

Console : Pack Études Supérieures du Dr. Kawashima, sur Kinect

Console

Posté par : ThomasG

Publié le : 24/3/2011 10:30:00

NAMCO BANDAI Games Europe S.A.S. a annoncé la sortie prochaine de deux packs complémentaires pour **l'Entraînement Cérébral et Physique du Dr. Kawashima**, exclusivement sur Kinect, l'interface de jeu et de divertissement sans manette pour la console Xbox 360.

Les packs complémentaires appelés « **Etudes supérieures** » comprennent de nouveaux exercices passionnants et des modes de jeu inédits pour stimuler votre cerveau et votre corps. Au programme : maths, logique, réflexes, mémoire et aptitude physique grâce au [capteur Kinect pour Xbox 360](#).



« **Etudes supérieures I** » sera disponible dès le 23 mars et « **Etudes supérieures II** » fin avril. Dans l'**Entraînement Cérébral et Physique du Dr. Kawashima**, les packs complémentaires appelés « **Etudes supérieures** » continueront à stimuler votre esprit. Au programme : 6 exercices dont 2 nouveaux par pack, ainsi que 2 modes de jeu « **Survie** » et « **Duel** » qui apporteront des niveaux de difficulté inédits aux joueurs déjà entraînés. Le mode **Survie** vous met au défi de vous exercer le plus longtemps possible jusqu'à commettre une erreur.



En mode Duel, deux joueurs se livrent un combat stratégique. Marquez plus de points que l'adversaire pour l'emporter ! Développé sous la houlette du célèbre neuroscientifique japonais Dr Ryuta Kawashima, l'Entraînement Cérébral et Physique du Dr. Kawashima vous convie à exercer votre cerveau comme votre corps dans des mini-jeux ludiques et dynamiques. Radicalement novateur, le capteur Kinect pour Xbox 360 vous permet de faire fonctionner votre corps et votre esprit à l'unisson en effectuant une véritable gymnastique cérébrale et en accomplissant des gestes précis pour fournir la bonne réponse.



Etudes supérieures I à partir du 23 mars 2011 (400 Microsoft Points) 2 nouveaux exercices :
• Percussions : mémorisez l'ordre des icônes de main et de pied qui apparaissent à l'écran.
• Mosaïque : construisez un double de l'objet représenté à partir des formes disponibles.
Mode Survie :
• Prévention routière : faites des ponts avec vos bras pour acheminer les véhicules de l'autre côté de l'écran.
• Football : donnez le coup d'envoi avec la solution au problème mathématique en haut de l'écran.
Mode Duel :
• Vous avez l'heure ? : orientez vos bras comme les aiguilles d'une montre pour reproduire l'heure indiquée.
• Touche/ Pas touche : servez-vous de vos mains pour protéger PAC-MAN et Pooka des fantômes

Etudes supérieures II à partir de fin avril (400 Microsoft Points) 2 nouveaux exercices :



• Jeux de mime : prenez la même pose que votre avatar à l'écran.

• Partage Égal : partagez la grande roue en deux moitiés Égales ! Mode Survie :

• Tape-souris : frappez les souris qui apparaissent à l'aide de vos mains et de vos pieds !

• Touche/ Pas touche : servez-vous de vos mains pour protéger PAC-MAN et Pooka des fantômes.

Mode Duel :

• Suivez la flèche : imitez avec vos bras les flèches qui s'allument à l'écran.

• On prend la pause : imitez la pose de l'avatar manquant.

[Pour plus d'informations](#) sur Entraînement Cérébral Et Physique du Dr. Kawashima.

[Visionnez](#) toutes les vidéos de Namco Bandai Games Europe.