

Insolite : Autodesk TinkerBox sur iPad, la magie de lâ  invention

Insolite

Post   par : JerryG

Publi  e le : 4/3/2011 13:30:00

Autodesk, Inc. annonce que la nouvelle application **Autodesk TinkerBox pour iPad, un jeu gratuit** con  u pour sensibiliser les jeunes au g  nie m  canique, est d  sormais disponible sur lâ  App Store.

Cette application permet aux joueurs d  exp  rimer la magie de lâ  invention, tout en am  liorant leurs capacit  s dans le domaine de lâ  ing  nierie.

Pour r  soudre les d  fis que repr  sentent les puzzles m  caniques et les probl  mes physiques propos  s par Autodesk TinkerBox, les joueurs peuvent ajouter des gadgets, assembler des   l  ments et tester leurs inventions. Chaque d  fi est source d  inspiration pour les joueurs qui cherchent    aller toujours plus loin dans la complexit   des innovations. Le mode invention permet aux joueurs de concevoir des mod  les tr  s originaux et de les partager avec des amis.

Autodesk®

Gr  ce    Autodesk, la science est un domaine accessible et ludique pour les jeunes. En novembre 2010, Autodesk a men   une   tude sur plus de 1000 adolescents am  ricains   g  s de 12    17 ans visant    cerner leur int  r  t pour les mati  res essentielles    une carri  re en ing  nierie. Il en est ressorti que les adolescents ont un r  el int  r  t pour lâ  ing  nierie, mais qu  ils trouvent ce domaine trop difficile :

   Plus de la moiti   de tous les adolescents   valu  s ont lâ  impression que les sciences et la technologie (54 %) ainsi que l'ing  nierie et les math  matiques (53 %) sont des domaines importants pour leur carri  re et leur avenir.

   Les   tudiants ne trouvent pas ces domaines inint  ressants ou d  mod  s, mais pensent que les math  matiques et lâ  ing  nierie sont deux fois plus difficiles que les autres mati  res (16 % par rapport    8 % pour lâ  anglais et les langues).

D  apr  s **Samir Hanna**, Vice-pr  sident Autodesk pour les produits grands publics,    *Les   tudiants doivent avoir une image positive de l'ing  nierie avant d'aller    l'universit  . L  application Autodesk TinkerBox pr  sente aux enfants les sciences et le g  nie m  canique de mani  re ludique et motivante. Ce jeu permet d  aller contre lâ  id  e que les sciences et*

lâ€™ingénierie sont trop difficiles tout en donnant aux enfants les outils pour inventer. Â»



Dâ€™aprÃ©s **Don Carlson**, Directeur Autodesk Education EMEA : *Â« Il est important que les jeunes considÃ©rent les sciences et lâ€™ingÃ©nierie comme des matiÃ©res de grande importance et surtout pas comme des matiÃ©res ennuyeuses. Ils doivent aussi Ãªtre encouragÃ©s Ã avoir une rÃ©flexion personnelle et Ã travailler de faÃ§on crÃ©ative. Les solutions comme la nouvelle application Autodesk TinkerBox leur permet dâ€™aborder ces matiÃ©res sous un jour ludique et divertissant, en oubliant le cÃ¢tÃ© sÃ©rieux. C'est un jeu crÃ©atif. C'est souvent la crÃ©ativitÃ© qui fait la diffÃ©rence et non pas le logiciel de CAO.Â»*

En complÃ©ment de cette nouvelle application, Autodesk offre un accÃ©s gratuit Ã ses logiciels leaders dans le domaine du divertissement, de lâ€™ingÃ©nierie et de la conception 3D via Autodesk Education Community, preuve de son implication dans l'Ã©ducation de la future gÃ©nÃ©ration de designers et dâ€™ingÃ©nieurs.

Prix et disponibilitÃ©

Lâ€™application Autodesk TinkerBox est disponible gratuitement sur lâ€™App store ou sur [le site](#) .
Pour en savoir plus sur [Autodesk TinkerBox](#).

[Des vidÃ©os dâ Autodesk TinkerBox.Â](#)