

Insolite Avec Brink, Bethesda-Software joue les Yamakazi

Insolite

Posté par : JerryG

Publié le : 26/8/2010 0:00:00

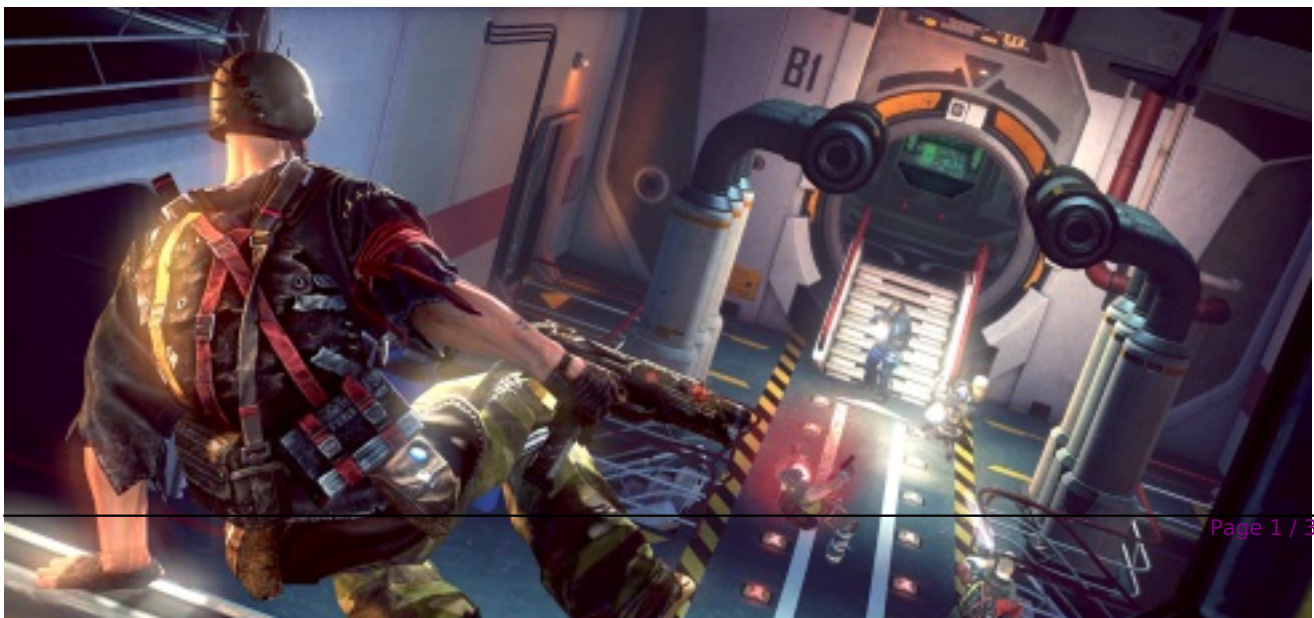
A l'occasion du développement du jeu vidéo **BRINK, Bethesda Softworks** s'est associée à **Daniel Ilabaca**, un incroyable traceur *, maître du parkour *.

Dans le cadre de cette association, Bethesda a organisé une tournée européenne, qui se terminera le 2 septembre à Paris.

Petit rappel du Parkour :



*/ **Le parkour** est une pratique physique consistant à transformer des éléments du décor du milieu urbain ou rural en obstacles à franchir par des sauts, des escalades. Le but est de se déplacer d'un point à un autre de la manière la plus efficace possible. Cette discipline créée en France, à Sarcelles, à Lisses et à Ivry par David Belle[1][2], Sébastien Foucan[3], ainsi que les membres fondateurs des Yamakasi, est inspirée de « la méthode naturelle d'éducation physique » de Georges Hébert. Elle s'est répandue ensuite à travers le monde par la filmographie qui lui a été consacrée, des reportages télévisuels et des vidéos amateurs sur Internet.



***/ Le traceur** (pratiquant de parkour) essaie de trouver un chemin passant par des endroits que personne n'emprunterait normalement. Il recherche des obstacles à franchir par des mouvements qui se veulent utiles, efficaces, rapides et simples. Les acrobaties ne répondent donc pas à ces qualités d'utilité et d'efficacité, mais peuvent apporter un esthétisme et un plaisir personnel. Les traceurs les plus connus sont David Belle, Sébastien Foucan, les Yamakazi ([Plus d'info sur Wikipedia](#))

[Découvrez tous les détails sur cet événement](#)



« Je suis vraiment impatient de commencer cette tournée Européenne, Beyond the Brink. C'est une véritable chance pour moi de pouvoir rencontrer et m'entraîner avec des freerunners de toute l'Europe. » s'enthousiasme **Daniel Ilabaca**. Cette tournée est sponsorisée par l'éditeur de jeux vidéos Bethesda Softworks qui développe actuellement le jeu Brink qui sortira courant 2011. « Nous sommes heureux et fiers d'avoir Bethesda et Splash Damage (les développeurs de Brink) avec nous. Ayant joué au jeu, je peux vous dire qu'ils sont les partenaires idéaux pour nous sur cette tournée. »

[Pour visionner la vidéo.](#)



La tournée Européenne de 3 semaines passera par les villes de Londres, Amsterdam, Cologne, Copenhague, Vienne, Milan, Barcelone et enfin Paris.

Finir la tournée par Paris est tout à fait symbolique puisque la discipline est née en France et plus précisément en banlieue Parisienne !

Donc rendez-vous sur place à 17H pour le show !