Insolite : Le Kinect pour Xbox 360 de Microsoft au Guiness World Records
Insolite
PostÃ© par : ThomasG
PubliÃ©e le : 10/3/2011 14:30:00

AprÃ¨s un lancement parmi les plus retentissants du secteur de l'Ã©lectronique grand public, **Kinect pour Xbox 360** a continuÃ© sur sa lancÃ©e en 2011 en franchissant le cap des **10 millions de capteurs Kinect** vendus Ã ce jour dans le monde et pour le non moins insolite, **rentre au Guiness World Records**.

Les ventes de capteurs ne reprÃ©sentent pas la seule rÃ©ussite commerciale puisque Kinect a Ã©galement gÃ©nÃ©rÃ© des ventes de jeux record, avec plus de 10 millions de jeux Kinect vendus Ã ce jour dans le monde.

Guinness World Records : Kinect pour Xbox 360 est lâ□□accessoire dâ□□Ã©lectronique grand public ayant connu la plus rapide progression de ses ventes

En rÃ©action aux rÃ©cents succÃ¨s commerciaux de Kinect, **le Guinness World Records** (anciennement le Livre Guinness des records) a officiellement nommÃ© Kinect pour Xbox 360 lâ□□accessoire dâ□□Ã©lectronique grand public Ã avoir connu la plus rapide progression de ses ventes : en moyenne 133 333 unitÃ©s vendues par jour pour un total de 8 millions d'unitÃ©s durant les 60 premiers jours de commercialisation, entre le 4 novembre 2010 et le 3 janvier 2011.

La validation de ce record fait suite Ã la derniÃ¨re publication du Guinness World Records 2011 Gamer's Edition, qui contient des sections complÃ¨tes dÃ©diÃ©es Ã Kinect.

Â« *Les chiffres de vente parlent dâ□□eux-mÃªmes !* Â» souligne **Gaz Deaves**, rÃ©dacteur en chef de la Gamer's Edition chez Guinness World Records. Â« *Selon des Ã©tudes indÃ©pendantes, aucun autre accessoire dâ□□Ã©lectronique grand public ne s'est vendu aussi vite en l'espace de 60 jours, ce qui est une performance exceptionnelle compte tenu de la vitalitÃ© du secteur.* Â»

A venir de nouvelles expÃ©riences de divertissements et de jeux pour Kinect

Cette pluie de louanges pour Kinect ne doit pas Ã©clipser le fait que les 50 millions de possesseurs

de Xbox 360 dans le monde ne sont encore qu'Ã l'aube d'une nouvelle Ã¨re de divertissements sans manette. **Prochainement, prÃ©parez-vous Ã dÃ©couvrir de nouveaux jeux, films**, programmes tÃ©lÃ©visÃ©s et expÃ©riences sociales grÃ¢ce Ã Kinect pour Xbox 360, avec notamment :

ï· Les services Zune et CANAL+ compatibles Kinect. Xbox LIVE est le premier rÃ©seau de divertissement et de jeu dans le monde, avec 30 millions de membres actifs dans 35 pays diffÃ©rents. DÃ¨s le printemps 2011, les membres Xbox LIVE pourront dâ□□un simple geste de la main contrÃ´ler les services du Groupe CANAL+ (CANALPLAY, CANAL+ Ã la demande, FOOT+) sur le Xbox LIVE. ParallÃ¨lement, le service Zune, dÃ©jÃ accessible sans manette et qui propose des centaines de films et des clips en Haute DÃ©finition 1080p en streaming instantanÃ©, sera Ã©galement bientÃ´t contrÃ´lable par le simple usage de la voix.

ï· Avatar Kinect. PrÃ©vu Ã©galement pour cette annÃ©e, Avatar Kinect est une nouvelle expÃ©rience de divertissement social sur Xbox LIVE qui donne vie Ã votre Avatar Xbox 360. GrÃ¢ce Ã la puissance de Kinect, vous pouvez contrÃ´ler les mouvements et expressions de votre Avatar : quand vous souriez, froncez les sourcils ou parlez, il fait de mÃªme. Avec Avatar Kinect, vous pouvez inviter jusqu'Ã sept de vos amis Ã vous rejoindre dans divers environnements Ã thÃ¨me. Vous pouvez Ã©galement capturer des vidÃ©os animÃ©es qu'il ne vous reste plus qu'Ã partager via Facebook. Vous pourrez ainsi vous retrouver entre amis, redÃ©couvrir sous un jour nouveau votre communautÃ© en ligne ou mÃªme vous amuser Ã rejouer les scÃ¨nes cultes de vos films prÃ©fÃ©rÃ©s... Avatar Kinect met Ã votre disposition un monde nouveau de crÃ©ativitÃ© et d'interactivitÃ© sociale.

ï· â□□Michael Jackson The Experienceâ□□ (Ubisoft). Regorgeant de morceaux tirÃ©s de l'imposant rÃ©pertoire de Michael Jackson, mais aussi de nombreux pas de danse et chorÃ©graphies spectaculaires typiques du Roi de la Pop, â□□Michael Jackson The Experienceâ□□ constitue le jeu interactif ultime pour devenir la star de la soirÃ©e, le tout sans accessoire de jeu ni micro. â□□Michael Jackson The Experienceâ□□ sera disponible sur Xbox 360 dÃ¨s le 14 avril.

â□□The Mawâ□□ prÃ©parent un nouveau titre exclusif pour Kinect : â□□The Gunstringerâ□□ sur Xbox LIVE Arcade. Prenez le contrÃ´le d'une marionnette morte-vivante dans un Wild West Ã©pique. Vous devrez prouver vos talents de pistolero mais aussi de marionnettiste pour vous venger des ennemis du Gunstringer, le tout sans manette. â□□The Gunstringerâ□□ sera disponible sur Xbox LIVE Arcade dans le courant du printemps.

ï□· â□□Kung Fu PandaÂ® 2â□□ : le jeu vidÃ©o (THQ). Po le panda revient dans une nouvelle aventure pleine d'action dans â□□Kung Fu Panda 2â□□. DÃ©couvrez le dynamisme de la sÃ©rie sous un jour radicalement nouveau grÃ¢ce Ã Kinect. Le scÃ©nario commence lÃ oÃ¹ le deuxiÃ¨me film s'arrÃªte : vous devez aider Po et ses amis Ã sauver le kung fu grÃ¢ce Ã leurs techniques martiales. Le jeu vidÃ©o â□□Kung Fu Panda 2â□□ sortira prochainement sur Xbox 360.

ï□· â□□Carnival Games: Monkey See, Monkey Doâ□□ (2K Play). La sÃ©rie â□□Carnivalâ□□ revient avec de nouvelles faÃ§ons de jouer ! Disponible exclusivement sur Kinect pour Xbox 360 Ã partir du 15 avril, cette expÃ©rience qui sollicite tout le corps regroupe 20 nouveaux jeux et Ã©preuves pour toute la famille, toujours inspirÃ©s de la fÃªte foraine : Alley Ball, Shark Tank, le concours de danse Monkey Barker, mais aussi des surprises et des cadeaux !