

Jeux Vidéo : EA SPORTS Fight Night Champion, dispo

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 3/3/2011 15:00:00

Electronic Arts Inc. annonce la sortie en France du jeu vidéo : **EA SPORTS Fight Night Champion**. Fight Night Champion est une nouvelle expérience mature et intense basée sur le riche héritage de la série des Fight Night, l'une des franchises de sport les plus plébiscitées de ces cinq dernières années.

Fight Night Champion innove au niveau du gameplay, libérant tout le côté sauvage et brutal de la boxe dans la simulation la plus réaliste jamais créée.



Ce titre possède entre autres de nombreux nouveaux modes de jeu et fonctionnalités dont : un mode Champion scénarisé tout en cinématiques, plus de 50 boxeurs sous licence dont Muhammad Ali, Mike Tyson et Manny Pacquiao, le Contrôle total des poings, un mode Carrière plus poussé que jamais, les Gymnases en ligne et bien plus encore.

Pour **Dale Jackson**, directeur du secteur Combats d'EA SPORTS, « la franchise EA SPORTS Fight Night a constamment repoussé les limites de l'innovation dans une simulation sportive : arrivée sur les consoles nouvelle génération en 2006 avec Fight Night Round 3 ou introduction de la vraie physique dans la franchise via Fight Night Round 4 il y a deux ans. Fight Night Champion fait encore progresser la série avec un gameplay innovant référence, une large palette de fonctionnalités et un tout nouveau type d'expérience pour le joueur EA SPORTS. »

Le mode Champion offre un véritable mini-film à la franchise Fight Night et devient le premier mode histoire du genre dans l'existence d'EA SPORTS.

Scénarisé par Will Rokos (scénariste nominé aux Oscars), ce mode permet aux joueurs

d'incarner un jeune espoir poids moyen (Andre Bishop) et de découvrir que la route pour devenir un champion de boxe professionnelle est semée d'embûches (corruption, d'afaires, aventures se déroulant hors du ring).

Fight Night Champion apporte également de nombreuses améliorations de gameplay. Le système de poings repensé, baptisé «*contrôle total*», offre les commandes les plus accessibles et les plus réactives jamais vues dans Fight Night.



Un nouveau système d'endurance anaérobie gère les groupes de muscles séparément, ce qui oblige le joueur à combiner les coups tout en gérant efficacement son endurance. De plus, des graphismes améliorés, différents schémas de commandes, des dégâts réalistes, des animations propres à chaque boxeur et de multiples façons d'être soigné seront là pour accompagner les améliorations majeures de la jouabilité dont les joueurs profiteront dans Fight Night Champion.

Fight Night Champion est disponible sur Xbox 360® et PlayStation®3. Le jeu est classé PEGI 16. La demo jouable de Fight Night Champion est actuellement disponible sur Xbox LIVE® et PlayStation®Network. Pour en savoir plus, rendez-vous sur : ea.com/fr/fight-night..