

Jeux Vidéo : Beta de Gears of War 3, recrutez vos amis et jouez

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 6/5/2011 14:30:00

Des hordes de fans du monde entier ont déjà rejoint le combat pour participer à l'optimisation du blockbuster le plus attendu de l'année. Mais la lutte est sur le point de s'intensifier puisqu'Epic Games vous invite à recruter vos amis pour le début de la phase "Never Fight Alone" de [la Beta de Gears of War 3](#), qui débutera le 8 mai.

A partir d'aujourd'hui, chaque personne ayant joué une partie de la Beta aura la chance de recevoir une "Clé ami" qu'il pourra offrir à un ami sur le Xbox LIVE, lui donnant l'accès à la Beta de Gears of War 3.



Les clés ami seront distribuées par mail à partir du 8 mai pour le début de la phase "Never Fight Alone", offrant aux participants de la Beta ainsi qu'à leurs amis une semaine entière pour se plonger ensemble dans l'expérience multijoueur optimisée de Gears of War 3.



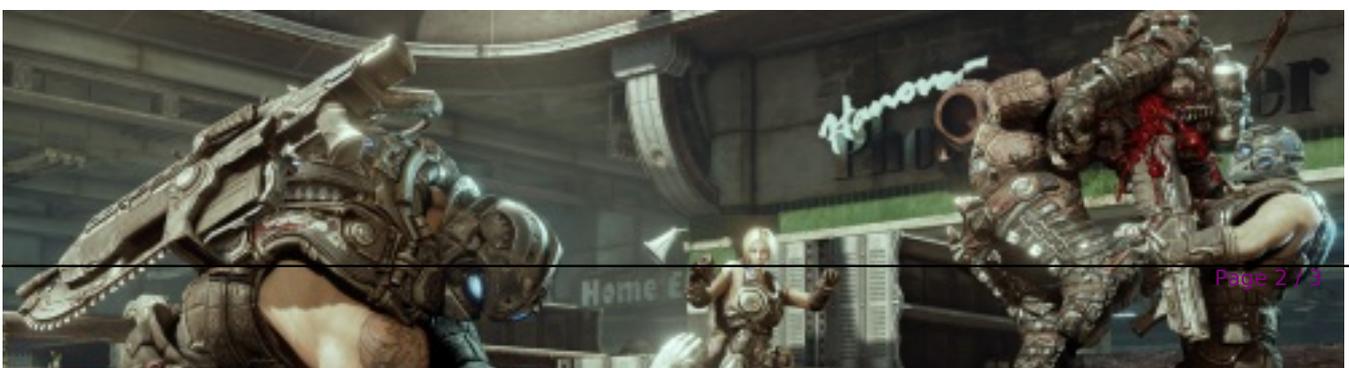
Les nouveaux joueurs entrant dans la Beta le 8 mai pourront ainsi croiser le fer avec leurs amis armés de tronçonneuses dans trois nouveaux modes de compétition de

Gears of War 3 (Team Deathmatch, Capture the Leader and King of the Hill) sur quatre cartes multijoueur à couper le souffle (Thrashball, Checkout, Trenches and Old Town). En plus, les nouvelles recrues de la beta pourront découvrir une panoplie de contenus fabuleux comme des médailles exclusives, des skins d'armes et des variantes de personnages à l'instar du Thrashball Cole adoré des fans, qu'ils pourront intégrer à leur version du jeu Gears of War 3 pour son lancement le 20 septembre.



Pour plus d'informations, merci de vous reporter à la [FAQ](#) du site officiel d'Epic Games.

Grâce à ses serveurs dédiés, Gears of War 3 offre à la franchise l'expérience multijoueur la plus explosive et la plus complète en termes d'options, et met la barre encore plus haute avec des nouveaux modes de jeux, armes, exécutions sanglantes, personnages jouables, outils de communication en équipe, un système de récompense des joueurs avec déblocage de contenus, etc. Les joueurs pourront profiter d'un gameplay équilibré et de modes de jeu peaufinés, apportant à Gears of War 3 une densité et une accessibilité encore jamais vues, et offrant à chacun la possibilité d'entrer instantanément dans l'action.



Développé par le studio Epic Games, *Gears of War 3* sera lancé mondialement le 20 septembre 2011, et est disponible en précommande dans trois différentes conditions : Standard (70€ -> PME), Limitée (80€ -> PME) et Édition spéciale (129€ -> PME) 1.

[Pour plus d'informations](#) sur *Gears of War 3* et la bêta multijoueur publique