

W3C, les bonnes pratiques pour la création d'applications Web mobiles
Internet

Posté par : JulieM

Publié le : 16/12/2010 13:30:00

[Le W3C](#) annonce un nouveau standard destiné à faciliter la tâche des développeurs et fournisseurs de contenu qui créent des applications dynamiques via le Web mobile.

Les bonnes pratiques pour les applications Web mobiles (MWABP), publiées comme recommandation du W3C, proposent des conseils pratiques d'experts du Web mobile pour faciliter le développement et la mise en œuvre d'applications Web mobiles sur de nombreuses plates-formes.

«Ce document est une mine d'or de conseils : j'ai eu l'occasion de les mettre en application pour m'assurer que l'application mobile *«antisèche»* du W3C (W3C cheatsheet) fonctionnait non seulement sur des appareils mobiles, mais aussi sur tous les autres types d'appareils» déclare **Dominique Hazaël-Massieux**, responsable de l'initiative Web mobile pour le W3C. «Ces conseils sont solidement ancrés dans l'expérience concrète de développeurs d'applications Web, d'opérateurs de télécommunications et d'éditeurs de navigateurs.»



Leading the Web to Its Full Potential...

Les applications Web mobiles ont un avenir brillant

Pour les concepteurs d'application, la possibilité de créer du code une seule fois et de pouvoir l'appliquer dans différents environnements est une véritable aubaine. L'essor du marché des applications mobiles a de ce fait accru l'intérêt porté au Web comme plate-forme de développement pour ces appareils (comme le relève un livre blanc rédigé par un analyste du GIA). Les applications Web remplacent déjà les applications natives présentes sur beaucoup d'ordinateurs. Cette tendance devrait se confirmer pour les terminaux mobiles dans un avenir proche : la plate-forme Web répond en effet aux problèmes de fragmentation bien connus des développeurs mobiles. En outre, le Web simplifie et accélère le déploiement et la mise à jour des applications, sans aucune intervention de l'utilisateur, et permet une intégration transparente des services déployés via l'informatique en nuage («cloud»). Les utilisateurs eux aussi apprécient le Web comme plate-forme d'applications mobiles.

Des directives claires pour une intégration complète à la plate-forme Web ouverte du W3C

Grâce aux efforts sans relâche des groupes de travail HTML5, CSS3, SVG et WAI-ARIA, le Web a rapidement rattrapé son retard et permet aujourd'hui de créer des interfaces utilisateurs supérieures. Ce travail de concert favorise les innovations et les nouveaux usages que seule la plate-forme Web permet. Le W3C investit dans le développement d'une plate-forme encore plus puissante pour les développeurs, incluant notamment une meilleure intégration du matériel et des capteurs : les groupes de travail Applications Web, Notifications Web, Événements Web, APIs des périphériques, et Géolocalisation fournissent une manne d'APIs JavaScript pour combler l'écart existant entre les applications natives et Web dans les mois et années à venir.

Les bonnes pratiques des applications Web mobiles aident à déterminer quelles technologies Web sont particulièrement pertinentes pour les terminaux mobiles. Ces directives expliquent également comment concevoir des applications Web actives leur contexte d'utilisation, tout en économisant l'usage du réseau et en optimisant les temps de réponse pour le plus grand confort des utilisateurs.

Participation de l'industrie mobile

Les participants du groupe de travail Mobile Web Best Practices, notamment les chefs de file du secteur mobile, apportent leur soutien à l'ensemble des bonnes pratiques pour les applications Web mobiles publiées aujourd'hui. Le groupe comprend : AT&T, The Boeing Company, China Unicom, China Electronics Standardization Institute, Deutsche Telekom, Electronics and Telecommunications Research Institute (ETRI), Fundación ONCE, France Telecom, Google, HP, MobileAware, Mobile Web 2.0 Forum, Nokia, Navarra, Openwave Systems, Opera Software, Rochester Institute of Technology, SK Telecom, Telefónica de España, University of Manchester, Vishwak Solutions, Vodafone, Volantis ainsi que des experts invités.

Le soutien apporté par le projet MobiWebApp, qui fait partie du 7^{ème} Programme-cadre pour la recherche et le développement technologique

(PCRD) de l'Union Européenne (FP7/2010-2012), permettra au W3C de poursuivre activement le développement de séries de tests attendus et de cours de formation en ligne dans ce domaine.