeuxLinux](#) qui a bien du mal de convaincre 250 joueurs sur Linux d'acheter avant sa sortie un jeu vidéo à 40 euros pour qu'il voit le jour.



Jack Keane, un jeu d'aventure du type de la trilogie connue sous le nom de Monkey Island, ne sortira sur les Macs que si **250** joueurs sous Linux paient d'avance ce jeu vidéo suivant le principe de la pré-commande.

Malheureusement, le site estime que les pré-commandes ne remplissent pas encore le quota (**100 à 200 copies seulement commandées**) et depuis le mois de mai, c'est l'appel d'âmes et l'opération de la dernière chance pour sauver la sortie du jeu.

**"Il fallait au moins 200 pré-commandes au niveau mondial pour envisager un portage de ce jeu sous Linux", explique Arnaud KUBACKI. "A l'heure actuelle, il y a juste un peu plus de 100 pré-commandes sur IxSoft, et moins d'une cinquantaine sur TuxGames."**

#### **Arnaud KUBACKI revient encore :**

**"Aujourd'hui, il reste 13 pré-commandes à obtenir. Cela pourrait encore une fois devenir un chemin de croix, preuve d'un certain malaise sur le secteur des produits commerciaux grand-public sur le système d'exploitation Linux. Si l'opération échoue, il est fort à parier que cela pourrait porter préjudice au système d'exploitation"**

Bon, on se rassurera, il n'y a pas mort d'Hommes, même si il n' existe que très peu des joueurs purement sous Linux comme en atteste cette information, ces aficionados jouent surtout via des émulateurs comme Wine ou Cedega pour faire tourner des jeux Windows sous Linux, mais pas dans les mêmes conditions qu'un vrai jeu Windows.

On expliquera le peu d'intérêt des éditeurs de jeux vidéo pour la plate-forme Linux, par le fait que ce n'est pas un marché florissant, (**- de 1 % de part de marché**), même le Mac qui compte **5 à 6 %** de part de marché n'intéresse que très peu les développeurs.