<u>Jeux Vidéo : Dead Space 2 en court-métrage et Dead Space sur iPad 2</u> Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publiée le: 23/3/2011 12:00:00

Peu avant la sortie du **jeu Dead Space 2**, quatre étudiants en cinéma de lâ<u>□</u>**□Université Lyon II**, ont tourné un court métrage, inspiré d'Isaac Clarke le héros du jeu.

Voici cette premià re rà alisation dâ Dà tudiants, rà unis dans le collectif : **Le Septià me Å** lil (Jeremy Guichardaz, Laurie Malarte, Lola Butstraen, Camille Boudot)

Pitch du court-métrage

Experiment 1.5 se situe entre les deux jeux. Le film raconte comment Isaac, survivant de la mission \hat{A} « Ishimura \hat{A} » va se $r\tilde{A}$ © veiller trois ans plus tard dans un $h\tilde{A}$ ′ pital de la station \hat{A} « La $M\tilde{A}$ © duse \hat{A} », station humaine de la lune de Saturne.



Le virus l'a \tilde{A} © pargn \tilde{A} © physiquement, mais il semble avoir laiss \tilde{A} © de violentes s \tilde{A} © quelles sur son \tilde{A} © tat mental..

Lisez notre test sur Dead Space 2

Voir le court m©trage

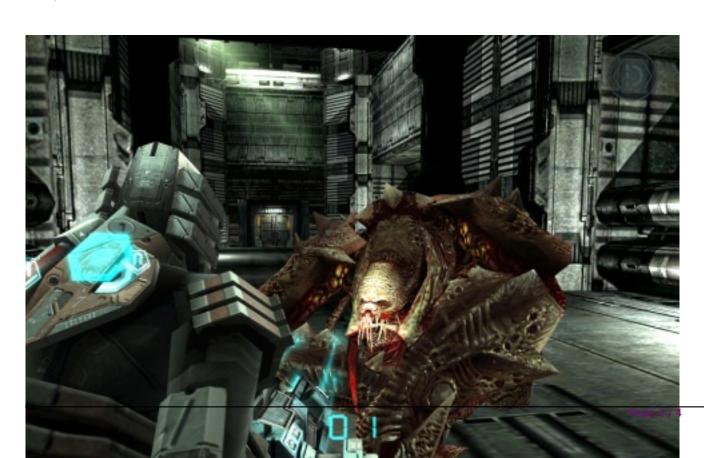
De plus à lâ noccasion de la sortie de la noccasion de la n

Action immersive et intensité dramatique dans lâ \square espace le plus reculé sont au programme. EA Mobile, une division dâ \square Electronic Arts Inc. numéro 1 des é diteurs de jeux mobiles dans le monde, publie des mises à jour pour Dead Space le jeu multi-récompensé qui prouve tout le potentiel de lâ \square iPad 2 comme console de jeux.



 \hat{A} « Dead Space exploite toute la puissance de lâ \square iPad 2 et place lâ \square horreur psychologique \tilde{A} un niveau in \tilde{A} © dit pour les joueurs mobiles \hat{A} » d \tilde{A} © clare **Travis Boatman**, vice-pr \tilde{A} © sident des studios EA Mobile. \hat{A} « Avec son processeur plus rapide et ses capacit \tilde{A} © s graphiques, lâ \square iPad 2 ouvre de nouvelles possibilit \tilde{A} © s et permet aux jeux EA dâ \square atteindre des standards de qualit \tilde{A} © jamais vus pour des jeux portables \hat{A} ».

Travis Boatman dâ∏EA était à New York City pour représenter le leader des développeurs dâ∏applications au lancement de lâ∏iPad 2 organisé par Apple dans son magasin de la cinquième avenue.



Dead Space pour iOS propose une jouabilité riche et une expÃ©rience cinÃ©matographique plongeant les joueurs dans des événements antérieurs à lâ \square intrigue de Dead Space 2. En étroite collaboration avec Visceral Gamesâ \square ¢, le studio EA Mobile IronMonkey Studios a crÃ©Ã© une intrigue inÃ©dite et une expÃ©rience de jeu parfaitement adaptÃ©eÃ0.

Les amà © liorations graphiques exclusives à lâ□□iPad 2 apportent un réalisme supplé mentaire aux décors, combats et ennemis. La possibilité dâ□□inverser lâ□□axe vertical et de régler la sensibilité de la visée permet aux joueurs de dé membrer les ennemis de façon encore plus précise. Les dialogues audio, la musique orchestrale et les bruitages feront ressentir aux joueurs le moindre danger tapi dans lâ□□ombre de la station spatiale.



Avec le style graphique des versions de salon et les multiples effets de lumi \tilde{A} "re, Dead Space restitue toute lâ \square intensit \tilde{A} © de la s \tilde{A} ©rie et sâ \square impose comme une r \tilde{A} ©f \tilde{A} ©rence technique sur les plateformes iOS.

Dead Space pour iOS est lâ \square un des jeux mobiles les mieux notà \circ s avec une moyenne Metacritic de 94 %. Il a à \circ tà \circ dà \circ signà \circ jeu de la semaine sur lâ \square App Store. Le site de rà \circ fà \circ rence Jeuxvideo.com, dans son style bien à lui, lâ \square a qualifià \circ de \circ copie foutrement bien foutue de ce grand survival-horror \circ .

Dead Space pour iPad, iPhone® et iPod touch® est disponible sur lâ∏App Store.

Jeux Vid $\tilde{\mathbb{A}}$ © o : Dead Space 2 en court-m $\tilde{\mathbb{A}}$ ©trage et Dead Space sur iPad 2 https://www.info-utiles.fr/modules/news/article.php?storyid=15217 Dead Space sera disponible pour iPad 2 en Europe pour la sortie de lâ □appareil le 25 mars 2011.