

Jeux Vidéo : Fallout NV, La carte du Mojave extrait du Guide Officiel

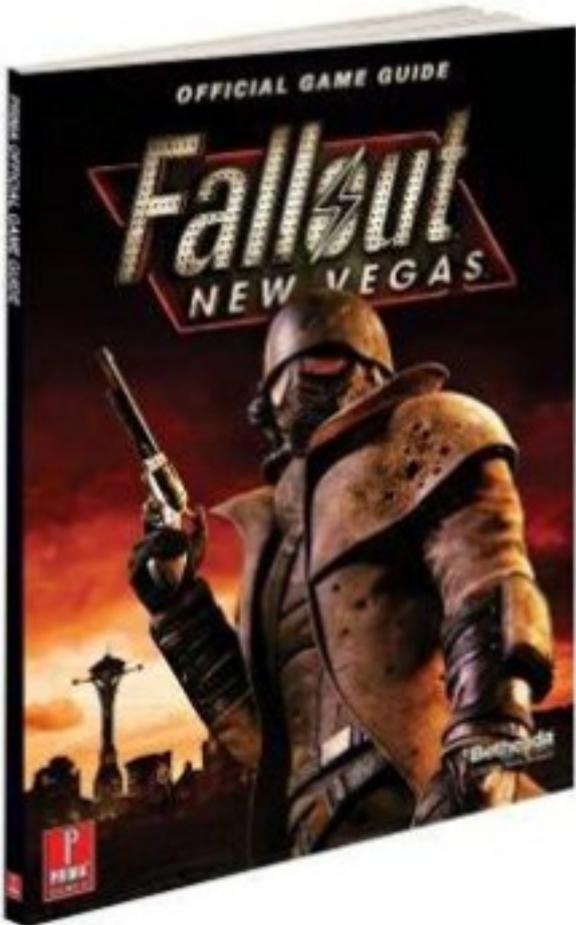
Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 7/10/2010 14:45:45

Fallout New-Vegas, Une hutte isolée, abandonnée au vent et à la chaleur du Nevada. Mais quelles autres bizarreries peut-elle abriter ? Des pièges ? Un chercheur d'or ? Du Moonshine ? Le guide, lui, le sait...

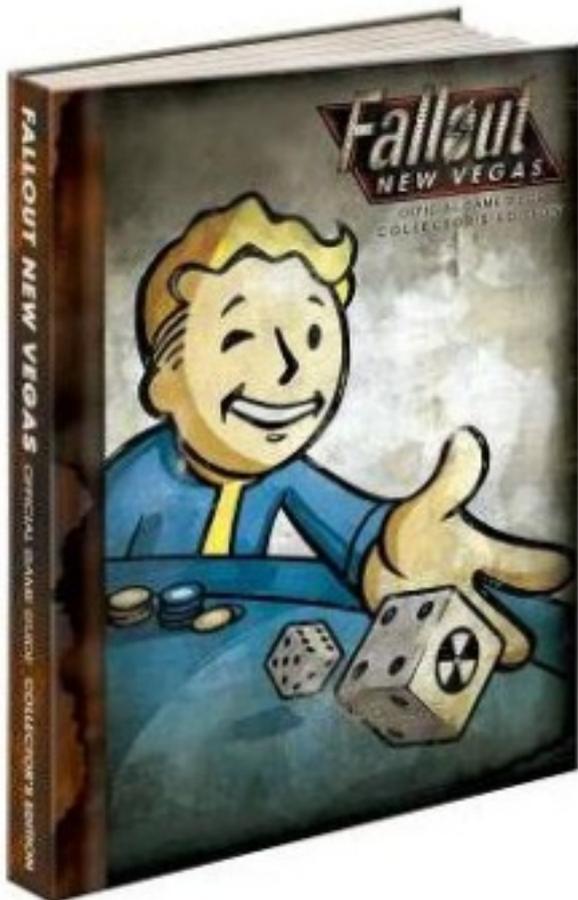
Parfois, vous aurez besoin de faire une pause, d'arrêter de massacrer les trouffions des Viper pour aller observer les plaines arides où des agriculteurs peinent à survivre dans des fermes collectives, à grands coups d'audace et d'eau venant tout droit de la RCN. Ou bien peut-être aurez-vous envie d'aller piquer une tête dans le Lac Mead, et de boire autant d'eau non radioactive que possible... avant d'être attaqué par de sauvages radeurs du lac. Si les Terres vastes de la Capitale ressemblaient à un gruyère de points radioactifs et de cabanes abritant des cinglés nommés Dave, le désert du Mojave est, pour l'essentiel, pratiquement intact. New Vegas, pour sa part, abrite un bon nombre de cinglés vivant dans des cabanes. Et le plus cinglé de tous, c'est probablement No-Bark Noonan, qui vit au milieu de pièges reliés à des fusils à pompe et de mannequins en plastique.



Dresser la carte du Mojave pour le guide de stratégie nâ€™a pas été facile. Sâ€™il nâ€™a pas été cette fois question de relier des tonnes de connexions, comme ce fut le cas pour les zones du mâtro de Washington DC, le nombre de lieux qui sont présentés dans le guide (avec une foule de détails, si je peux me permettre de le préciser, dont la liste de tous les objets à collectionner et tous les lieux où faire preuve de vos talents de bricoleur, de soigneur, de marchand ou de caravanier) nâ€™en est pas moins immense.

New Vegas, câ€™est un univers de jeu immense, avec plus de 200 lieux principaux, et ce sans compter un nombre équivalent de zones secondaires qui nâ€™apparaissent pas sur la carte du Pip-Boy (du moins avec un nom spécifique). Pour faire simple : sâ€™il y a des munitions ou quelque chose dâ€™intéressant, quoi que ce soit de tentant, ou encore une Abomination dans le secteur, le guide vous permettra de le savoir. Quâ€™il sâ€™agisse de vous avertir des risques encourus ou de vous donner la liste de tous les personnages que vous trouverez quelque part, la carte du désert du Mojave vous fournira toutes les informations voulues.

Rien ne vous empêche de prendre le temps dâ€™accomplir lâ€™une des 70 quêtes secondaires ou des 90 quêtes libres, ou simplement de vous arrêter quelque part pour apprécier le coucher de soleil et les flâches brillantes qui illuminent le Strip, le grand boulevard central de Vegas.



Mais quels lieux peut aller visiter un coureur en mal de tourisme ? Parmi mes sites préférés,

citons le Devil's Throat, une dépression gigantesque remplie de Centaures, de tonneaux radioactifs et d'armes Atomergétiques. Il y a aussi de longues bandes d'autoroute abandonnées, bordées de cadavres de Brahmin pourrissants au soleil de midi.

Il y a tout un massif montagneux, où les Super mutants sont la moindre des menaces et où vous trouverez des passages menant à des lieux que vous pensiez inaccessibles. Il y a des mines, des cabanes, des ravins, des montagnes, des grottes, des plaines, des lacs asséchés, des promontoires rocheux et des canyons sauvages. Un nombre incroyable d'endroits que vous serez d'abord excités de découvrir, mais où la peur finira par vous saisir, quand votre fusil de chasse s'enrayera juste avant que le légendaire Gecko de feu ne vous reprenne. Et tout ça, c'est avant même que vous approchiez de la banlieue de New Vegas. Savoir quels lieux peuvent être explorés sans danger et quels lieux sont de véritables pièges remplis d'Ecorcheurs n'est qu'une parcelle de ce que le guide de stratégie peut vous offrir. Attendez-vous à y trouver un guide complet et exhaustif de tous les coins et recoins, du moindre sanctuaire, que vous pouvez découvrir.