

Jeux Vidéo : Bethesda Software annonce Prey 2

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 15/3/2011 12:00:00

Bethesda Softworks, une entreprise du groupe ZeniMax Media, a annoncé que son **jeu vidéo Prey 2**, la suite du célèbre jeu de 2006, sortirait en 2012 sur console de jeu et de divertissement Xbox 360 Microsoft, système de loisir interactif PS3 et en tant que jeu **PC Games for Windows**.

De plus amples détails seront dévoilés prochainement, on vous en dira plus le moment venu.

Petit retour dans le passé :



Le 1er épisode de Prey voit le jour en 1997 et contre tous les pronostiques, bat des records de durée au Top 10 des meilleurs FPS du moment, pour disparaître corps et âme de l'actualité du jeu vidéo sans aucune explication de la part de son papa et bien voici qu'en 2011, Bethesda entend propulser son jeu Prey 2 sur le devant de la scène avec la même ambition de son prédécesseur, se classer au Top des meilleurs FPS de l'année.

Prey 1 ne nous avait pas vraiment laissé de traces indélébiles à son époque, un FPS des plus classiques, très linéaire et surtout sans cinématiques d'introduction ou de transition entre les niveaux, pas de quoi en faire une révolution, par contre question Level Design et ambiance, c'était du très bon.

Retour au présent :

Prey 2 est en cours de développement par Human Head Studios, déjà à l'origine du premier opus principal de la série. Prey 2 a bénéficié du moteur dernier cri id tech mis au point par id Software.

Dans Prey 2 sur PC et console Next-Gen vous incarnez de nouveau le héros d'origine Cherokee : Tommy, un indien pourvu d'un arsenal d'armes extraterrestres sans oublier ses pouvoirs surnaturels, en quelque sorte un héros venu d'ailleurs qui saute de portail de téléportation en portes spatio-temporelles afin de défendre la veuve et l'orphelin.

« Nous sommes enchantés de faire équipe avec Bethesda sur Prey 2 », confie le chef de projet **Chris Rhinehart**. "Prey 2 permettra d'explorer une nouvelle facette de l'univers de Prey avec des phases d'action effrénées dans un univers extraterrestre ouvert. Nous avons hâte de montrer aux joueurs le titre sur lequel nous avons travaillé et nous espérons qu'ils partageront notre enthousiasme."

La suite de Prey, le jeu maintes fois principal, sera disponible en 2012