

Jeux Vidéo : Need for Speed Hot Pursuit, une demo
Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 26/10/2010 12:00:00

Criterion Games, studio d'Electronic Arts Inc. annonce la demo du jeu vidéo : **Need for Speed™ Hot Pursuit**. Elle permet aux amateurs de découvrir avec un peu d'avance le jeu de course le plus attendu de la fin de l'année.

Disponible dès le 26 octobre et pour une durée limitée*, elle va permettre à chacun de découvrir le jeu et de challenger ses amis grâce à Autolog, le réseau social dédié et révolutionnaire de Need for Speed. Ce bijou technologique intégré au jeu donne des informations personnalisées à chaque joueur en fonction des performances et des habitudes de jeu de ses amis.

À partir d'une idée simple, Autolog incite chaque joueur à faire toujours mieux pour être le meilleur de son groupe d'amis.



Jouez en solo et imposez-vous face à l'ordinateur ou invitez un ami à vous rejoindre pour débloquer le deuxième circuit de la demo. Puis laissez la magie du jeu et de la compétition entre amis ou entre « ennemis » opérer, et rejoignez une communauté de joueurs !

Bien que la sortie de Need for Speed Hot Pursuit soit prévue pour le **18 novembre 2010** en Europe, la presse spécialisée salue déjà une innovation marquante dans la catégorie des jeux de course. « Avec Need for Speed Hot Pursuit, le jeu de course prend sans doute un virage définitif », s'enthousiasme notamment **GamesRadar** dans l'article qu'il a consacré au jeu cet été. Eurogamer a souligné pour sa part « l'enrichissement perpétuel des contenus par l'ajout d'amis, de données et de photos qui rajoute sans cesse de nouveaux

défis. »



« Avec *Need for Speed Hot Pursuit*, le jeu entre amis est plus intense que jamais, et renouvelle particulièrement l'intérêt des jeux de course automobile », déclare **Matt Webster**, producteur chez Criterion Games.

« Nous avons mis les joueurs et leurs amis au cœur du jeu en rassemblant et en comparant automatiquement les performances de toute la communauté. Cette démo donne un bel aperçu de *Need for Speed Autolog* et de sa façon d'intensifier les poursuites, les courses et le jeu en ligne, mais entre nous, battre ses amis, ça reste le top. »

La démo de *Need for Speed Hot Pursuit* propose une Poursuite infernale (intitulée *Dark Horse*) à vivre du côté des flics, qui vous mènera de l'autoroute du littoral aux reliefs montagneux de Seacrest County. Le cœur de la démo, c'est le réseau social baptisé *Autolog* qui rassemble les performances réalisées en solo par les flics et les pilotes qui jouent en solo, et qui les utilise pour alimenter une compétition palpitante entre amis.

Dès qu'un joueur ajoute un ami dans sa liste d'amis de *Need for Speed*, une deuxième épreuve (*Roadster Reborn*), ouverte cette fois à des pilotes clandestins à la recherche du meilleur temps, se bloque.



Tout joueur qui t  l  charge la d  mo et qui y joue recevra   galement **500 points de prime**    utiliser dans la version compl  te (pour les deux types de carri  res, Flic et Pilote) **. Faire monter sa prime permet de d  bloquer des   preuves, des voitures plus puissantes et d   avancer dans la (ou les) carri  re(s) de la version compl  te.

La d  mo de Need for Speed Hot Pursuit sera propos  e en t  l  chargement le 26 octobre sur le Xbox LIVE Market et le 27 octobre sur le PlayStation  Network. Le jeu complet sortira le 18 novembre en France sur Xbox 360, PlayStation  3, et PC. L   dition Limit  e, qui offrira pour un prix identique des contenus suppl  mentaires, est disponible d   s maintenant en pr  commande chez tous les revendeurs participants et dans la limite des stocks disponibles. Une version de Need for Speed Hot Pursuit pour WiiTM est actuellement en cours de d  veloppement chez Exient.