

Jeux Vidéo : RAGE sera disponible le 16 Septembre 2011

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 18/8/2010 0:00:00

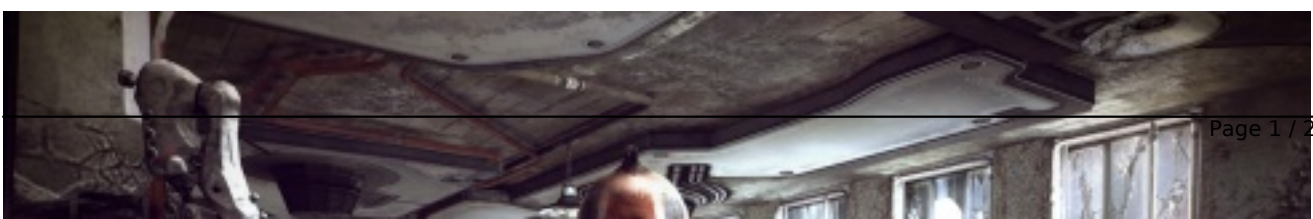
Ayant remporté plus de 30 récompenses à l'E3, la date de sortie de RAGE est annoncée à l'occasion de la Quakecon 2010

Bethesda Softworks®, une entreprise du groupe ZeniMax® Media, révèle à l'occasion de la Quakecon 2010, que **RAGE, le très attendu titre d'id Software**, sera disponible en magasin et sur le net dès le 13 Septembre 2011 en Amérique du Nord, et en Europe et le 16 Septembre 2011 en Australie. Développé par le studio id Software - les légendaires créateurs de DOOM, Quake et Wolfenstein - RAGE sera est prévu sur Xbox 360® de Microsoft, PlayStation®3 de Sony et Games for Windows.



« Les joueurs du monde entier pourront maintenant officiellement commencer le décompte jusqu'à la sortie de RAGE ! » explique **Todd Hollenshead**, président d'id Software. « Chez id, notre équipe de développement continue de travailler pour achever la conception de notre nouvelle franchise qui va une nouvelle fois faire avancer le genre FPS ».

RAGE propose de l'action intense en mode FPS, des combats périlleux à bord de véhicules, un monde ouvert à explorer et des graphismes stupéfiants grâce à l'id Tech 5, le moteur graphique à la technologie révolutionnaire d'id Software. RAGE se déroule dans un futur proche, suite à la chute d'un Astéroïde sur votre planète, vous découvrirez un monde aux airs de terrain vague abandonnés.



Vous faite face à une civilisation qui tente de se reconstruire, menacée de toute part par des gangs de bandits, des mutants et bien d'autres créatures atroces. Réalisés par les pionniers du gameplay sur FPS, RAGE vous promet une expérience de jeu comme vous n'en avez jamais connu.

« RAGE va imposer un nouveau standard pour le genre FPS » souligne **Vlatko Andonov**, président de Bethesda Softworks. « Les récompenses et le buzz générés suite à l'E3 et à la Quakecon, montre bien que nous travaillons sur un hit sans précédent, et nous avons vraiment envie que tous les joueurs puissent le prendre en main ».



RAGE a déjà accumulé une importante collection de prix et de récompenses, telles que « Meilleur jeu du salon » et « Meilleur FPS » lors de l'E3 2010. RAGE a également été élu « Meilleur jeu pour console », « Meilleur jeu d'action » et a reçu une nomination spéciale pour la qualité de ses graphismes, par la Games Critic Awards, un groupement indépendant composé de plus de 31 journalistes des principaux médias de l'industrie du jeu vidéo en Amérique du Nord !

[Pour plus d'information sur RAGE.](#)