

Jeux Vidéo : Razer Switchblade s'ouvre aux joueurs chinois.

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 21/4/2011 12:00:00

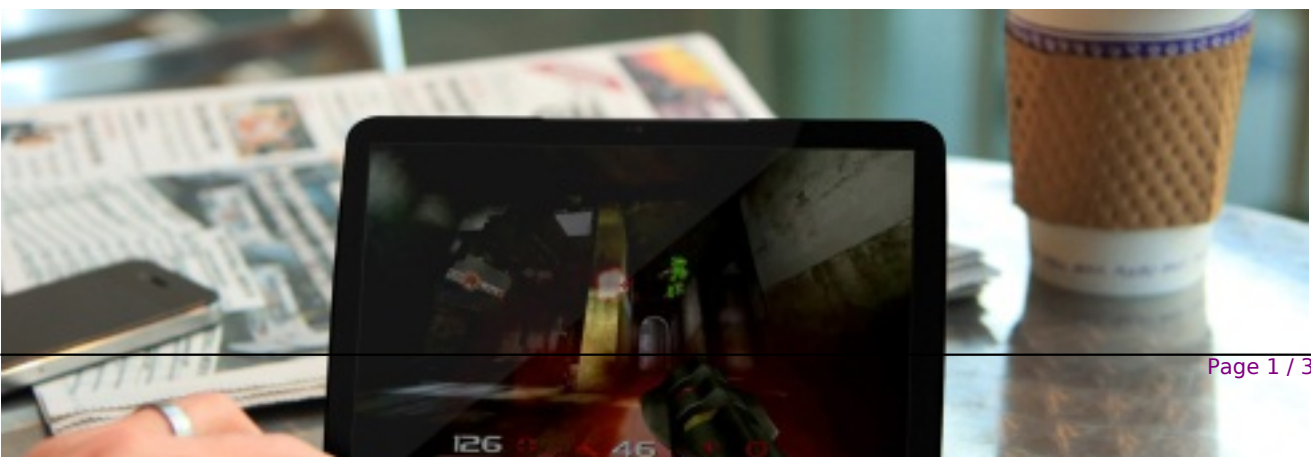
Razer, leader mondial des fabricants d'accessoires de haute précision pour le jeu et le multimédia, avec **Tencent**, premier acteur chinois de l'industrie du jeu vidéo et de l'accès à Internet, et **Intel**, leader mondial de l'innovation informatique, sont heureux d'annoncer la mise en place d'un partenariat stratégique pour améliorer l'expérience ludique des joueurs Chinois.

Le concept Razer Switchblade a été choisi comme fer de lance pour mener cette révolution du jeu mobile.



Tous les joueurs Chinois peuvent se réjouir, car leurs jeux favoris comme Dungeon and Fighter, Crossfire, League of Legends, QQ Aidés par Tencent, et bien d'autres encore seront optimisés pour jouer sur le Razer Switchblade. Vous pouvez désormais combattre, tirer, jeter des sorts, faire la course ou simplement discuter avec vos amis n'importe où¹, car Tencent s'efforce d'assurer que ses logiciels livrent la meilleure expérience de jeu en parfaite synergie avec le matériel d'Intel et Razer.

"C'est la première fois que trois des plus grandes entreprises technologiques de Chine se réunissent," dit **Min-Liang Tan**, CEO et Directeur Créatif de Razer, " nous sommes liés par un but commun visant à proposer la meilleure expérience de jeu portable à un maximum de joueurs. Grâce au clavier tactile du Razer Switchblade, à la gamme de processeur d'Intel et aux jeux très populaires de Tencent, cet objectif est bien réel et proche."



Le concept Razer Switchblade a été créé de A à Z par les designers et les ingénieurs de chez Razer, en cherchant à améliorer, quel que soit le jeu, l'expérience des joueurs grâce à un appareil portable. Il intègre un écran multipoints ultra sensible, un clavier tactile adaptatif, et une interface intelligente pour ajuster la configuration et la disposition des touches sur le clavier en fonction des besoins du joueur ou du jeu. Au cœur du concept, on trouvera le processeur Intel Atom étudié pour la prochaine génération d'ordinateur ultra portable.

" Intel s'est engagé à créer et à tendre l'expérience des utilisateurs d'ordinateur personnel en travaillant de concert avec ses partenaires," dit **Ian Yang**, Président de Intel Chine. " La collaboration entre Razer, Tencent et Intel permettra de proposer une expérience unique sur le marché Chinois en croissance rapide."



"Comme Razer, nous souhaitons que les joueurs s'amuse à nos jeux aussi bien chez eux, en déplacement ou dans un café." dit **Mark Ren**, SEVP de Tencent. " Nous sommes réellement excités à l'idée de rendre accessibles nos jeux à des millions de joueurs connectés grâce au Razer Switchblade, leur permettant ainsi de faire l'expérience de notre univers n'importe où et n'importe quand", dit Steven Ma, VP de Tencent.

Razer, Intel et Tencent s'engagent à faire croître le marché du PC de jeu en Chine, et annonceront bientôt de nouvelles innovations liées à leur partenariat stratégique.

A propos du Razer Switchblade

Le concept Razer Switchblade est un PC mobile pour le jeu révolutionnaire, permettant aux personnes de jouer partout sans perdre la précision et le contrôle habituellement associés aux PC de bureau. Intégrant un écran multi points ultra sensible de 7 pouces, un innovant clavier tactile dynamique, et abritant la prochaine génération de processeur Intel Atom, le concept Razer Switchblade propose la même expérience qu'une unité centrale dans une solution portable de la taille d'un netbook.

[Pour plus d'informations.](#)