

Insolite : Assassin's Creed Brotherhood se passe au Mont St-Michel

Insolite

Post   par : JerryG

Publi  e le : 15/12/2010 14:00:00

En r  gle g  n  rale, le monde du jeu vid  o se situe dans des espaces, p  riodes et lieux imaginaires et bien voici qu' **Ubisoft** pour l'occasion d' **Assassin's Creed Brotherhood** a choisi le **Mont St-Michel** comme lieu de r  f  rence,

Le DLC Animus Project Update 1.0 est d  sormais disponible gratuitement   sur le XBOX LIVE et le PlayStation Network. Ubisoft annonce la sortie du nouveau DLC d   Assassin  s Creed Brotherhood, situ   au Mont Saint-Michel : Animus Project Update 1.0, t  l  chargeable gratuitement sur le XBOX LIVE   et le PlayStation   Network. Un second DLC nomm   Animus Project Update 2.0,   galement gratuit, est pr  vu au mois de janvier 2011.

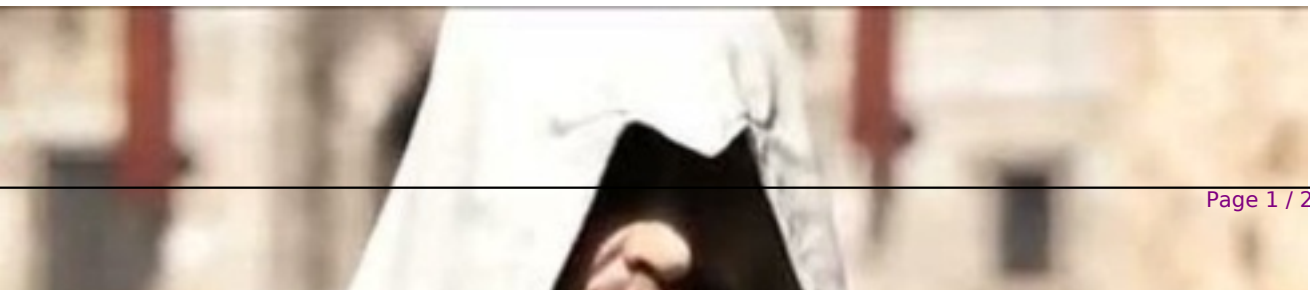


UBISOFT

Le DLC Animus Project Update 1.0 comprend un tout nouveau mode de jeu et une nouvelle carte pour le mode multijoueur d   Assassin  s Creed Brotherhood.

Le mode de jeu    Alliance Avanc  e    reprend les bases du mode    Alliance    original avec une difficult   accrue dans lâ  identification des cibles et lâ  engagement. Compos   de trois   quipes de 2 personnes, le mode    Alliance Avanc  e    est un d  fi encore plus difficile pour les joueurs et r  compense les   quipes qui utilisent des techniques discr  tes et furtives pour traquer leurs cibles.

La nouvelle carte    **Le Mont Saint-Michel**   , offre un paysage   poustouflant. Sa topographie particuli  re caract  ris  e par des rues   troites, des clochers et par une architecture m  lant des b  timents de diff  rentes hauteurs, est parfaite pour les chasseurs et les pr  dateurs pr  ts    bondir de nulle part pour ex  cuter leurs proies.



Le DLC Animus Project Update 2.0 proposera également un nouveau mode de jeu et une nouvelle carte pour le mode multijoueur.

La carte de Pienza offrira aux pradeurs et leurs cibles un terrain de jeu idéal pour se fondre dans la foule et disparaître. Le nouveau mode de jeu multijoueur Capture de Coffres permettra deux équipes de trois joueurs de défendre ou de capturer des coffres. Enfin, les recrues d'Abstergo les plus efficaces se verront récompensées au travers de nouveaux grades de Templiers.

[De plus amples informations..](#)