

Jeux Vidéo : Brink de Bethesda débarque le 13 mai

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

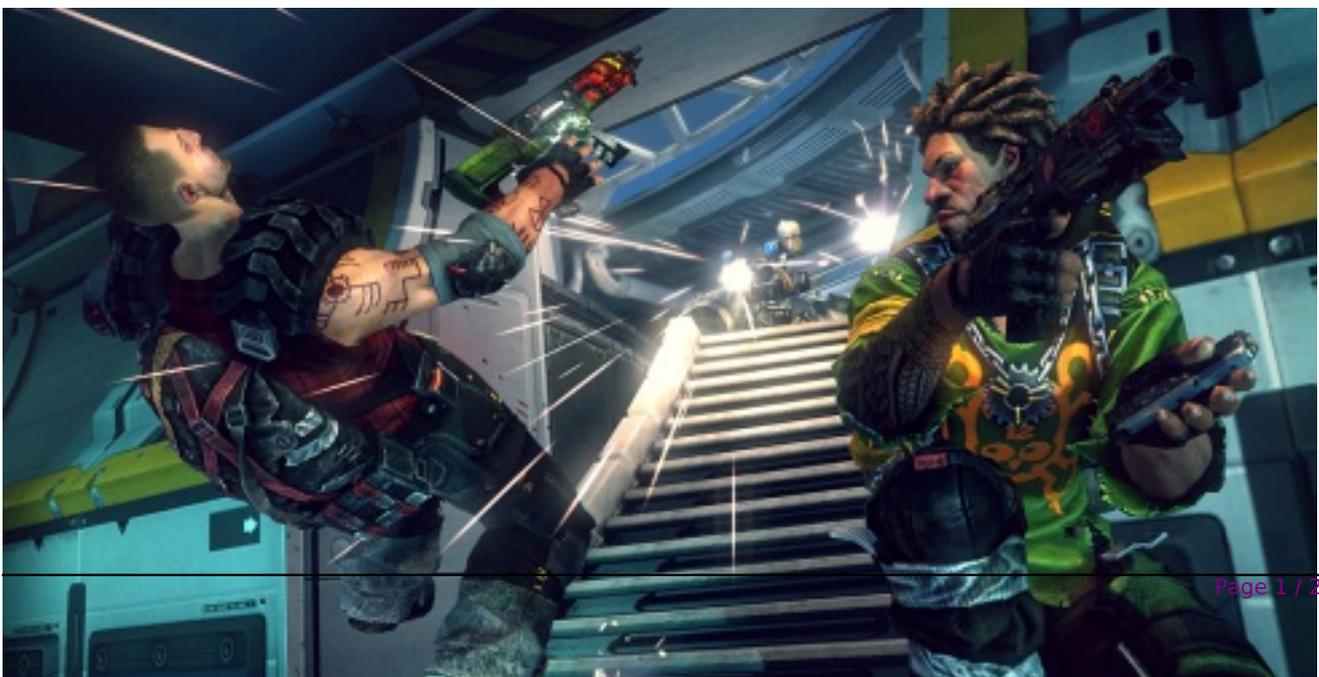
Publié le : 12/4/2011 12:00:00

Bethesda Softworks, société du groupe ZeniMax Media, annonce que son jeu vidéo Brink, son FPS salué par la critique, sortira une semaine AVANT la date prévue, le jeu Brink sera donc **disponible le 13 mai**.

Dans le Monde du jeu vidéo de Brink, vous décidez du rôle que vous souhaitez tenir pour survivre et protéger le dernier refuge de l'humanité. Brink offre un fascinant mélange entre zones de combat dynamiques, options de customisation étendues et un système de contrôle innovant qui vous donnera envie d'en voir toujours plus.



« La production a finalisé Brink plus tôt que prévu : il n'y avait aucune raison de faire attendre les joueurs, très impatients de se procurer le très attendu Brink une fois celui-ci terminé », a déclaré **Pete Hines**, vice-président RP et marketing de Bethesda Softworks. « Jusqu'à présent, les réactions ont été élogieuses : nous savons que le public attend avec impatience de se connecter pour jouer. Donc puisque nous sommes en mesure d'avancer la date de sortie, nous le faisons ».



Brink, shooter subjectif immersif en développement chez Splash Damage, le studio renommé pour sa maîtrise du multijoueur, a été désigné "Game of Show" à l'Eurogamer Expo 2010. G4TV.com a déclaré que « Brink révolutionne le shooter » et selon Destructoid.com, « ce sera l'un des jeux de tir de l'année ».

Jeuxvideo.com lui a remis le prix du « Meilleur FPS » lors de l'E3 2010.



Brink concentre la jouabilité du jeu en solo, en coopération et en multijoueur en une seule expérience fluide. Il présente des champs de bataille dynamiques, des options avancées de personnalisation et un système de déplacement innovant.

Brink sortira sur la console de jeu et de divertissement Xbox 360® de Microsoft, le système de loisir interactif PlayStation®3 et au format Games for Windows.