Jeux VidÃ©o : The Darkness II, le retour du chaos et de la destruction
Jeux VidÃ©o
PostÃ© par : JerryG
PubliÃ©e le : 11/2/2011 13:00:00

2K Games annonce que le jeu vidÃ©o **The DarknessII**, la suite de The Darkness, sorti en 2007 et Ã©coulÃ© Ã un million dâ□□exemplaires, sera disponible Ã lâ□□automne 2011 sur Xbox 360Â®, PlayStationÂ®3 et Windows PC.

DÃ©veloppÃ© par Digital Extremes et basÃ© sur le comics dâ□□horreur surnaturelle de Top Cow Productions, Inc.,

The Darkness II fait vivre aux joueurs lâ□□histoire brutale et unique de Jackie Estacado, possesseur du Darkness â□□ une force ancienne et impitoyable synonyme de chaos et de destruction.

Un systÃ¨me de combat novateur Â« Quad-Wielding Â», une histoire effroyable et des graphismes sombres comme peints Ã la main insufflent dÃ¨s cet automne une nouvelle vie Ã ce jeu de tir Ã la premiÃ¨re personne

The Darkness II rompt avec la tradition des jeux de tir Ã la premiÃ¨re personne grÃ¢ce Ã son gameplay Quad-Wielding, qui permet aux joueurs dâ□□entailler, de saisir, de jeter des objets et des ennemis avec leurs tentacules dÃ©moniaques tout en utilisant simultanÃ©ment deux armes Ã feu. Le jeu qui sâ□□appuie sur lâ□□utilisation de lâ□□obscuritÃ© par rapport Ã la lumiÃ¨re, est imprÃ©gnÃ© dâ□□un rÃ©cit profond et complexe. Cette violence se retrouve Ã©galement dans ses graphismes comme peints Ã la main, trÃ¨s sombres et qui renvoient aux origines du comics.

â□□*The Darkness II est une violence sombre et imaginative, câ□□est aussi un cauchemar visuellement beau et stylÃ©,*â□□ commente **Christoph Hartmann**, PrÃ©sident de 2K. â□□*The Darkness II perpÃ©tue la tradition de 2K Games qui est de dÃ©livrer des jeux de qualitÃ©, innovants avec une atmosphÃ¨re et un rÃ©cit forts. Le jeu se positionne de faÃ§on unique sur le thÃ¨me du combat entre lâ□□obscuritÃ© et la lumiÃ¨re. Avec lâ□□arsenal mis Ã disposition de Jackie, les attaques terrible des tentacules dÃ©moniaques et les pouvoirs du Darkness, nous*

sommes fiers dâ□□annoncer un autre titre qui va rÃ©pondre Ã nos valeurs intrinsÃ¨ques. â□□

Paul Jenkins, scÃ©nariste de comics nombreuses fois rÃ©compensÃ©s, est Ã©galement de retour dans The Darkness II pour crÃ©er un rÃ©cit qui mÃ©lange habilement lâ□□humour noir et une tendresse hardcore.

Prenez du recul et prÃ©parez-vous Ã embrasser The Darkness.

Cela fait deux ans que Jackie Estacado, aujourdâ□□hui le Don de la famille Franchetti, a employÃ© le Darkness pour tuer les hommes responsables de la mort de sa petite amie. Il nâ□□est pas arrivÃ© Ã oublier la mort de Jenny, et depuis il essaie de contenir son pouvoir surnaturel. Mais voilÃ que le Darkness veut faire son retour.

Un Ã©vÃ©nement soudain, non provoquÃ©, dans la vie de Jackie, va marquer le dÃ©but dâ□□une guerre mafieuse effroyable, clairement orchestrÃ©e par une force extÃ©rieure. Une brÃ¨che sâ□□est ouverte dans lâ□□obscuritÃ© et le Darkness est prÃªt Ã rÃ©apparaÃ®tre. Jackie sâ□□apprÃªte Ã vivre un voyage en enfer pour mettre Ã jour le mystÃ¨re qui se cache derriÃ¨re lâ□□attaque et les motivations du Darkness.

â□□*Parfois, vous sentez que les fans de comics retiennent leur souffle*â□□, dÃ©clare **Marc Silvestri**, fondateur et PDG de Top Cow Productions et co-crÃ©ateur du comics The Darkness. â□□*Trop souvent dÃ©Ã§us par lâ□□adaptation critiquable en film ou en jeu vidÃ©o de lâ□□un de leurs personnages prÃ©fÃ©rÃ©s, les fans en sont venus Ã sâ□□attendre au pire. Et câ□□est parfois ce qui arrive. Mais pas avec The Darkness II. Ce second volet de la saga de Jackie Estacado est - Ã mon humble avis â□□ lâ□□un des jeux les plus violents et cool auxquels jâ□□ai jouÃ©. 2K Games a crÃ©Ã© lâ□□exception qui confirme la rÃ¨gle*â□□.

The Darkness II nâ□□a pas encore reÃ§u la classification PEGI.

Pour plus dâ□□informations sur **The Darkness II.**