Console : Create de EA, Laissez libre cours à votre imagination

https://www.info-utiles.fr/modules/news/article.php?storyid=14165

Console : Create de EA, Laissez libre cours à votre imagination

Console

Posté par : ThomasG

Publiée le: 4/8/2010 0:00:00

Le label Play dâ [[] Electronic Arts annonce Create, un jeu vidà © o basà © sur lâ **[]** imagination qui rà © compense la crà © atività © des joueurs et sera apprà © cià © par toute la famille pour les fà ates de fin dâ **[]** annà © e

Disponible en novembre prochain sur la console Wii, PlayStation®3et la console de jeu et de loisirs Xbox 360, PC et MAC, Create introduit un systà me de défis innovants qui pourront à tre résolus grâce à la créativité du joueur.



« Create utilise lâ∏imagination de chacun pour créer de nouvelles façons de jouer tout en réfIéchissant », explique **Harvey Elliott**, VP et Directeur général dâ∏EA Bright Light. « Nous voulions concevoir un jeu qui permettrait à toute la famille dâ∏explorer, de décorer et de récsoudre des décfis dont les solutions sont multiples, avec pour seule limite lâ∏imagination. »



Plus nombreux seront les joueurs qui exploreront le jeu, résoudront les défis organisés en niveaux et qui personnaliseront leur univers, plus vous débloquerez de récompenses. Les joueurs libÃ"reront leur créativité en élaborant des environnements à lâ∏aide de pinceaux et dâ∏outils faciles à utiliser, comme des textures, des accessoires et des objets animés qui donneront vie à la scÃ"ne. Sur PlayStation®3, console Xbox 360, PC et MAC, les joueurs pourront partager leurs créations, leurs solutions ou leurs défis avec la communauté via la console ou le site Internet officiel Create (site en anglais).



Vos amis pourront $t\tilde{A}@l\tilde{A}@charger$ et modifier les solutions mais aussi $cr\tilde{A}@er$ des $d\tilde{A}@fis$ que les autres joueurs pourront $t\tilde{A}@l\tilde{A}@charger$ et relever. Lâllimagination nâllaura plus de limite pour les f \tilde{A} etes de fin dâllann $\tilde{A}@e!$

Create pour PlayStation®3, console Xbox 360, Wii, et PC/MAC est développé par EA Bright Light et nâ∏a pas encore été évalué par le PEGI.

La nouvelle franchise du studio Bright Light dâ∏EA sortira en novembre 2010