Console Xbox 360 : Test du jeu vidÃ©o Crackdown2
Console
PostÃ© par : ThomasG
PubliÃ©e le : 17/8/2010 0:00:00

Sortie en 2007, **Crackdown** avait su se faire connaÃ®tre et fut un des titres les plus fun de la **Xbox360**. Ruffian Games se voit confier la tÃ¢che de proposer une suite Ã ce jeu. Une suite trÃ¨s attendue par les possesseurs de Crackdown. Mais est-il vraiment une rÃ©fÃ©rence ?

Trois ans se sont Ã©coulÃ©s depuis la guerre des gangs du premier volet, mais cette fois-ci câ□□est dans un tout autre contexte que lâ□□agence tente de faire rÃ©gner lâ□□ordre.

Lâ□□histoire se dÃ©roule dans la mÃªme ville , Pacific City. PlongÃ©e dans le chaos, la ville est hors de contrÃ´le de lâ□□agence, et pour remettre un peu dâ□□ordre, rien de mieux quâ□□un super soldat aux capacitÃ©s surdÃ©veloppÃ©es. Pour ceux qui ont dÃ©jÃ jouÃ© Ã Crackdown, vous serez en mesure de prendre vos marques puisque la ville nâ□□a pas vraiment changÃ©e, ne vous Ã©tonnez pas si vous retrouver les mÃªmes rues ainsi que les mÃªmes bÃ¢timents, câ□□est bien dommage, on se croirait presque dans le 1er opus.

La seule diffÃ©rence, câ□□est la prÃ©sence de nouveaux protagonistes : les Freaks, sorte de zombie mutant dÃ©munie dâ□□intelligence. Et oui ! Pacific City est infestÃ©e par un mystÃ©rieux virus, ainsi, si vous pensiez faire une petite virÃ©e tranquille sous la pleine lune, câ□□est ratÃ©, câ□□est le seule moment oÃ¹ les Freaks sortent de leurs terriers pour dÃ©vorer tout humain

prÃ©sent. Un gang appelÃ© Â« The Cell Â» (La Cellule) fait son apparition, accusant lâ□□agence de ne rien faire pour endiguer la contamination. Un gros manque dâ□□inspiration chez les auteurs du scÃ©nario, bien que le jeu nous offre beaucoup dâ□□action, mais beaucoup de violence reste inexpliquÃ©e donc. Le scÃ©nario tiendrait sur un timbre poste !

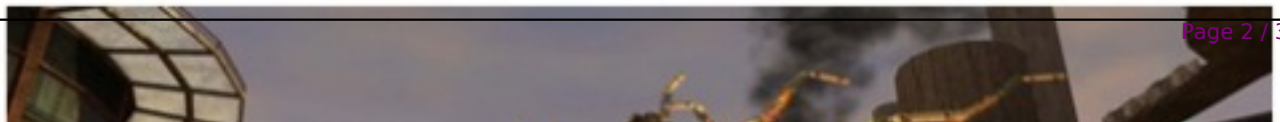
Vous incarnez un agent Â« clonÃ© Â», dont les diverses aptitudes, telle que la force, lâ□□agilitÃ© ou encore la conduite, vont Ã©voluer durant vos escapades, ou en rÃ©coltant des orbes de puissance dissÃ©minÃ©es dans la ville. Le tout vous offrira des sauts de plus en plus haut et long, une meilleure prÃ©cision avec les armes Ã feu, ou une maÃ®trise des vÃ©hicules Ã en faire pÃ¢lir certain.

Lâ□□arsenal et divers vÃ©hicules vous aideront dans vos quÃªtes , et se montre trÃ¨s jouissif, bien que la conduite de certains vÃ©hicules soit imprÃ©cises.

On notera la prÃ©sence de lance-roquettes et lance grenades, trÃ¨s utiles lorsque vous Ãªtes dÃ©bordÃ© par les Freaks. Les missions ne sont pas du tout variÃ©es, on va dâ□□un base contrÃ´lÃ©e par la cellule, Ã une autre sans trop rÃ©flÃ©chir, et on tire sur tout Ãªtre vivant dans la zone, les civils prÃ©sents ne manqueront pas de se prendre des balles perdues. On peut aussi allez enterrer les Freaks Ã 6 pieds sous Terre.

On se lasse donc vite et un peu dâ□□originalitÃ© aurait Ã©tÃ© la bienvenue !

Franchement pas grand-chose dâ□□innovant, la nouveautÃ© provient dâ□□un mode multijoueur en coopÃ©ration jusqu'Ã 4. Un micro est indispensable puisquâ□□il nâ□□y pas possibilitÃ© dâ□□Ã©tablir un point de ralliement ou de savoir oÃ¹ se trouve untel.



On prÃ©fÃ¨rera jouer jusquâ□□Ã 16 en ligne, et câ□□est lÃ que rÃ©side lâ□□intÃ©rÃªt du jeu, on peut profiter pleinement de son personnage et de ses capacitÃ©s. LÃ©gÃ¨re diffÃ©rence avec le mode solo, des Â« trampolines Â» sont prÃ©sents vous propulsant Ã des endroits prÃ©cis et oÃ¹ les joueurs ne manqueront de se croiser. Autant dire que les combats seront musclÃ©s.

En rÃ©sumÃ©, les joueurs de Crackdown, 1er du nom, se plairont peut-Ãªtre, mais payer 60â□¬ pour 5h de mode solo, Ã§a nâ□□en vaut franchement pas la peine. Mieux vaut sâ□□orienter vers une valeur sÃ»re tels que Just Cause2, voir mÃªme le premier Crackdown.

Le mode multijoueur en versus vient combler le manque de scÃ©nario du mode solo, mais pour une durÃ©e trÃ¨s limitÃ©e ! Vous Ãªtes donc mis en garde !