

## Virtuel City 3D urbaines et derni res r alisations   Imagina 2011

### Info

Post  par : JPilo

Publi e le : 28/1/2011 14:30:00

**Virtuel City**, leader fran sais des bases de donn es 3D urbaines est pr sent pour la 4 me ann e cons cutive   Imagina, le salon europ en de la visualisation et de la simulation 3D, du 1er au 3 f vrier   Monaco.

L occasion de pr senter ses derni res technologies issues de son programme de R&D et surtout de visualiser celles-ci dans ses derni res r alisations.

**Virtuel City** sera de nouveau pr sente **du 1er au 3 f vrier 2011** au rendez-vous europ en annuel de la 3D, le salon Imagina. Ce salon regroupe les entreprises les plus innovantes du secteur venues pr senter au public,   leurs pairs et aux collectivit s les toutes derni res  volutions des technologies 3D mais aussi et surtout les applications innovantes de celles-ci dans la communication publique, l urbanisme et la promotion territoriale.



**Virtuel City** pr sente cette ann e ses innovations majeures dans ses principaux domaines de comp tences. Celui des bases de donn es 3D haute d finition mais aussi le d veloppement continu de technologies logicielles (RCP ) et la simulation de projets (transports,  quipements, urbanisme !).

Un projet sera notamment mis en avant : la maquette 3D temps r el de l Universit  de Bordeaux r alis e dans le cadre de l Op ration Campus.

**Cette nouvelle entit ** avait besoin d un outil de promotion et de visualisation des campus existants et des projets am s   en faire un p le d excellence au niveau mondial. Outil de compr hension, d immersion et de valorisation cette maquette constitue une  tape importante pour Virtuel City.

En effet ce projet constitue un   mash up   technologique, c est-  dire la mise en concordance et en musique de technologies compl mentaires. En l occurrence il s agit ici de combiner les avantages techniques des bases de donn es SIG g o-r f renc es et la qualit  graphique de la r alit  virtuelle afin de regrouper et de r concilier ces deux mondes dans un outil commun.



## Maquette 3d temps r el de lâ Universit  de Bordeaux

Ces technologies seront utilis es dans deux projets majeurs pour Virtuel City en 2011 qui seront  voqu s lors d Imagina. Un projet r f rence au niveau national avec lâ obtention de la construction d une base de donn es 3D haute d finition pour la Communit  d Agglom ration de Nice sur plus de 350 km2.

Mais aussi une r f rence phare au niveau international, la mod lisation 3D haute d finition de tout lâ  mirat d Abu Dhabi. Cette commande de la mairie d Abu Dhabi portera sur plus de 5000 km2 et atteindra le plus haut niveau de donn e jamais produit, le tout   lâ  chelle d un  tat.

Imagina 2011 :

-Stand A2 A4

-Intervention de Fabrice Simondi, directeur g n ral de [Virtuel City](#), mercredi 2 f vrier 2011, 17h00,  « Comment la 3D peut-elle am liorer lâ avenir des villes ?  »