

Console X.360, Microsoft Ã©duque enfants et parents

Console

PostÃ© par : ThomasG

PubliÃ©e le : 9/12/2010 11:30:00

Microsoft a annoncÃ© le lancement d'une campagne d'information intensive offrant aux **parents des solutions pratiques pour garantir Ã leurs enfants une expÃ©rience de jeu plus sÃ»re**

GrÃ¢ce au nouveau site Web Jouer malin, jouer serein ainsi qu'au pack Xbox LIVE Famille Gold via : xbox.com, les parents peuvent aider leurs enfants Ã profiter au mieux des jeux vidÃ©o tout en sÃ©curisant leur environnement de jeu avec les fonctionnalitÃ©s de contrÃ´le parental de la Xbox 360.

Cette dÃ©cision fait suite au lancement rÃ©cent de Kinect pour Xbox 360, qui ouvre une nouvelle Ã©re en matiÃ©re de divertissements sans manette.



Dans une rÃ©cente Ã©tude effectuÃ©e pour Microsoft, 44 % des parents exprimaient une forte volontÃ© d'Ãªtre mieux informÃ©s sur les divers aspects du jeu vidÃ©o. En rÃ©ponse Ã cette Ã©tude, le nouveau site Jouer malin, jouer serein leur fournit un ensemble de conseils pratiques, d'outils et d'astuces. Conscient que certains parents sont plus Ã l'aise avec Internet qu'avec une console de jeu, Microsoft propose, avec le pack Xbox LIVE Famille Gold, de dÃ©finir des options de contrÃ´le, de modifier les autorisations et de surveiller l'activitÃ© des enfants, le tout via le site : xbox.com.

Chris Lewis, vice-prÃ©sident du groupe Interactive Entertainment Business chez Microsoft EMEA, dÃ©clare Ã ce propos : « Les jeux vidÃ©o Ã©tant conÃ§us pour toute la famille, nous sommes trÃ¨s heureux de constater que les parents souhaitent Ãªtre mieux informÃ©s et s'impliquer dans l'expÃ©rience de jeu de leurs enfants. Le nouveau pack Xbox LIVE Famille Gold est conÃ§u pour donner un meilleur contrÃ´le aux parents par le biais de leur ordinateur qui leur est plus familier : un clic de souris suffit pour surveiller les activitÃ©s de leurs enfants et modifier les options de contrÃ´le parental. Microsoft conforte son statut de leader du secteur en lanÃ§ant des initiatives visant Ã mieux intÃ©grer la sÃ©curitÃ© et les classifications d'Ã¢ge dans les choix de divertissement des familles. Avec la campagne «Jouer malin, jouer serein», nous centralisons tous ces conseils et

ces aides en un seul outil. À»



La campagne Jouer malin, jouer serein propose :

- Les experts familiaux : de vraies familles qui partagent leur expérience de jeu et donnent des conseils pratiques aux autres utilisateurs
- Des conseils pour mieux comprendre les classifications de jeux
- Des astuces pour configurer le contrôle parental
- Des conseils pour les ados
- Des forums de discussion avec des experts indépendants
- Des blogs dans lesquels les experts familiaux dispensent leurs conseils
- Des quiz et autres jeux interactifs (par exemple "Connaissez-vous votre joueur ?")

Une source unique centralisant tout ce qu'il faut savoir

Microsoft a le cœur de sensibiliser les parents et de leur fournir toutes les informations importantes pour garantir la sécurité de leurs enfants. C'est le but de la campagne Jouer malin, jouer serein, conçue pour centraliser en une seule source l'intégralité des informations nécessaires à ce sujet. Selon un récent sondage Jouer malin, jouer serein pour Microsoft, les parents français s'informent avant tout par le biais des moteurs de recherche et de leurs résultats (32 %), suivi de près par les discussions avec d'autres parents (31 %) ainsi que les sites Web officiels d'une marque ou d'un produit (30 %).

Malgré tout, 82 % des parents français ont exprimé une volonté forte d'être mieux informés sur les divers aspects du jeu vidéo. De tous les parents européens, ce sont eux qui

témoignent du plus vif intérêt envers le minuteur parental (53 %). Viennent ensuite les évaluations de contenu et d'adaptation à la classification d'âge (44 %) puis une présentation des outils de contrôle disponibles (36 %).

Savoir, c'est bien ; agir, c'est mieux



Alors que de nombreux parents ont connaissance des paramètres de sécurité

destinés à protéger leurs enfants, trop peu d'entre eux effectuent les démarches pour créer un environnement de jeu sécurisé :

- L'étude Jouer malin, jouer serein révèle qu'une écrasante majorité de parents français (81 %) connaissent les classifications de jeux vidéo, notamment les classifications PEGI (Pan-European Gaming Information)
- Néanmoins, 31 % seulement ont paramétré leurs ordinateurs et consoles de jeu de façon à empêcher leurs enfants de jouer à des jeux inappropriés à leur âge
- 33 % supplémentaires partagent cette responsabilité avec leur partenaire
- 10 % répondent que quelqu'un d'autre s'occupe de ces paramètres
- Enfin, 21 % des parents français n'utilisent pas du tout les fonctions de contrôle parental sur les ordinateurs dont se servent leurs enfants

« Nous sommes heureux de constater que beaucoup de parents français ont connaissance des classifications de jeux vidéo, mais le paramétrage du contrôle parental révèle un écart criant entre théorie et pratique. Nous espérons que le site web *Jouer malin, jouer serein* informera et sensibilisera les parents pour leur donner plus de contrôle » souligne **Chris Lewis**, vice-président du groupe Interactive Entertainment Business chez Microsoft EMEA.

L'avenir du jeu vidéo vu par les parents



La question « Quelles fonctions aimeriez-vous voir ajouter dans les consoles de jeu et dans les jeux vidéo ? », les réponses portaient en majorité sur les options de contrôle parental :

- Un minuteur parental plus poussé (48 %, soit un taux supérieur au Royaume-Uni, à l'Allemagne et à l'Italie)

- ï¼ Des mÃ©canismes permettant aux parents d'empÃªcher un utilisateur ou un fournisseur de services de contacter leurs enfants (44 %)

- ï¼ Des options limitant l'accÃ©s des enfants aux articles de divertissement achetÃ©s en ligne (32 %)

- ï¼ La possibilitÃ© de contrÃ´ler et de surveiller les films et programmes TV disponibles sur la console (31 %)

- ï¼ Des options de surveillance des diffÃ©rents services disponibles dans la maison (24 %)