

**Console Xbox 360 : Gears Of Wars 3 en exclusivité !**

**Console**

Posté par : ThomasG

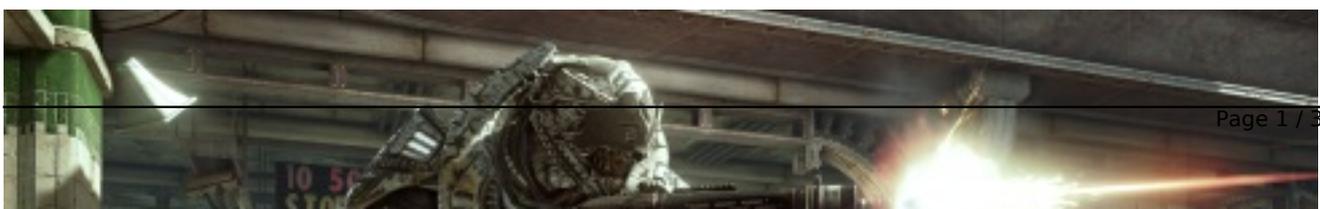
Publié le : 28/2/2011 12:00:00

Désormais présent, notez bien la date du **20 septembre 2011** sur votre calendrier : c'est le jour de sortie mondiale de **Gears of War 3**, LE blockbuster de l'année sur la console Xbox 360..

Gears of War 3 vient conclure en apothéose une saga phare du jeu vidéo. Bref, c'est une date qui s'annonce d'ores et déjà historique !



**Dix-huit mois après les événements de Gears of War 2** et la perte du bastion humain de Jacinto, Marcus et ses compagnons d'armes continuent à se battre pour la survie de l'humanité. Leur campagne contre les Locustes les opposera à de nouvelles menaces venues du tréfonds de la planète.



En prime, la bêta multijoueur publique de **Gears of War 3** débute courant avril. Elle permettra aux fans de participer à l'élaboration de ce titre prévu pour le 20 septembre et qui s'annonce déjà comme le plus gros « shooter » de l'année.

**Mais ce n'est pas tout. Voici ce que vous réserve encore le jeu le plus attendu de 2011 :**



• **Un scénario épique et une action** d'une intensité rare qui vous riveront à votre manette de bout en bout ;

• **Des affrontements multijoueur** en cinq contre cinq et une campagne Coop jouable jusqu'à quatre ;

• **De nouveaux modes multijoueur** dont le « Beast Mode », qui relance l'intérêt en vous faisant incarner les diverses espèces de la horde Locuste contre les Gears ;



• **De nouvelles cartes**, parmi lesquelles Trenches et son impressionnante tempête de sable qui réduit la visibilité au fur et à mesure de la partie, Overpass, Mercy, Checkout et Thrashball ;

• **De nouvelles armes et mise à mort** : charge à la baïonnette, Lanzor retro, fusil à canon scié, Oneshot (un fusil à lunette lourd qui perfore les boucliers, les abris et à plus forte raison les ennemis), grenade incendiaire, lance-Digger ainsi que divers équilibrages subtils des indémodables Kaomax et Lanzor classique. Et n'oubliez pas qu'à présent, chaque arme dispose de sa propre séquence d'excitation !