

Insolite : La vid o sur les r seaux : une bombe   retardement !

Insolite

Post  par : JerryG

Publi e le : 14/12/2010 11:00:00

Nous avons  labor  il y a quelque temps, des situations catastrophes, tel que l'Apocalypse num rique dans notre article : [Et si Internet s'arr tait ?](#) La r alit  d passe la fiction. Alerte ! **Le trafic vid o sur Internet explose et menace de saturer les r seaux** qui irriguent le monde entier.

Pas un jour ne passe ou presque sans une nouvelle d claration fracassante d un des t nors du monde Internet sur la croissance in luctable du trafic vid o. D apr s Cisco, pour ne pas le nommer, il devrait passer de 40% aujourd hui   plus de 90% du trafic total d ici   2015.



Coupable d sign  de cette croissance exponentielle : le boom du streaming vid o, sur PC et sur mobile, aliment  par des sites tels que YouTube et les nouveaux terminaux mobiles intelligents, l iPhone en t te.

Une bombe   retardement

Or si risque de blocage des r seaux il y a, sur les r seaux d entreprise, son origine risque fort de n  tre pas celle qui vous vient imm diatement   l esprit.

En effet, le boom du streaming vid o est bien s r pr occupant pour les op rateurs car il les oblige   investir massivement dans leurs infrastructures pour accro tre la taille de leurs tuyaux. Mais il restera g rable   condition que les co ts de transit soient mieux r partis entre les diff rents acteurs de la cha ne de valeur.

En revanche, l essor de la vid oconf rence peut devenir rapidement une v ritable bombe   retardement pour les entreprises.

En raison des r ductions de co ts de fonctionnement qu elle apporte et des gains de productivit  qu elle g n re, il ne fait pas de doute que l usage de la vid oconf rence va se g n raliser dans les ann es   venir. La majorit  des grandes entreprises sont

des équipements de salles ad hoc, ou envisagent de le faire prochainement, mais la croissance attendue touchera principalement les systèmes individuels installés sur les postes de travail, au sein des architectures de communications unifiées. D'après une récente étude publiée par le cabinet Gartner, le nombre de systèmes de ce type va augmenter de 524% dans les grandes entreprises dans les deux ans à venir. Les grands équipementiers, Cisco en tête, ne sont pas trompés et vantent partout les mérites de leurs solutions de « téléprésence. »

Problème : à l'instar du streaming vidéo, les systèmes de vidéoconférence génèrent des flux temps réel importants, gourmands en débit sur les réseaux d'entreprise. Un phénomène encore relativement maîtrisable lorsque les vidéoconférences sont cantonnées dans quelques salles ad hoc, mais qui devient explosif avec la généralisation des systèmes individuels, avec lesquels chaque participant génère son propre flux vidéo temps réel depuis son poste.

Conséquence immédiate : ces systèmes risquent d'accaparer rapidement l'ensemble de la bande passante disponible, rendant inopérantes toutes les applications stratégiques qui transitent par le réseau d'entreprise.

Identifier les flux vidéo temps réel

Or, les solutions de visibilité et de QoS actuellement utilisées par les entreprises, qui en affectant des niveaux de priorité aux différents trafics sont conçus pour résoudre ce type de problème, ne sont pas capables, aussi étonnant que cela puisse paraître, d'identifier les différents types de flux vidéo temps réel de manière adéquate.

La menace est donc sérieuse.

C'est là qu'une entreprise innovante, de taille modeste par rapport aux géants de la Silicon Valley, française de surcroît, peut avoir sa carte à jouer, car son moteur d'identification des flux lui, reconnaît parfaitement les différents trafics vidéo temps réel. Couplé à une technologie brevetée de QoS, il peut alors donner une priorité absolue aux flux critiques de l'entreprise.

À

[**Diaa Elyacoubi** Présidente de Streamcore, Puteaux, France.]