Console: Microbot de EA sur PS3 et Xbox 360, une vidéo et info

https://www.info-utiles.fr/modules/news/article.php?storyid=14570

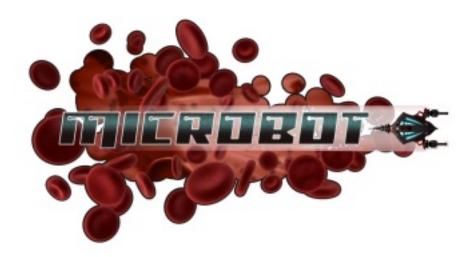
Console : Microbot de EA sur PS3 et Xbox 360, une vidéo et info

Console

Posté par : ThomasG

Publiée le: 30/11/2010 12:00:00

Electronic-Arts dévoile un peu plus de **MicroBot** dans un nouveau trailer de gameplay Passez lâ∏hiver à éradiguer des maladies! Pour les consoles Next-Gen, PS3 et Xbox 360.



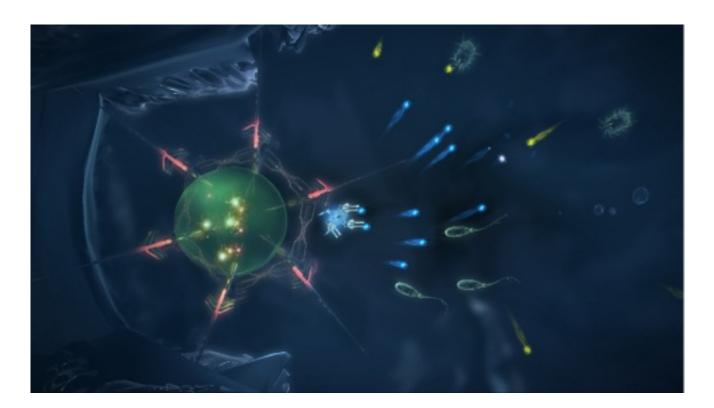
Electronic Arts $r\tilde{A} \otimes v\tilde{A}$ le un nouveau trailer de gameplay pour MicroBot, le nouveau jeu de tir action/arcade qui plonge le joueur dans le monde du corps humain. MicroBot offre aux joueurs le challenge unique de contr \tilde{A} ler un robot microscopique \hat{a} un Microbot \hat{a} ayant pour mission de $d\tilde{A} \otimes t$ truire les infestations biotechnologiques, tout en combattant dans les os, le sang et au-del \tilde{A} .

Cette nouvelle vidéo dévoile MicroBot plus que jamais, avec des scènes de combat, dâ∏actions en co-op, et même lâ∏aperçu dâ∏un des boss qui essaiera de vous bloquer dans votre mission microscopique.



Dans MicroBot, les joueurs affrontent de dangereux ennemis en parcourant les vaisseaux sanguins, les os, les poumons et le cerveau. Les rythmes et les \tilde{A} © coulements des fluides du corps humain $cr\tilde{A}$ © ent un environnement dynamique qui modifie en permanence les $d\tilde{A}$ © placements et la mani \tilde{A} "re de jouer, avantageant parfois le joueur ou lui imposant de nouveaux obstacles \tilde{A} surmonter. De $m\tilde{A}$ ^ame que chaque corps humain est unique, MicroBot $g\tilde{A}$ © $n\tilde{A}$ "re de nouveaux niveaux en permanence pour garantir un $d\tilde{A}$ © fi $in\tilde{A}$ © dit \tilde{A} chaque partie.

Au fur et \tilde{A} mesure de l' \tilde{A} © radication de la contamination, les joueurs collectent des fragments de donn \tilde{A} © es pour d \tilde{A} © bloquer plus de 20 pi \tilde{A} " ces microtechnologiques am \tilde{A} © liorables.



Avec ces nouvelles technologies qu'ils récupÃ"rent, les joueurs peuvent configurer leur MicroBot selon leur stratégie, avec de puissantes armes, des systÃ"mes de défense, des fonctions de déplacement et des capacités spéciales. Avec des millions de combinaisons possibles, chaque joueur peut construire un MicroBot qui corresponde exactement à son style de jeu.

Voir la vidéo:

Les joueurs pourront contrÃ'ler et customiser leur propre MicroBot cet hiver 2010-2011, sur le Xbox Live Arcade et le PlayStation Network.