

Console : Daft Punk, une BO pour le jeu vidéo : Tron l'héritage

Console

Posté par : ThomasG

Publié le : 18/11/2010 14:00:00

D'autres grands noms de la musique électronique viennent enrichir la bande-son de ce jeu d'action unique. Le célèbre duo français **Daft Punk**, proposera deux de ses morceaux, extraits de la bande originale du film Tron : l'héritage, dans **TRON: Evolution** le jeu vidéo sur Xbox 360, PlayStation 3 et PC.

Disney Interactive Studios annonce que deux titres de Daft Punk - « Derezzed » et « The Grid » - seront dans le jeu, aux côtés d'autres titres composés par des personnalités de la musique électronique comme Sascha Dikiciyan, Cris Velasco et Kevin Manthei.

La bande originale du film "TRON: L'héritage" composée par Daft Punk sortira le 6 décembre 2010 aux éditions Walt Disney Records. Cette bande originale, qui marque la première expérience cinématographique de Daft Punk, sera disponible dans tous les réseaux de distribution.

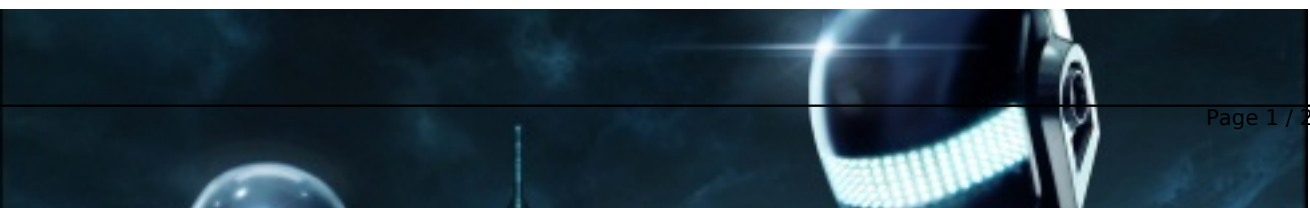


The **WALT DISNEY** Company
France

"L'incroyable musique de Daft Punk est une composante essentielle du film « TRON: L'héritage » et propulse le spectateur sur la grille de TRON. Quand la question s'est posée d'utiliser certaines pistes musicales du film dans le jeu vidéo, nous n'avons pas hésité une seule seconde !" a déclaré **Darren Hedges**, Game Director chez Propaganda Games. "La bande originale est signée par Daft Punk, bien sûr, mais aussi par trois autres personnalités de la musique électronique."

L'un des plus grands compositeurs de musique électronique et de bandes originales de jeu vidéo, Sascha Dikiciyan, a participé à la bande-son de TRON: Evolution. Les morceaux de Dikiciyan donnent une dimension unique au jeu, notamment pendant les combats.

La musique des cinématiques du jeu a été composée par **Cris Velasco**. TRON: Evolution possède de nombreuses cinématiques de qualité qui racontent les événements principaux de l'aventure du film « TRON: L'héritage ». La qualité des compositions de Velasco permet de formidablement souligner les moments clés de l'histoire.



Pour sa part, **Kevin Manthei** a créé des musiques d'ambiance pour les séquences d'exploration dans le jeu. À l'origine, Manthei devait concevoir les musiques pour soutenir le gameplay mais le résultat fut tellement impressionnant qu'on lui demanda aussi de concevoir l'identité sonore du jeu.

"Lorsque vous jouez au jeu, la musique vous hypnotise, elle vous propulse dans l'action" explique **Jason Owen**, lead audio designer chez Propaganda Games. *"La dimension sonore des jeux vidéo est cruciale, et la bande-son de TRON: Evolution en fait vraiment un jeu à part."*

Les différentes versions du jeu TRON: Evolution seront disponibles le 3 février 2010 en France pour la console Xbox 360, le système PlayStation 3, Games for Windows - LIVE, la console Nintendo DS et le système PSP (PlayStation Portable). Par ailleurs, TRON: Evolution les batailles du damier pour la console Wii proposera des mini-jeux pouvant opposer jusqu'à quatre joueurs, pour toute la famille.

TRON: Evolution relate une série d'événements incroyables qui prolongent le film "TRON: l'héritage". Le jeu propose une aventure épique dans un monde numérique gigantesque, avec des combats de disques ultra rapides et des courses de « light-cycles ».

[Pour plus d'informations sur le jeu.](#)

[L'application TRON de Disney Mobile](#) pour iPhone et iPod touch vous propose gratuitement une nouvelle version du classique jeu d'arcade TRON, Tanks. L'application propose également des bandes-annonces de "TRON: L'héritage" et du jeu TRON: Evolution.