

Microsoft MIX 2011: Windows Phone, Kinect et Silverlight

Microsoft

Post   par : JerryG

Publi  e le : 14/4/2011 14:30:00

Le discours d'ouverture de cette journ  e met en avant les prochaines   volutions de **Microsoft Windows Phone**, et pr  sente les versions beta du **SDK de Kinect pour Windows** et de **Microsoft Silverlight 5**.

En cette deuxi  me journ  e du MIX, Microsoft a pr  sent   la prochaine version du syst  me d'exploitation Windows Phone et plusieurs applications de nouvelle g  n  ration pour t  l  phones, PC et autres   quipements. Dans la lign  e des discours de la veille, Microsoft a expos   toute la valeur des d  veloppements s  appuyant sur HTML 5 et les standards du Web, gr  ce    des d  monstrations d  Internet Explorer 9 sur PC Windows et sur Windows Phone.

Avec la prochaine version de Windows Phone qui sortira cette ann  e, Microsoft propose aux d  veloppeurs de nouvelles fonctionnalit  s mat  rielles, une meilleure navigation, des outils optimis  s et des opportunit  s   tendues au sein de la Marketplace Windows Phone. Conjugu  es, ces technologies cr  ent un environnement applicatif plus riche offrant de nouveaux sc  narios d  usages mobiles.

Microsoft

  « Au c  ur de notre strat  gie, la prochaine version de Windows Phone permettra aux d  veloppeurs d   tre    la pointe de la technologie et de soutenir le d  veloppement de notre plateforme applicative. Cette nouvelle version contribuera ainsi    renforcer le dynamisme de notre   cosyst  me  », a d  clar   **Joe Belfiore**, Vice-pr  sident, Windows Phone Program Management.

Un nouveau kit de d  veloppement pour la prochaine g  n  ration de Windows Phone

  « Nous fournirons prochainement de nouveaux outils, les Windows Phone Developer Tools qui permettront aux d  veloppeurs de cr  er rapidement des applications de nouvelle g  n  ration, plus puissantes et parfaitement int  gr  es    notre Marketplace.   » a ajout  

Joe Belfiore.

La nouvelle plateforme de développement Windows Phone Developer Tools Ã©quipera d'ici la fin de l'annÃ©e les nouveaux tÃ©lÃ©phones ainsi que les tÃ©lÃ©phones existants. Ces outils comprennent un outil de profilage des performances et un simulateur de capteurs clÃ©s dans le dÃ©veloppement d'applications performantes et sophistiquÃ©es.

Les dÃ©veloppeurs bÃ©nÃ©ficieront :

â d'une gestion du multitÃ¢che utile pour passer rapidement d'une application Ã une autre et pour exÃ©cuter des opÃ©rations en tÃ¢ches de fond telles que des transferts de fichiers ou le son d'une application,

â de nouvelles possibilitÃ©s d'intÃ©gration native des applications avec l'expÃ©rience Windows Phone permettant par exemple aux dÃ©veloppeurs d'animer les vignettes de leurs applications,

â d'un accÃ©s Ã l'appareil photo et Ã la bibliothÃ©que Motion Sensor (dÃ©tecteur de mouvement) afin qu'ils puissent concevoir des expÃ©riences de rÃ©alitÃ© augmentÃ©e et construire des applications qui tirent parti du matÃ©riel.

Les outils Windows Phone Developer Tools seront gratuits et disponibles en mai pour la prochaine version du systÃ©me d'exploitation Windows Phone.

Avec 38 000 dÃ©veloppeurs enregistrÃ©s, plus de 13 000 applications disponibles et 1,5 million de tÃ©lÃ©chargements de la premiÃ¨re version du kit Windows Phone Developer Tools, l'Ã©cosystÃ©me Windows Phone croÃ®t et se dÃ©veloppe de maniÃ¨re exponentielle.

Microsoft a aussi donnÃ© aujourd'hui un premier aperÃ§u des concepts applicatifs pour la prochaine version du systÃ©me d'exploitation Windows Phone, avec de nouvelles expÃ©riences pour Skype, Spotify, Layar, Qantas et Amazon Shopping.

Â« Windows Phone est une plateforme particuliÃ¨rement agrÃ©able et simple pour les dÃ©veloppeurs et, chez Kik, nous sommes trÃ¨s heureux d'avoir pu crÃ©er un nouveau concept avec ces outils de dÃ©veloppement de prochaine gÃ©nÃ©ration Â» a dÃ©clarÃ© **Ted Livingston**, PDG de Kik Messenger. Â« En seulement deux semaines, nous avons dÃ©veloppÃ© une nouvelle application qui apparaÃ®t comme une extension du tÃ©lÃ©phone lui-mÃªme, crÃ©ant une expÃ©rience utilisateur comme nous n'en avons jamais vue auparavant Â».

Le SDK en version beta de Kinect pour Windows ouvre de nouvelles voies pour les passionnÃ©s et les universitaires

Kinect for Xbox 360, rÃ©cemment reconnu par le Guinness World Records comme l'Ã©quipement grand public le plus vendu en 60 jours, permet aux utilisateurs de jouer et de se divertir sans manette, uniquement en faisant bouger leur corps et en parlant.

Depuis le lancement de Kinect en novembre 2010, des passionnÃ©s, sÃ©duits par le potentiel de Kinect, ont explorÃ© diffÃ©rents scÃ©narios originaux, en dehors du domaine du jeu.

Microsoft a dÃ©taillÃ© certaines fonctionnalitÃ©s du SDK en version beta de Kinect

pour Windows que Microsoft Research sortira au printemps :

â **suivi tr s fiable des mouvements du corps et du squelette** afin d'analyser l'image d'une ou de deux personnes  voluant dans le champ de vision de Kinects

â **capacit s audio avanc es avec un micro   quatre  l ments** et un syst me sophistiqu  d'annulation des bruits ambiants et de l' cho ; une identification de la provenance d'une source sonore et l'int gration avec l'API de reconnaissance vocale Windows,

â **cam ra en trois dimensions** permettant de fournir la mesure de la distance entre une personne et la cam ra Kinect.

Pour  tre avertis de [la disponibilit  de ces outils](#), les d veloppeurs peuvent s'inscrire.

Lors du MIX, Microsoft a montr  des exemples attrayants des capacit s du SDK, comme le Worldwide Telescope et plusieurs projets issus de la communaut . Frog design inc. a ainsi cr   un jeu sur PC avec Kinect appel    « Wall Panic   », dans lequel chaque joueur doit modeler son corps jusqu'  ce qu'il corresponde   une forme pr sent e sur l' cran. Ce travail illustre parfaitement la cr ativit  des sc narios utilisant Kinect, de la part de passionn s, de d veloppeurs et d' universitaires.

  La prise en charge par Microsoft de Kinect au-del  de la Xbox permet aux d veloppeurs d'explorer le champ des possibles et de proposer des exp riences et des applications Kinect in dites. Une API Kinect pour Windows plus riche permettra   la cr ativit  des communaut s de d veloppeurs de se concentrer   ajoute Robert Tuttle, architecte en chef, Frog design.

Disponibilit  de Microsoft Silverlight 5 en version beta

Microsoft a aussi annonc  aujourd' hui la disponibilit  imm diate de la version b ta de Microsoft Silverlight 5, qui propose de nouvelles avanc es en mati re de d veloppement d'applications Web et d'applications multim dia.

Ces nouvelles capacit s incluent :

â **un d codage vid o utilisant les capacit s de la carte graphique** de l'ordinateur pour une meilleure qualit  vid o et de meilleures performances, et   Trickplay   qui permet une lecture   vitesse variable de la vid o, avec correction de la hauteur des sons.

â **une nouvelle interface bas e sur XNA**, pour un affichage en 3D dans les applications, ainsi que de nouvelles fonctionnalit s con ues pour am liorer l'efficacit  du d veloppeur et l'exp rience de l'utilisateur. Pour en savoir plus et pour t l charger la version beta : microsoft.com/silverlight.

Lors du MIX, les Blue Angels de l'arm e am ricaine ont fait la d monstration d'un nouveau site dynamique qui exploite HTML 5 pour rendre le contenu du site plus attrayant et accessible   tous. Ce site utilise Silverlight pour diffuser une vid o haute d finition in dite prise depuis l'int rieur du cockpit, et une repr sentation 3D interactive et haute performance d'un avion des Blue Angels.

  Les Blue Angels [patrouille acrobatique de la Marine am ricaine] sont ravis de lancer ce nouveau site Web   la pointe de la technologie qui nous permet de mieux accomplir notre mission de recrutement pour la Marine et de repr senter avec beaucoup de r alisme l aviation des corps de la Navy et des Marines des  tats-Unis  , a d clar  le **Lt. Katie Kelly**, des Blue Angels de l'U.S. Navy.