

Console Xbox 360 : Un pack de cartes pour Halo Reach

Console

Posté par : ThomasG

Publié le : 17/2/2011 14:30:00

Spartans, sortez vos fusils d'assaut et préparez-vous à combattre sur de nouveaux fronts ! Les Covenant mettent à mal les défenses humaines sur Reach, trois nouveaux champs de bataille sont apparus sur cette planète condamnée... Trois sites où se joue la survie de l'humanité.

Le pack de cartes Defiant ajoute des environnements qui se prêtent à merveille aux matchs Baptême du feu ainsi qu'à tous les modes multijoueur : une station spatiale géante en orbite au-dessus d'une planète incandescente, un complexe de formation militaire caché au cœur d'une vaste forêt ou encore les ruines d'un site de forage civil.



• **Condemned** : cette carte place les joueurs à bord de la station orbitale Gamma, une vaste station spatiale en orbite autour de la planète Reach. Avant l'invasion covenant, cette station assurait les transmissions à longue portée pour les flottes de l'UNSC et constituait donc un relais stratégique entre Reach et la Terre.

Durant la bataille de Reach, la station a subi de lourds dégâts aux mains des Covenant, mais quelques secteurs fortifiés restent intacts, pressurisés et prêts à accueillir des combats.



Condemned est conçu pour 6 à 12 joueurs dans divers modes plein d'action, notamment Assassin en Équipe, Objectif en Équipe et Chacun pour

soi.

▣ **Highlands** : cette carte se déroule dans le centre de formation secret de l'armée humaine sur Reach, caché au milieu d'une vaste réserve naturelle boisée où les super-soldats Spartans s'entraînaient bien avant la guerre contre les Covenant.

Durant la bataille de Reach, la réserve a été le théâtre d'affrontements majeurs entre les envahisseurs aliens et un groupe de Spartans, qui a utilisé sa connaissance des lieux à son avantage... Mais ceux qui pénètrent dans ces bois n'en ressortent pas forcément. Highlands se prête à des affrontements de grande envergure de 8 à 16 joueurs en BTB, Assassin en Équipe et Objectif en Équipe.



▣ **Unearthed** : avec Unearthed, la bataille de Reach investit une grande mine de titane et sa raffinerie, située dans le secteur civil de Viery. Le site a été construit avant d'extraire le titane révélé par un énorme cratère météoritique.

Le titane produit ici sert à fabriquer une bonne partie du matériel de l'UNSC, du châtssis des Warhogs jusqu'au blindage des vaisseaux amiraux comme le Pillar of Autumn. Bien que ce site ait été abandonné lors du débarquement covenant sur Reach, il constitue toujours un enjeu tactique et économique majeur. Ce n'est qu'une question de temps avant que les humains et les Covenant reviennent se le disputer.

Jouable jusqu'à 4 joueurs, Unearthed permet de lancer une contre-attaque contre les Covenant

dans les divers modes Baptême du feu tels que Défense de générateur.



Créé en partenariat avec le studio « Certain Affinity », le pack de cartes Defiant sera disponible sur le Xbox LIVE courant mars pour 800 Microsoft Points. Il contiendra des Succès inédits valant au total 150 G. Si vous voulez découvrir en avant-première mondiale les nouvelles cartes multijoueur, regardez la bande-annonce explosive du pack de cartes Defiant, disponible dès maintenant sur Halo Waypoint et Halo.Xbox.com

« **Halo: Reach** », nouvel épisode de la série phare des consoles Xbox, a été élu meilleur jeu de tir de l'année 2010. À ce jour, les jeux de la saga « Halo » se sont vendus à plus de 40 millions d'exemplaires dans le monde et ont généré plus de 3,3 milliards d'heures de jeu sur le Xbox LIVE.