

Jeux Vidéo : Fear 3, Le pouvoir des armures

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 15/10/2010 11:30:00

Le troisième opus de la série F.E.A.R. plongera les joueurs dans un univers angoissant où le paranormal fait loi.

Combats intenses et scénario haletant sont au programme, tandis que le système inédit de coopération divergent marque une nouvelle évolution de la franchise.



F.E.A.R. 3 voit le retour d'Alma, et surtout de ses deux fils, Point Man et Paxton Fettel, que les joueurs peuvent incarner pour découvrir deux expériences différentes en mode coopération.



Le célèbre réalisateur de films d'horreur **John Carpenter** ("Halloween") et le scénariste **Steve Niles** ("30 jours de nuit") ont mis leur expertise et leurs conseils au service de F.E.A.R. 3 pour une expérience encore plus terrifiante.



Voici un aperçu des puissantes armures de combat de F.E.A.R. 3 avec de nouveaux croquis, captures d'écran et autres informations en direct des coulisses !

Découvrez deux armures ultra-sophistiquées que vous pouvez contrôler, mais que vous devrez aussi, parfois, attaquer.



L'EPA (Enhanced Power Armor) et la **PA** (Power Armor), plus petite mais tout aussi redoutable, sont équipées d'armement de pointe : mitrailleuses automatiques "Trident", missiles balistiques fixés à l'épaule et canons automatiques doubles "Heavy Bore" avec système de rechargement automatique !