

Console Xbox 360 : Le pack de cartes "noble" pour Halo-Reach

Console

Posté par : ThomasG

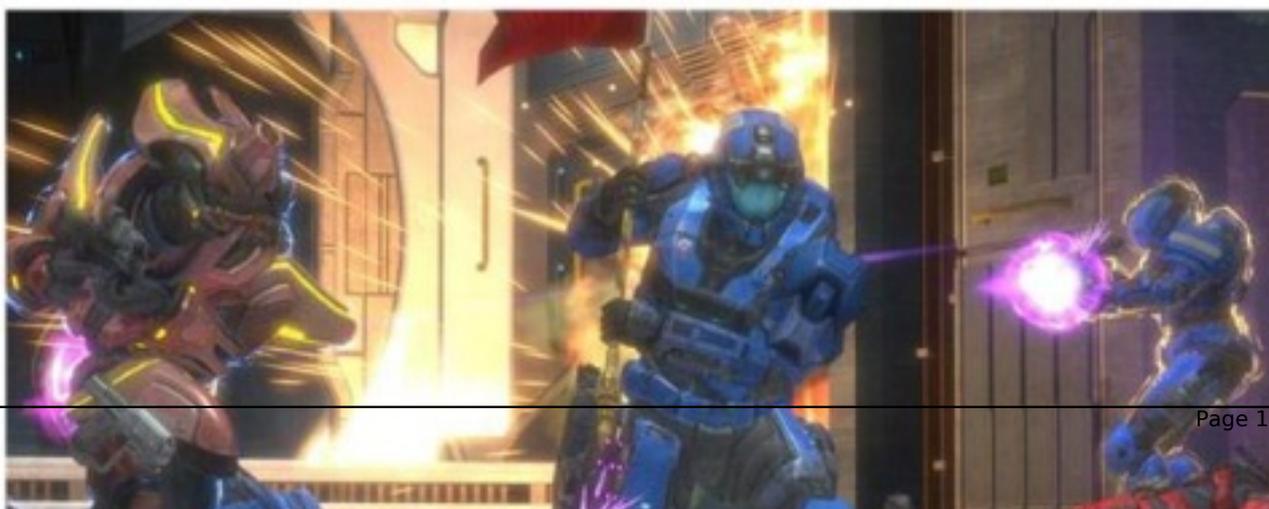
Publié le : 1/12/2010 13:30:00

Disponible sur le Xbox LIVE pour 800 Microsoft Points, **le pack de cartes "Noble"** apporte sept nouveaux succès pour un total de 250G Å gagner et trois nouveaux environnements explosifs Å dÅ©couvrir :

Au boulot, Spartans ! La bataille pour le sort de lâ©humanitÅ© sâ©tend Å de nouveaux territoires avec le lancement du premier pack de cartes pour le blockbuster "Halo : Reach".



Tempest â© "Bien que lâ©on risque de ne jamais comprendre ces outils, ce nâ©est pas dans notre nature de ne pas tout essayer." Cette usine abandonnÅ©e fait se rencontrer terre et mer pour de bien Å©tranges desseins, mais son sol abrite le souvenir vivace de nombreux combats. Bien que les deux bases se faisant symÅ©triquement face ne rÅ©vÅ©lent pas leur usage originel, elles servent maintenant de bunkers donnant un accÅ©s Å divers chemins permettant des escarmouches de tailles variÅ©es.



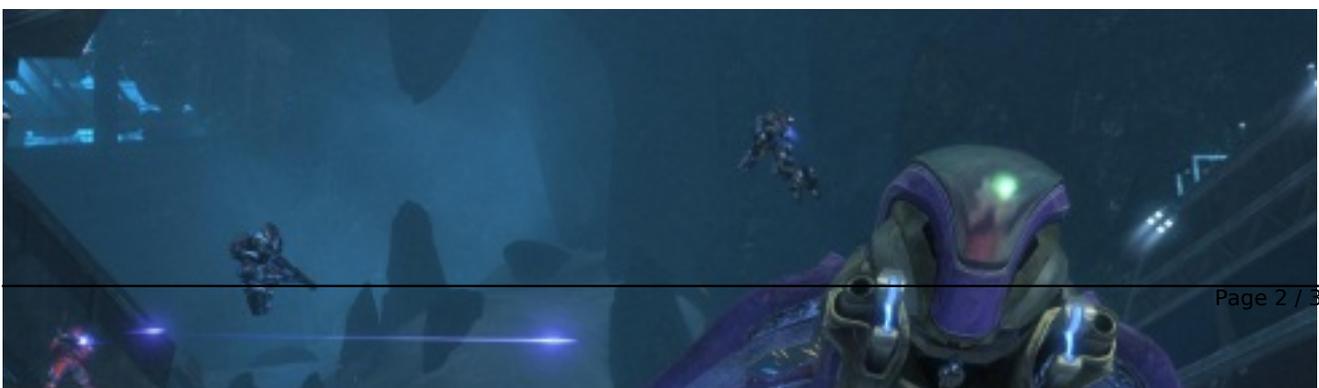
Tempest supporte 8 à 16 joueurs et offre une variété de modes comme le Free For All, Team Slayer, Team Objective ou encore Big Team Battle. Tempest offre aussi aux joueurs une palette Forge gigantesque, permettant de créer de nouvelles variantes de cartes à partager avec la communauté.

Anchor 9 - "Les spatioports orbitaux permettent le ravitaillement rapide et la réparation de nombreux vaisseaux de l'UNSC." Dans les confins de cette station à basse orbite, on rafistole et réarme de nombreux vaisseaux de l'UNSC en temps de guerre. Mais pour les petites troupes d'infanterie qui combattent d'ordinaire dans ces couloirs tortueux et ce grand hangar central, cette plateforme n'a plus rien de séduisant, que ce soit à l'intérieur ou à l'extérieur de son champ gravitationnel artificiel.



Jouable de 2 à 8 joueurs, Anchor 9 permet de jouer à des modes comme Free for All, Team Slayer ou encore Team Objective.

Breakpoint à propos "Les officiels de l'ONI pensent que les données enterrées avec cet artefact sont la clé de notre survie." A la cime de ce précipice glacé, l'invasion continue. Ces laboratoires archéologiques modulaires n'ont jamais été prévus pour contenir une telle force militaire Covenant, mais les informations détenues en ces lieux pourraient bien être vitales pour la survie de l'humanité.



En réponse à la menace Covenant imminente, les troupes de l'UNSC ont déployés pour renforcer les contre-mesures Spartan. Ce site d'excavation servira la survie terrienne ou sera son tombeau. Sur Breakpoint, 8 à 16 joueurs peuvent s'affronter en variante des modes Invasion et Big Team Battle.