

Jeux Vidéo : Collector Fallout New-Vegas et packs numériques en précommande
Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 25/8/2010 0:00:00

Bethesda Softworks annonce que les précommandes en ligne de l'**Edition Collector** **Fallout: New Vegas** et des **packs numériques** sont maintenant ouvertes en France.

En plus de contenir une version du titre attendu Fallout: New Vegas, l'**Édition spéciale Collector** comprend des objets inspirés du jeu : des jetons de poker **Lucky 7**, un paquet de cartes personnalisées **Fallout: New Vegas**, une copie du titre recherché **jeton en platine Lucky 38** du jeu, la bande dessinée cartonnée **All Roads**, qui retrace l'histoire de certains des personnages et événements qui ont mené à l'avènement de **Fallout: New Vegas** et le DVD **« Making of Fallout: New Vegas »**.



Par ailleurs, si vous précommandez l'**Edition Collector** -ou la version classique du jeu- chez l'un des détaillants listés ci-dessous, vous recevrez un pack numérique spécialement associé à l'un de ces revendeurs.

En précommandant le jeu, vous pouvez donc choisir de recevoir un pack numérique différent selon le détaillant choisi :



• Edition Collector • disponible chez certains détaillants

• Pack Classic • Amazon

• Pack Caravan • Game

• Pack Mercenary • Micromania

• Pack Tribal • Fnac

Le pack « Classic » comprend :



• Armored Vault 13 Suit : cette combinaison renforcée de tous les côtés est un hommage à la fin du premier Fallout.

• Vault 13 Canteen : cet objet tombe à pic pour éviter la déshydratation et pourra même vous soigner un peu dans le désert du Mojave.

• Weathered 10mm Pistol : bien qu'un peu usée et relativement modeste, ce pistolet de 10mm vous confère un peu plus de puissance dès le départ.

• 5 Stimpaks : quand vos blessures peuvent prendre le temps de guérir, manger et boire sont bien suffisants ; mais quand le combat fait rage, ce sont les Stimpaks qui vous donneront l'avantage.

Le pack « Caravan » comprend :



▣ Lightweight Leather Armor : cette armure de cuir modifiée est plus légère que les armures de cuir classiques, mais elle protège tout aussi bien.

▣ Sturdy Caravan Shotgun : que son apparence ne vous trompe pas, ce fusil à pompe est parfaitement fiable. Vous pourrez compter sur ses cartouches de calibre 20 aussi longtemps qu'il le faudra.

▣ 4 Repair Kits : les trousseaux de réparation vous seront utiles pour réparer tenues comme armes ; des outils indispensables.

▣ Binoculars: le désert du Mojave est un endroit dangereux, mais avec cette paire de jumelles, vous saurez à l'avance si des ennuis se profilent à l'horizon.

Le pack « Mercenary » comprend :



▫ Lightweight Metal Armor : modifiée pour les longs trajets, cette armure métallique allège et sacrifie un peu de protection au profit d'une meilleure mobilité.

▫ Mercenary's Grenade Rifle : similaire à pratiquement tous les regards aux autres lance-grenades de 40mm que l'on peut trouver dans le désert du Mojave, celui-ci a la particularité d'être plus rapide à recharger.

▫ 3 Super Stimpaks : quand les choses vont vraiment mal et que votre vie est en jeu, les Super Stimpaks vous remettront sur pieds en un rien de temps.

▫ 3 Doctors Bags : un mercenaire qui ne se casse jamais rien, ça n'existe pas. Mais par chance, ces sacs de médecin contiennent tout ce dont vous avez besoin pour réduire une fracture ou bander des cottes fêlées.

Le pack « Tribal » comprend :



▫ Tribal Raiding Armor : fabriquée de bouts d'armure, cette armure vous confère une certaine protection, sans réduire votre mobilité.

▫ Broad Machete : cette arme blanche à lame lourde peut trancher les membres et hacher l'ennemi en petits morceaux.

▫ 5 Bleak Venom doses : très utile en combinaison avec une arme de mêlée, ce venin vous aidera à venir plus rapidement à bout de la plupart des adversaires organiques.

10 Throwing Spears : si vous avez envie de clouer silencieusement l'ennemi contre un mur, le javelot sera votre arme de choix.

Fallout: New Vegas, la suite de Fallout® 3, Jeu de l'Année 2008, permet de découvrir { travers cette franchise un lieu auquel seul Fallout pouvait rendre justice : Las Vegas. Fallout: New Vegas offrira toute l'action, l'humour et l'ambiance post-apocalyptique propres à cette série légendaire et repoussera ses limites. La sortie de Fallout: New Vegas, écrit par Bethesda Softworks, est prévue fin octobre 2010.

[Pour plus de renseignements sur Fallout: New Vegas.](#)