

Jeux Vidéo : FEAR 3, le mode multijoueur en images

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 19/4/2011 12:00:00

Une fois que vous serez venu à bout de l'armée d'Armacham et des sbires d'Alma, frottez-vous au multijoueur ! **Warner Bros. Interactive Entertainment** vient de révéler toute une gamme de modes de jeu multijoueur pour le jeu vidéo F.E.A.R. 3 et nous livre des **captures d'écran tirées de chaque mode.**

À

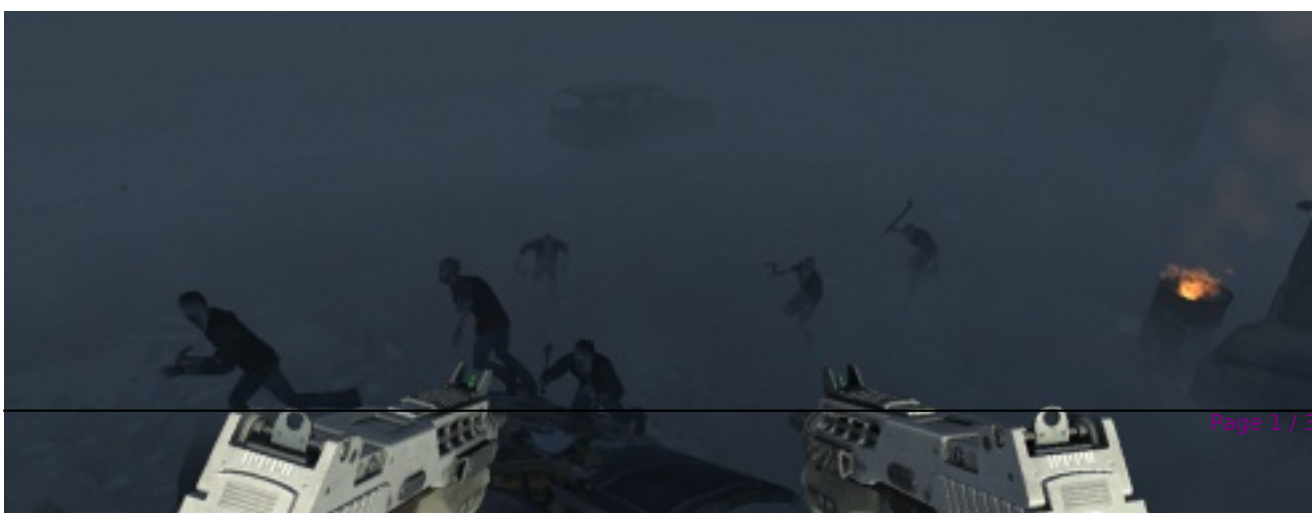


Présentation des modes de jeu :

Sprint Mortel

Acculé en permanence par le terrible Wall of Death d'Alma, l'escadron F.E.A.R. doit se frayer un chemin à travers les troupes d'Armacham et atteindre les points de contrôle avant d'être englouti. Si un seul des membres de l'escadron se fait prendre par le Wall of Death d'Alma, l'équipe a perdu. Le seul moyen de s'en sortir : courir ! Le Wall of Death d'Alma a été inspiré par le Prince des Ténés de John Carpenter.

Contractions



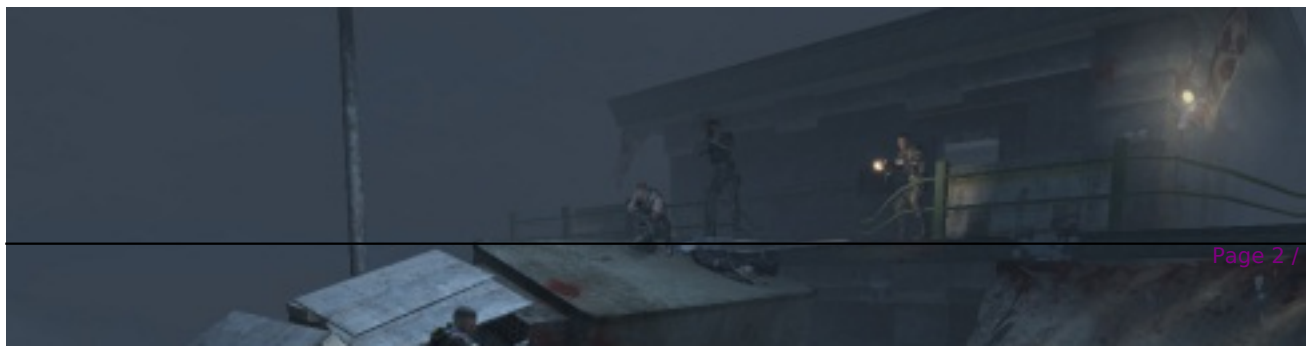
Contractions place le joueur au sein d'un escadron F.E.A.R. isolé, qui doit faire face aux sbires d'Alma. Vous devrez agir en équipe pour récupérer des armes et construire des barricades pendant les brefs moments de répit entre chaque contraction d'Alma. À chaque nouvelle contraction, une vague d'ennemis surhumains possédés envahit la zone. Cerise sur le gâteau, un brouillard paranormal accompagne chaque nouvelle vague, devenant de plus en plus dense à mesure que la situation se corse. De nombreux dangers se dissimulent dans ce brouillard, dont Alma en personne ! La coopération est la clé pour survivre à ces 20 vagues d'horreur. Ce mode est inspiré du film *Fog*, de John Carpenter.

Survivant d'âmes



Soul Survivor ajoute une touche inattendue à la notion de jeu en coopération. Tandis que les joueurs doivent agir en équipe pour repousser les attaques ennemies, Alma va corrompre l'un des membres de l'escadron, obligeant les alliés à se retourner les uns contre les autres. Le joueur corrompu dispose d'un certain temps pour décimer l'escadron F.E.A.R. et le corrompre, pendant que les troupes d'Armacham poursuivent l'assaut. Chaque joueur abattu rejoint ensuite le camp des corrompus et participe à la destruction des membres restants. Seul le meilleur joueur pourra s'en sortir en vie ! Ce mode s'inspire du film *30 jours de nuit*, où les personnages sont tués l'un après l'autre, puis reviennent pour s'en prendre aux survivants.

Roi des âmes



Tous les joueurs d'Ă©marrent la partie en tant que Spectre, capable de possĂ©der des ennemis humains. Ils doivent donc se battre pour possĂ©der et tuer les soldats contrĂ©lĂ©s par l'IA et rĂ©cupĂ©rer les Ă©mes que les autres joueurs laissent derriĂ¨re eux en mourant. Absorber des Ă©mes permet de marquer des points, mais vous en perdez la moitiĂ© si vous vous faites tuer. Le joueur qui a le plus de points Ă la fin de la manche l'emporte.